

TAREA 3

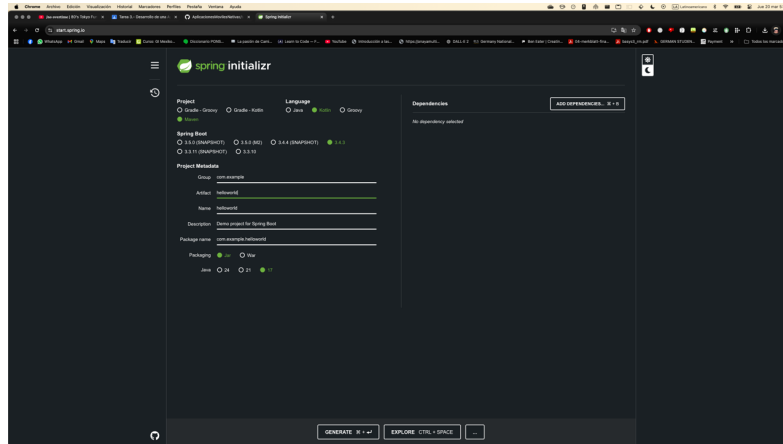
" Desarrollo de una Aplicación Móvil
Nativa con Consumo de API REST"

Salvador Costilla Caballero

ESCOM / IPN

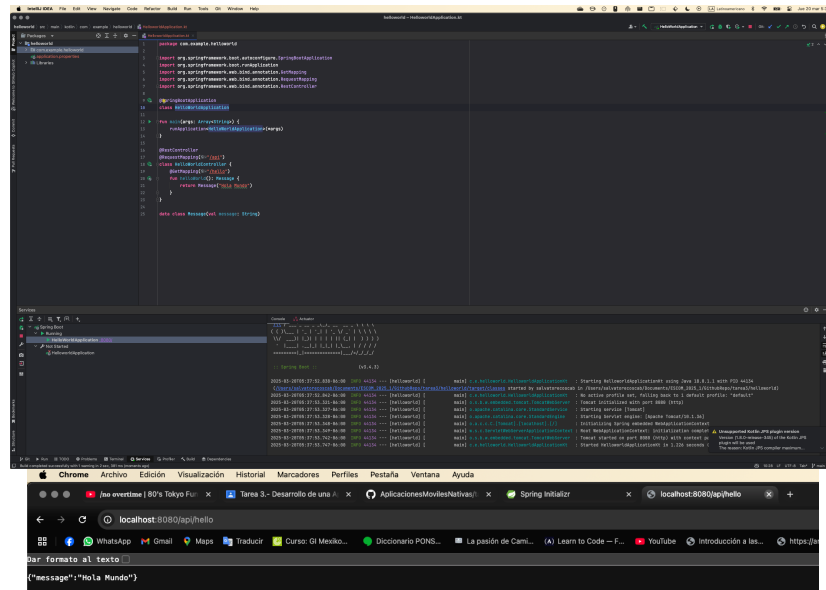
Ejercicio 1: Creación de un backend básico y conexión con Android}

Primero se implementó un servicio REST básico usando Spring Boot, para eso se importó el proyecto generado por spring inicializr a IntelliJ y posteriormente se modificó el pom.xml

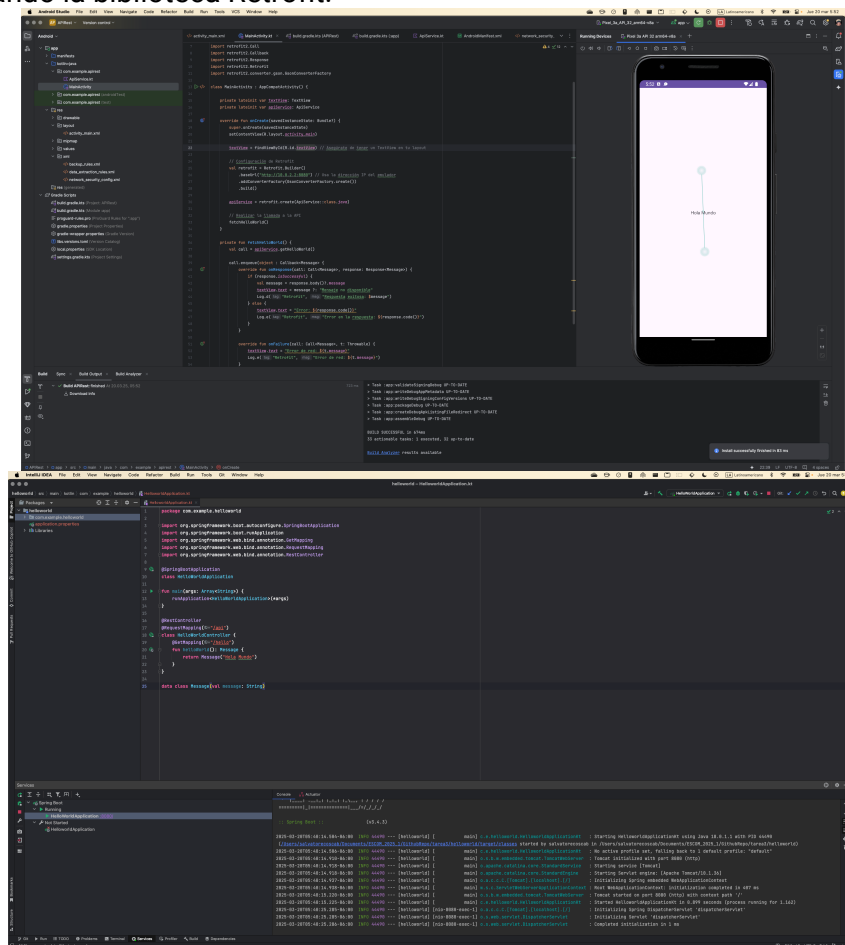


```
16  <!-->
17  <licenses>
18  </licenses>
19  </parent>
20  <developers>
21  </developers>
22  <scm>
23  </scm>
24  <connection>
25  </connection>
26  <tag>
27  </tag>
28  </scm>
29  <properties>
30  <java.version>17</java.version>
31  <kotlin.version>1.9.25</kotlin.version>
32  </properties>
33  <dependencies>
34  <dependency>
35  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
36  <artifactId>spring-boot-starter</artifactId>
37  </dependency>
38  <dependency>
39  <groupId>org.jetbrains.kotlin</groupId>
40  <artifactId>kotlin-reflect</artifactId>
41  </dependency>
42  <dependency>
43  <groupId>org.jetbrains.kotlin</groupId>
44  <artifactId>kotlin-stdlib</artifactId>
45  </dependency>
46  <dependency>
47  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
48  <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
49  </dependency>
50  <dependency>
51  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
52  <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
53  <scope>test</scope>
54  </dependency>
55  <dependency>
56  <groupId>org.jetbrains.kotlin</groupId>
57  <artifactId>kotlin-test-junit5</artifactId>
58  <scope>test</scope>
59  </dependency>
60  </dependencies>
61  </parent>
62  </dependencies>
```

Posteriormente se programó y se inicializó el servicio red y se probó que el servidor funcionara en local, con la URL localhost:8080/api/hello



Posteriormente se configuró la aplicación de Android y se configuraron los permisos en el Android Manifest y se implementó el código para realizar la petición HTTP al servicio REST creado utilizando la biblioteca Retrofit.



El código realizado se muestra en el repositorio:

<https://github.com/Salvatorecscab/AplicacionesMovilesNativas/tree/main/tarea3/APIRest>

Ejercicio 2

Se realizó la selección de api: Rick and Morty API

- **Base URL:** <https://rickandmortyapi.com/api/>
- **Endpoints (ejemplos):**
 - **Personajes:** /character (para obtener una lista de personajes)
 - /character/{id} (para obtener detalles de un personaje específico por su ID)
 - /character/?name={name} (para buscar personajes por nombre)
 - **Episodios:** /episode (para obtener una lista de episodios)
 - /episode/{id} (para obtener detalles de un episodio específico por su ID)
 - **Locaciones:** /location (para obtener una lista de locaciones)
 - /location/{id} (para obtener detalles de una locación específica por su ID)

Documentación de la API: <https://rickandmortyapi.com/>

Posteriormente se realizó el diseño de la interfaz de usuario para permitir la búsqueda de personajes y mostrar resultados en una lista grid utilizando Recycler viewer y se muestran los detalles al seleccionar un elemento de la lista. Se incluyen elementos visuales de imágenes que regresa la API y un diseño responsivo que funciona en diferentes tamaños de pantalla.

Se crearon las clases necesarias para mapear las respuestas JSON de la API y se implementó el servicio de conexión utilizando Retrofit.

Se utilizaron los headers necesarios y se implementó la paginación para hacer la búsqueda de los personajes.

Se mejora la experiencia de usuario al añadir elementos de carga durante las peticiones y se configuró el manejo de errores con mensajes descriptivos.

El código realizado se muestra en el repositorio:

<https://github.com/Salvatorecscab/AplicacionesMovilesNativas/tree/main/tarea3/RickAndMorty>

