

# Documento di progetto

## Registro delle spese giornaliere

Le classi dell'applicativo, visualizzabili graficamente nel diagramma UML, sono le seguenti:

### Client

#### Classe Spesa

Contiene le informazioni di ciascuna spesa inserita dall'utente.  
Utilizzata dalla classe **DataBaseSpese** per ottenere la lista di spese effettuate dall'utente.

#### Classe DataBaseSpese

Esegue tutte le query sulla Base di Dati.

#### Classe NuovaSpesa

Contiene la GUI relativa all'inserimento di una nuova spesa.  
Al salvataggio di una nuova spesa, archivia la spesa su database tramite DataBaseSpese e la visualizza nella tabella di TabellaUltimeSpese.

#### Classe TabellaUltimeSpese

Contiene la GUI relativa alla visualizzazione delle spese effettuate e l'eliminazione di una o più di esse.

#### Classe RegistroPerCategoria

Contiene il diagramma delle spese effettuate raggruppate per categoria da una certa data ad un'altra.

#### Classe ParametriConfigurazione

Contiene i parametri di configurazione letti dal file di configurazione .xml locale dalla classe GestoreParametriConfigurazioneXML.  
Serializzata/Deserializzata tramite XMLStream.

### **Classe GestoreParametriConfigurazioneXML**

Legge i parametri di configurazione.  
Valida i parametri tramite XML Schema.

### **Classe LogXMLAttivita**

Gestisce il Socket di comunicazione con il Server di Log. Validazione mediante XML Schema.

### **Classe CacheSpesaNonSalvata**

Si occupa di salvare e prelevare da file binario locale l'ultima spesa inserita dall'utente ma non salvata.

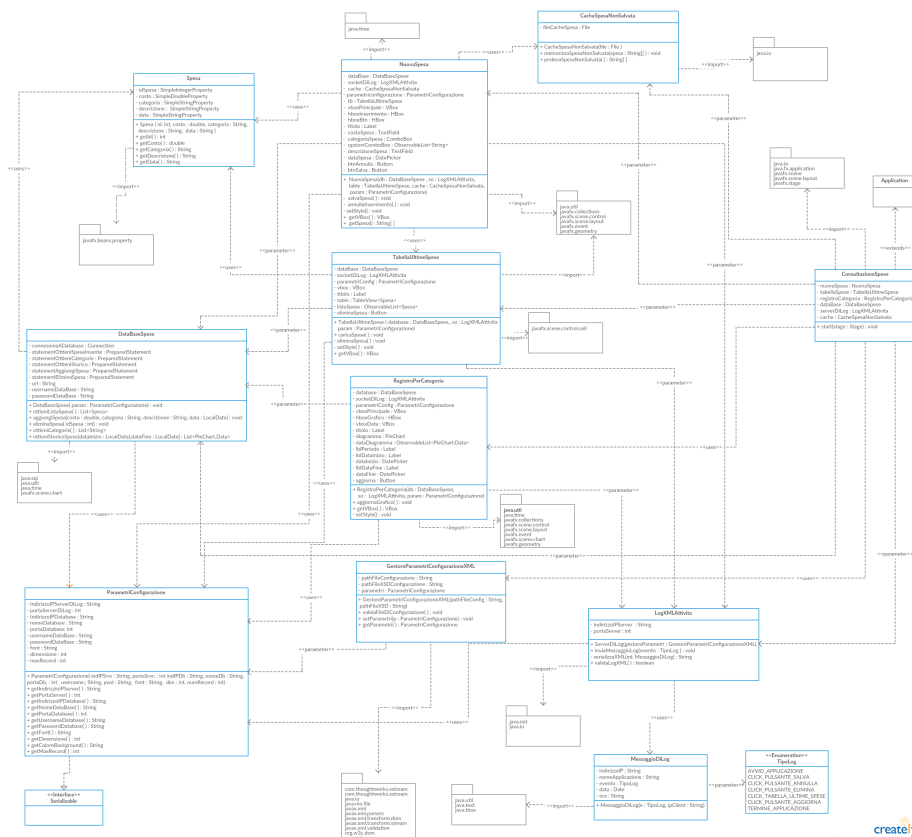
### **Classe MessaggioDiLog**

Serializzata tramite XMLStream.  
Inviata alla classe ServerLogXMLAttivita.  
Validata tramite XML Schema.

### **Classe ConsultazioneSpese**

Classe principale che aggiunge le tre parti dell'applicativo alla Scene, in modo da visualizzare la GUI completa in un'unica VBox.

## Diagramma UML



UML Client:

Server Di Log

ServerLogXMLAttivita

Riceve le righe di log dalla classe LogXMLAttivita e le valida.

## Diagramma UML

UML Server:

