

Statement of Work

Progetto IS

NetSection

Riferimento	
Versione	1.1
Data	28/10/2022
Destinatario	Docenti di Ingegneria del software 2022/23
Presentato da	Civetta Christian, De Luca Salvatore Michele, Grano Giuseppe
Approvato da	

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
17/10/2022	1.0	Definizione e creazione del SOW	Civetta Christian, De Luca Salvatore Michele, Grano Giuseppe
28/10/2022	1.1	Correzione ambito del progetto	Civetta Christian, De Luca Salvatore Michele, Grano Giuseppe

1. Piano Strategico

Netflix desidera la realizzazione di un sito, legato indirettamente alla piattaforma stessa. Il sito in questione sarà dedicato alla community, agli appassionati di film e serie tv di tutti i generi e in particolare agli abbonati alla piattaforma Netflix. Il sito offre un servizio di discussioni e recensione per ogni elemento disponibile nel catalogo attraverso una interfaccia facile da utilizzare e intuitiva.

2. Obiettivi di Business

Netflix ha come obiettivo principale è quello di consolidare le fan-base attraverso uno strumento che consente agli utenti di esprimere le loro opinioni su film e serie disponibili nel catalogo.

3. Ambito del prodotto

- Collegamento diretto con la piattaforma di Netflix,
- Creazioni di sezioni dedicate ad ogni film o serie disponibile nel catalogo di Netflix,
- Possibilità per l'utente di creare discussioni su di una sezione,
- Possibilità di commentare discussioni,
- Rispondere a commenti altrui,
- Possibilità di valutare positivamente o negativamente un commento,
- Sezione consigliati,
- Barra di ricerca delle sezioni,
- Ricerca avanzata per genere delle sezioni,
- Scelta generi preferiti durante la registrazione,
- Possibilità di raggruppare dei commenti tramite dei tag,
- Filtrare commenti attraverso l'uso dei tag.

Scenari delle macro-funzionalità:

- Donato ha finito di vedere un film, ma ne è rimasto deluso, si collega al sito per esprimere la sua opinione. Donato effettua una ricerca del film trovando la sezione dedicata al film cercato, adesso egli può selezionare una delle discussioni relative a quella sezione e partecipare ad essa esprimendo il suo disappunto.
 - Antonella guarda tantissimi film, infatti, è già iscritta a Netflix, purtroppo spesso si imbatte in film che crede possano piacergli ma dopo aver visto la prima mezz'ora si accorge che non è il suo genere. Antonella per evitare di trovarsi a guardare l'ennesimo film che non la convincono totalmente accede al sito tramite l'account di Netflix ottenendo la possibilità di creare una discussione su una sezione chiedendo pareri di qualcuno che ha già visto il film.
 - Marco è un grande appassionato di film e serie di genere horror, la sua serie preferita è Stranger Things, egli vorrebbe condividere alcune sue riflessioni sulla serie pertanto decide di iscriversi al sito. In fase di registrazione Marco inserisce i suoi generi preferiti così che il sito gli proponga alcuni film e serie horror e tra queste risalta proprio la sua serie preferita.
 - Anna ha appena letto un commento relativo ad una discussione su un film che ha visto il mese scorso lei si ritrova perfettamente con quello che è stato scritto così decide di votare positivamente quel commento. Lei non è stata l'unica a valutare quel commento in modo positivo, infatti, il commento si trova tra i primi che vengono visualizzati.
 - Giacomo vuole commentare l'ultima puntata di una serie, per specificare la puntata a cui si riferisce il suo commento decide di creare un tag #S04E12 a rappresentare la puntata, decide inoltre di controllare tra i tag già esistenti per vedere le opinioni sulle puntate precedenti.
 - Giovanni a causa del lavoro ha abbandonato la visione di una serie tv. Egli vorrebbe continuare la visione ma non ricorda cosa è successo nelle ultime puntate che ha visto così decide di leggere un po' di commenti per rinfrescarsi la memoria ma allo stesso tempo non vuole imbattersi in spoiler indesiderati. Giovanni allora decide di effettuare un filtro su una ricerca inserendo i tag indesiderati relativi alle puntate che non ha ancora visto ed i tag che invece vuole ottenere così può visualizzare i commenti che gli interessano senza anticipazioni.
-

4. Data di inizio e di fine

Inizio: Ottobre 2022

Fine: Gennaio-Febbraio 2023

5. Deliverables

- RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso, Manuale Installazione e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.
-

6. Vincoli

Vincoli collaborativi e comunicativi

- Rispetto scadenze delle scadenze intermedie/di fine progetto definite nello statement of work
- Budget/Effort non superiore a 150 ore divise in 3 membri
- Uso di sistemi di versioning - GitHub in particolare
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di tool di per la suddivisione dei task e attività (Trello)
- Utilizzo di tool di comunicazione tracciabile (Slack)

Vincoli tecnici

Analisi e specifica dei requisiti

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 scenari per ogni membro del team;
- Specifica di minimo 2 e massimo 4 requisiti funzionali e non funzionali per ogni membro del team;
- Esattamente uno use case per ogni membro del team - i casi d'uso aggiuntivi non saranno valutati;
- Esattamente un sequence diagram ogni due membri del team - i sequence diagram aggiuntivi non saranno valutati;
- Esattamente un diagramma a scelta tra statechart e activity diagram ogni due membri del team - ulteriori diagrammi non verranno valutati;
- Specifica di un class diagram per team - eventuali object diagram non verranno valutati.

System Design

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 design goal per ogni membro del team.

- Definizione di un diagramma di decomposizione dei sottosistemi per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.
- Definizione di un deployment diagram per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.

Object Design

- Uso di minimo uno e massimo due design pattern per team (devono essere selezionati tra quelli presentati a lezione);
- Uso di UML;

Testing

- Ogni studente dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, di esattamente un metodo di una classe sviluppata.
- Ogni studente dovrà effettuare il testing di sistema, tramite category partition, di esattamente una funzionalità del sistema sviluppato.

7. Criteri di accettazione

- Utilizzo appropriato di GitHub, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab.
- Adeguato utilizzo del pull-based development, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del primo lab.
- Adeguato utilizzo di Slack, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab.
- Adeguato utilizzo di Trello, che preveda il rispetto delle linee guida definite nel contesto del secondo lab.
- Documentazione adeguata. Verranno usati tool di plagiarism detection per identificare casi in cui gli studenti hanno copiato da progetti di anni precedenti e/o da altre fonti.
- Appropriato test di unità di un metodo sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli.
- Appropriato test di sistema di una funzionalità del sistema sviluppato, che preveda il rispetto dei vincoli.

8. Criteri di premialità

- Uso adeguato di sistemi di build;
- Uso adeguato di un processo di continuous integration tramite Travis;
- Uso adeguato di tool di controllo della qualità (ad esempio, CheckStyle);
- Adozione di processi di code review;
- Uso adeguato di tool avanzati di testing (e.g., Mockito, Cobertura, etc.).