

Visualizzare in pagina 5 numeri casuali.

Da lì parte un timer di 30 secondi.

Dopo 30 secondi l'utente deve inserire, uno alla volta, i numeri che ha visto precedentemente, tramite il prompt().

Dopo che sono stati inseriti i 5 numeri, il software dice quanti e quali dei numeri da indovinare sono stati individuati.

