

# Documento di progetto

## Registro delle spese giornaliere

Le classi dell'applicativo, visualizzabili graficamente nel diagramma UML, sono le seguenti:

### Classe Spesa

Contiene le informazioni di ciascuna spesa inserita dall'utente.

Utilizzata dalla classe **DataBaseSpese** per ottenere la lista di spese effettuate dall'utente.

### Classe StoricoSpese

Contiene le informazioni delle spese inserite dall'utente, raggruppate per categoria.

Utilizzata dalla classe **DataBaseSpese** per ottenere la lista di spese per categoria, necessaria per la generazione del grafico.

### Classe DataBaseSpese

Esegue tutte le query sulla Base di Dati.

### Classe NuovaSpesa

Contiene la GUI relativa all'inserimento di una nuova spesa.

### Classe TabellaUltimeSpese

Contiene la GUI relativa alla visualizzazione delle spese effettuate e l'eliminazione di una o più di esse.

### Classe RegistroPerCategoria

Contiene il diagramma delle spese effettuate raggruppate per categoria da una certa data ad un'altra.

### **Classe ParametriConfigurazione**

Contiene i parametri di configurazione letti dal file di configurazione .xml locale dalla classe GestoreParametriConfigurazioneXML.  
Serializzata/Deserializzata tramite XMLStream.

### **Classe GestoreParametriConfigurazioneXML**

Legge i parametri di configurazione.  
Valida i parametri tramite XML Schema.

### **Classe LogXMLAttivita**

Gestisce il Socket di comunicazione con il Server di Log. Serializzata tramite XStream.  
Validazione mediante XML Schema.  
Inviata alla classe ServerLogXMLAttivita.

### **Classe CacheSpesaNonSalvata**

Implementa Serializable.  
Si occupa di salvare e prelevare da file binario locale l'ultima spesa inserita dall'utente ma non salvata.

### **Classe ConsultazioneSpese**

Classe principale che aggiunge le tre parti dell'applicativo alla Scene, in modo da visualizzare la GUI completa in un'unica VBox.

## **Diagramma UML**

