



## Contatti

✉ [salvatoredesole1998@gmail.com](mailto:salvatoredesole1998@gmail.com)

☎ +39 3402186619

📍 Sassari, Sardegna

🌐 [linkedin/salvatore-desole](https://www.linkedin.com/in/salvatore-desole)

🔗 [github.com/Salvatore](https://github.com/Salvatore)

🌐 [talent.epicode.com/me](https://talent.epicode.com/me)

🎂 06 - 09 - 1998

## Tech Skills

- HTML/HTML5, CSS & BOOTSTRAP
- REACT, REDUX & JAVASCRIPT
- ANGULAR, TYPESCRIPT & TAILWIND
- FULL SPRINGBOOT & JAVA
- POSTGRESQL - GIT - POSTMAN - SWAGGER
- SOFTWARES CAD, BIM, GIS & ACCA
- SOFTWARES MODELLAZIONE 3D - REVIT, SKETCHUP, RHINO, ARCHICAD
- PACCHETTI ADOBE, OFFICE

## Lingue

Italiano: madrelingua

Inglese: base

# Salvatore Desole

## Junior Full-stack Developer

Fin da quando mi occupavo di progettazione architettonica e modellazione 3D, ho sviluppato una forte passione per la creazione di soluzioni che unissero funzionalità e chiarezza visiva. L'interesse per lo sviluppo software è nato dal desiderio di trasferire questo approccio creativo e analitico in un contesto più dinamico e innovativo, dove la tecnologia potesse diventare uno strumento per risolvere problemi concreti e migliorare l'esperienza degli utenti. Oggi ambisco a fare dello sviluppo Full Stack la mia professione principale, perché mi permette di coniugare la precisione tecnica maturata nell'architettura con la possibilità di dare forma a prodotti digitali utili, intuitivi e di impatto.

## Formazione

### Bootcamp Full-Stack Developer

EPICODE Institute of Technology

nov 2024 - giu 2025

Bootcamp intensivo di 6 mesi con oltre 800 ore di formazione pratica con esercitazioni quotidiane, test settimanali e progetti in team mensili. Tutto questo diviso in moduli front-end, back-end e database. Questa esperienza mi ha permesso di affinare rapidamente competenze full-stack, gestire progetti end-to-end e lavorare in contesti di sviluppo ad elevato ritmo efficacemente sia in autonomia sia all'interno di team multidisciplinari.

### Facoltà di Architettura, Urbanistica e Design

Università degli Studi di Sassari

### Diploma - Laboratorio di Architettura

Liceo Artistico Filippo Figari

## Progetti

Progetto di fine corso "Archiplanner" >> Gestionale per la semplificazione, organizzazione e salvataggio di progetti architettonici. E' stato realizzato utilizzando React e Redux con Javascript, collegata a un back-end in Java/Spring Boot e a un database PostgreSQL. Sono stati implementati servizi google, e librerie esterne come FullCalendar e date-fns. Le API sono documentate e testate automaticamente con Swagger, e l'intero sistema è versionato tramite Git/GitHub.

## Esperienze lavorative

febbraio 2020 - giugno 2024

**Collaboratore tecnico - Arch. Zaccheddu**

**Collaboratore tecnico - ESSECIQUADRO ASSOCIATI Arch. e Ing.**

**Consulente immobiliare - Tecnorete Sassari**

**Tirocinante Pixel Architecture Studio - Apprendistato**

Ho lavorato in diversi contesti - principalmente studi di architettura e realtà di sviluppo tecnico più un'esperienza in agenzia immobiliare come consulente, ricoprendo ruoli da tirocinante a collaboratore full-time e part-time. Queste esperienze mi hanno permesso di sviluppare:

- Comunicazione efficace: interfacciarmi con clienti, colleghi e fornitori, tradurre esigenze complesse in requisiti chiari e condividere aggiornamenti di progetto.
- Lavoro di squadra: collaborare con team multidisciplinari (architetti, ingegneri, tecnici), coordinare attività e rispettare scadenze comuni.
- Problem solving: analizzare criticità progettuali e organizzative, proporre soluzioni concrete e adattarmi rapidamente a nuove sfide.
- Gestione del tempo e delle priorità: bilanciare simultaneamente più incarichi, pianificare il lavoro in autonomia e assicurare il rispetto delle milestones.
- Orientamento al cliente: capire le reali necessità degli utenti, costruire relazioni di fiducia e garantire un alto livello di soddisfazione.
- Adattabilità e flessibilità: integrare nuove tecnologie e metodologie di lavoro, apprendere rapidamente strumenti digitali (CAD, BIM, GIS, software di modellazione 3D) e adattarmi a contesti dinamici.