

Documento di progetto

Registro delle spese giornaliere

Le classi dell'applicativo, visualizzabili graficamente nel diagramma UML, sono le seguenti:

Client

Classe Spesa

Contiene le informazioni di ciascuna spesa inserita dall'utente.
Utilizzata dalla classe **DataBaseSpese** per ottenere la lista di spese effettuate dall'utente.

Classe DataBaseSpese

Esegue tutte le query sulla Base di Dati.

Classe NuovaSpesa

Contiene la GUI relativa all'inserimento di una nuova spesa.
Al salvataggio di una nuova spesa, archivia la spesa su database tramite DataBaseSpese e la visualizza nella tabella di TabellaUltimeSpese.

Classe TabellaUltimeSpese

Contiene la GUI relativa alla visualizzazione delle spese effettuate e l'eliminazione di una o più di esse.

Classe RegistroPerCategoria

Contiene il diagramma delle spese effettuate raggruppate per categoria da una certa data ad un'altra.

Classe ParametriConfigurazione

Contiene i parametri di configurazione letti dal file di configurazione .xml locale dalla classe GestoreParametriConfigurazioneXML.
Serializzata/Deserializzata tramite XMLStream.

Classe GestoreParametriConfigurazioneXML

Legge i parametri di configurazione.
Valida i parametri tramite XML Schema.

Classe LogXMLAttivita

Gestisce il Socket di comunicazione con il Server di Log. Validazione mediante XML Schema.

Classe CacheSpesaNonSalvata

Si occupa di salvare e prelevare da file binario locale l'ultima spesa inserita dall'utente ma non salvata.

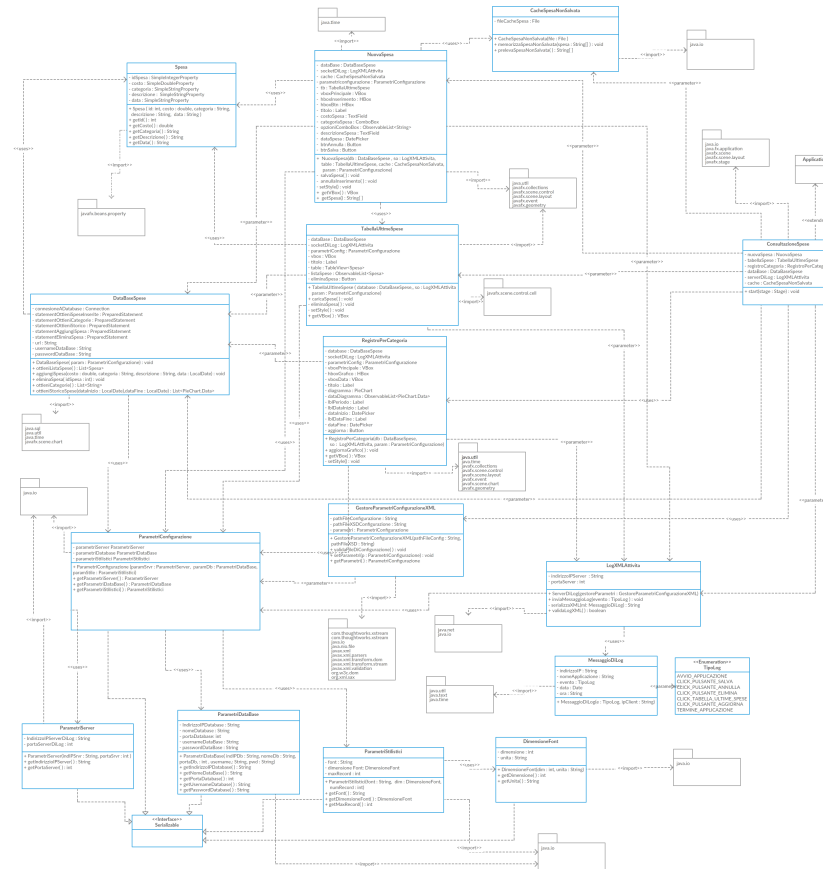
Classe MessaggioDiLog

Serializzata tramite XMLStream.
Inviata alla classe ServerLogXMLAttivita.
Validata tramite XML Schema.

Classe ConsultazioneSpese

Classe principale che aggiunge le tre parti dell'applicativo alla Scene, in modo da visualizzare la GUI completa in un'unica VBox.

Diagramma UML



UML Client:



Server Di Log

ServerLogXMLAttivita

Riceve le righe di log dalla classe LogXMLAttivita e le valida.

Diagramma UML

UML Server:

