

Programiz  
Python Online Compiler

US & EDITION FRANCE

Programiz PRO >

main.py

1PI = 3.14

2

3print("1.Quadrato")

4print("2.Cerchio")

5print("3.Rettangolo")

6

7scelta = input("inserisci il numero della tua scelta:")

8

9if scelta == "1":

10lato = float(input("inserisci il lato del quadrato: "))

11print("perimetro:", lato \* 4)

12elif scelta == "2":

13raggio = float(input("inserisci il raggio del cerchio: "))

14print("circonferenza:", 2 \* PI \* raggio)

15elif scelta == "3":

16base = float(input("inserisci la base del rettangolo: "))

17altezza = float(input("inserisci l'altezza del rettangolo: "))

18print("perimetro:", 2 \* (base + altezza))

19else:

20print("scelta non valida.")

Run

Output

Clear

1.Quadrato

2.Cerchio

3.Rettangolo

inserisci il numero della tua scelta:1

inserisci il lato del quadrato: 5

perimetro: 20.0

=== Code Execution Successful ===

Cerca

15:05  
06/02/2025

Programiz  
Python Online Compiler

US & EDITION FRANCE

Programiz PRO >

main.py

1PI = 3.14

2

3print("1.Quadrato")

4print("2.Cerchio")

5print("3.Rettangolo")

6

7scelta = input("inserisci il numero della tua scelta:")

8

9if scelta == "1":

10lato = float(input("inserisci il lato del quadrato: "))

11print("perimetro:", lato \* 4)

12elif scelta == "2":

13raggio = float(input("inserisci il raggio del cerchio: "))

14print("circonferenza:", 2 \* PI \* raggio)

15elif scelta == "3":

16base = float(input("inserisci la base del rettangolo: "))

17altezza = float(input("inserisci l'altezza del rettangolo: "))

18print("perimetro:", 2 \* (base + altezza))

19else:

20print("scelta non valida.")

Run

Output

Clear

1.Quadrato

2.Cerchio

3.Rettangolo

inserisci il numero della tua scelta:2

inserisci il raggio del cerchio: 6

circonferenza: 37.68

=== Code Execution Successful ===

Cerca

15:06  
06/02/2025

Programiz  
Python Online Compiler

US & EDITION FRANCE

Programiz PRO >

main.py

1PI = 3.14

2

3print("1.Quadrato")

4print("2.Cerchio")

5print("3.Rettangolo")

6

7scelta = input("inserisci il numero della tua scelta:")

8

9if scelta == "1":

10lato = float(input("inserisci il lato del quadrato: "))

11print("perimetro:", lato \* 4)

12elif scelta == "2":

13raggio = float(input("inserisci il raggio del cerchio: "))

14print("circonferenza:", 2 \* PI \* raggio)

15elif scelta == "3":

16base = float(input("inserisci la base del rettangolo: "))

17altezza = float(input("inserisci l'altezza del rettangolo: "))

18print("perimetro:", 2 \* (base + altezza))

19else:

20print("scelta non valida.")

Run

Output

Clear

1.Quadrato

2.Cerchio

3.Rettangolo

inserisci il numero della tua scelta:3

inserisci la base del rettangolo: 9

inserisci l'altezza del rettangolo: 5

perimetro: 28.0

=== Code Execution Successful ===

Cerca

15:06  
06/02/2025