Documento di progetto

Registro delle spese giornaliere

Le classi dell'applicativo, visualizzabili graficamente nel diagramma UML, sono le seguenti:

Classe Spesa

Contiene le informazioni di ciascuna spesa inserita dall'utente.

Ultilizzata dalla classe **DataBaseSpese** per ottenere la lista di spese effettuate dall'utente.

Classe StoricoSpese

Contiene le informazioni delle spese inserite dall'utente, raggruppate per categoria.

Ultilizzata dalla classe **DataBaseSpese** per ottenere la lista di spese per categoria, necessaria per la generazione del grafico.

Classe DataBaseSpese

Esegue tutte le query sulla Base di Dati.

Classe NuovaSpesa

Contiene la GUI relativa all'inserimento di una nuova spesa.

Classe TabellaUltimeSpese

Contiene la GUI relativa alla visualizzazione delle spese effettuate e l'eliminazione di una o più di esse.

Classe RegistroPerCategoria

Contiene il diagramma delle spese effettuate raggruppate per categoria da una certa data ad un'altra.

Classe ParametriConfigurazione

Contiene i parametri di configurazione letti dal file di configurazione .xml locale dalla classe GestoreParametriConfigurazioneXML.
Serializzata/Deserializzata tramite XMLStream.

${\bf Classe}\ {\bf Gestore Parametri Configurazione XML}$

Legge i parametri di configurazione. Valida i parametri tramite XML Schema.

Classe LogXMLAttivita

Gestisce il Socket di comunicazione con il Server di Log. Serializzata tramite XStream.

Validazione mediante XML Schema.

Inviata alla classe ServerLogXMLAttivita.

Classe CacheSpesaNonSalvata

Implementa Serializable.

Si occupa di salvare e prelevare da file binario locale l'ultima spesa inserita dall'utente ma non salvata.

Classe ConsultazioneSpese

Classe principale che aggiunge le tre parti dell'applicativo alla Scene, in modo da visualizzare la GUI completa in un'unica VBox.

Diagramma UML

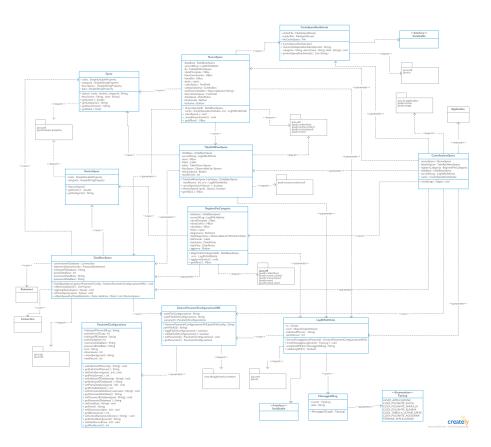


Figure 1: