

# CSP-J 2024 第一轮 试题

## CSP-J 2024 入门组初赛第一轮初赛试题及答案解析

一、单项选择题（共15题，每题2分，共计30分：每题有且仅有一个正确选项）

1 32 位 `int` 类型的存储范围是（）

A  $-2147483647 \sim +2147483647$

B  $-2147483647 \sim +2147483648$

C  $-2147483648 \sim +2147483647$

D  $-2147483648 \sim +2147483648$

2 计算  $(14_8 - 1010_2) * D_{16} - 1101_2$  的结果，并选择答案的十进制值（）

A 13

B 14

C 15

D 16

3 某公司有 10 名员工，分为 3 个部门：A 部门有 4 名员工，B 部门有 3 名员工、C 部门有 3 名员工。现需要从这 10 名员工中选出 4 名组成一个工作组，且每个部门至少要有 1 人。问有多少种选择方式？（）

A 120

B 126

C 132

D 238

4 以下哪个序列对应数组 0 至 8 的 4 位二进制格雷码 (Gray code) ( )

A 0000, 0001, 0011, 0010, 0110, 0111, 0101, 1000

B 0000, 0001, 0011, 0010, 0110, 0111, 0100, 0101

C 0000, 0001, 0011, 0010, 0100, 0101, 0111, 0110

D 0000, 0001, 0011, 0010, 0110, 0111, 0101, 0100

5 记 1KB 是 1024 字节 (Byte), 1MB 是 1024KB, 那么 1MB 是多少二进制位 (bit) ( )

A 1000000

B 1048576

C 8000000

D 8388608

6 以下哪个不是 C++ 中的基本数据类型 ( )

A int

B float

C struct

D char

7 以下哪个不是 C++ 中的循环语句 ( )

A for

B while

C do-while

D repeat-until

8 在 C/C++ 中, (char)('a'+13) 与下面的哪一个值相等 ( )

A 'm'

B 'n'

C 'z'

D '3'

9 假设有序表中有 1000 个元素，则用二分法查找元素 x 最多需要比较（）次

A 25

B 10

C 7

D 1

10 下面哪一个不是操作系统名字（）

A Notepad

B Linux

C Windows

D macOS

11 在无向图中，所有顶点的度数之和等于（）

A 图的边数

B 图的边数的两倍

C 图的定点数

D 图的定点数的两倍

12 已知二叉树的前序遍历为[A,B,D,E,C,F,G],中序遍历为[D,B,E,A,F,C,G],求二叉树的后序遍历的结果是（）

A [D,E,B,F,G,C,A]

B [D,E,B,F,G,A,C]

C [D,B,E,F,G,C,A]

D [D,E,B,F,G,A,C]

13 给定一个空栈，支持入栈和出栈操作。若入栈操作的元素依次是 1 2 3 4 5 6 ,其中 1 最先入栈，6 最后入栈，下

面哪种出栈顺序是不可能的（）

A 6 5 4 3 2 1

B 1 6 5 4 3 2

C 2 4 6 5 3 1

D 1 3 5 2 4 6

14 有 5 个男生和 3 个女生站成一排，规定 3 个女生必须相邻，问有多少种不同的排列方式（）

A 4320 种

B 5040 种

C 3600 种

D 2880 种

15 编译器的主要作用是什么（）

A 直接执行源代码

B 将源代码转换为机器代码

C 进行代码调试

D 管理程序运行时的内存

## 二、阅读程序

（程序输入不超过数组或字符串定义的范围；判断题正确填✓，错误填×；除特殊说明外，判断题1.5分，选择题3分，共计40分）

1

```
#include <iostream>
using namespace std;

bool isPrime(int n) {
    if (n <= 1) {
```

```
        return false;
    }
    for (int i = 2; i * i <= n; i++) {
        if (n % i == 0) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

```
int countPrimes(int n) {
    int count = 0;
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
        if (isPrime(i)) {
            count++;
        }
    }
    return count;
}
```

```
int sumPrimes(int n) {
    int sum = 0;
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
        if (isPrime(i)) {
            sum += i;
        }
    }
    return sum;
}
```

```
int main() {
    int x;
```

```

    cin >> x;
    cout << countPrimes(x) << " " <<
sumPrimes(x) << endl;
    return 0;
}

```

16 当输入为 10 时，程序的第一个输出为 4，第二个输出为 17 "()

17 若将 isPrime(i) 函数种的条件改为  $i \leq n/2$  ,输入 20 时，countPrimes(20) 的输出将变为 6 ()

18 sumPrimes 函数计算的是从 2 到  $n$  之间的所有素数之和  
( )

19 当输入为" 50 "时，sumPrimes(50) 的输出为 ( )

A 1060

B 328

C 381

D 275

20 (如果将 for(int i=2;i\*i<=n;i++) 改为 for(int i=2;i<=n;i++) ,输入 10 时，程序的输出())

A 将不能正确计算 10 以内素数个数及其和

B 仍然输出 4 和 17

C 输出 3 和 10

D 输出结果不变，但运行时间更短

2

动态规划

```

#include <iostream>
#include <vector>

```

```
using namespace std;
```

```
int compute(vector<int>& cost) {  
    int n = cost.size();  
    vector<int> dp(n+1, 0);  
    dp[1] = cost[0];  
    for (int i = 2; i <= n; i++) {  
        dp[i] = min(dp[i-1], dp[i-2]) +  
cost[i-1];  
    }  
    return min(dp[n], dp[n-1]);  
}
```

```
int main() {  
    int n;  
    cin >> n;  
    vector<int> cost(n);  
    for (int i = 0; i < n; i++) {  
        cin >> cost[i];  
    }  
    cout << compute(cost) << endl;  
    return 0;  
}
```

10 15 20  
n=3  
0 1 2 3  
dp 0 10 15 30  
cost 10 15 20

21 当输入的 cost 数组为10, 15, 20时, 程序的输出为15

( ) ✓

22 如果将 dp[i-1] 改为 dp[i-3], 程序可能会产生编译错误 ( )

i=2 i-3 < 0 运行时错误

23 (2分) 程序总是输出 cost 数组中的最小的元素 ( )

24 当输入的 `cost` 数组为1, 100, 1, 1, 1, 100, 1, 1, 100, 1时, 程序的输出为 ( )

A 6

B 7

C 8

D 9

0 1 100 2 3 3 103 4 5 104 6  
↓

25 (4 分) 如果输入的 `cost` 数组为10, 15, 30, 5, 5, 10, 20, 程序的输出为 ( )

A 25

B 30

C 35

D 40

min

0 10 15 40 20 25 30 45  
↓

26 若将代码中的 `min(dp[i-1], dp[i-2]) + cost[i-1]` 修改为 `dp[i-1] + cost[i-2]`, 输入 `cost` 数组为 {5, 10, 15} 时, 程序的输出为 ( )

A 10

B 15

C 20

D 25

5 10 15

0 5 10 20  
↓

3

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
```

```
int customFunction(int a, int b) {
    if (b == 0) {
```



```

        return a;
    }
    return a + customFunction(a, b-1);
}

int main() {
    int x, y;
    cin >> x >> y;
    int result = customFunction(x, y);
    cout << pow(result, 2) << endl;
    return 0;
}

```

## 判断题

27 当输入为 2 3 时， customFunction(2,3) 的返回值为

64 ☒ ( )

28 当 b 为负数时， customFunction(a,b) 会陷入无限递归 ( )

29 当 b 的值越大，程序的运行时间越长 ( )

30 当输入为 5 4 时， customFunction(5,4) 的返回值为 ( )

A 5

B 25

C 250

D 625

31 如果输入  $x = 3$  和  $y = 3$ ，则程序的最终输出为 ( )

A 27

B 81

C 144

D 256

32 (4分) 若将 customFunction 函数改为 `return a + customFunction(a-1, b-1);` 并输入 3 3, 则程序的最终输出为 ( )

A 9

B 16

C 25

D 36

三、完善程序(单选题, 每小题3分, 共计 3 分)

### 1 判断平方数

问题: 给定一个正整数 `n`, 判断这个数是不是完全平方数, 即存在一个正整数 `x` 使得 `x` 的平方等于 `n`。

试补全程序。

```
#include<iostream>
#include<vector>
using namespace std;
```

$n = i * i$

```
bool isSquare(int num){
    int i = ___①___1___;
    int bound = ___②___(int) floor(sqrt(num));
    for (; i <= bound; ++i) {
        if (___③___num == i*i)
            return ___④___; true
    }
}
```

是完全平方数

```

    }
    return ____⑤____,
}
int main(){
    int n;
    cin >> n;
    if(isSquare(n)){
        cout<< n << " is a Square number" <<
endl;
    }
    else{
        cout<< n << " is not a Square number"
<< endl;
    }
    return 0;
}

```

33 ①处应填 ( )

A 1

B 2

C 3

D 4

34 ②处应填 ( )

A (int) floor(sqrt(num))-1

B (int) floor(sqrt(num))

*floor return double*

C floor(sqrt(num/2))-1

D floor(sqrt(num/2))

35 ③处应填 ( )

A num=2\*i

B num== 2\*i

C num=i\*i

☒ D num==i\*i

36 ④处应填 ( )

A num=2\*i

B num== 2\*i

☒ C true

D false

37 ⑤处应填 ( )

A num=2\*i

B num!= 2\*i

C true

☒ D false

## 2 汉诺塔问题

Hanoi

给定三根柱子，分别标记为 A、B 和 C。初始状态下，柱子 A 上有若干个圆盘，这些圆盘从上到下按从小到大的顺序排列。任务是将这些圆盘全部移到柱子 C 上，且必须保持原有顺序不变。在移动过程中，需要遵守以下规则：

1. 只能从一根柱子的顶部取出圆盘，并将其放入另一根柱子的顶部。

2. 每次只能移动一个圆盘。

3. 小圆盘必须始终在大圆盘之上。

1 A → C  
2 A → B  
3 C → B  
1 A → C  
2 B → A  
3 B → C

试补全程序。

n 个盘 次数  $2^n - 1$

递归

1  
2  
3



```
#include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
```

上 → 临时  
下 → 目标  
上 → 目标、

```
void move(char src, char tgt) {
    cout << "从柱子" << src << "挪到柱子上" <<
tgt << endl;
}
void dfs(int i, char src, char tmp, char tgt)
{
    if (i == ___①___) {
        move(___②___); src, tgt
        return;
    }
    dfs(i - 1, src, tgt, tmp);
    move(src, tgt);
    dfs(___⑤___, ___④___);
}

int main() {
    int n;
    cin >> n;
    dfs(n, 'A', 'B', 'C');
}
```

38 ①处应填 ( )

A 0

B 1

C 2

D 3

39 ②处应填 ( )

A src, tmp

☒ B src, tgt

C tmp, tgt

D tgt, tmp

40 ③处应填 ( )

A src, tmp, tgt

☒ B src, tgt, tmp

C tgt, tmp, src

D tgt, src, tmp

41 ④处应填 ( )

A src, tmp, tgt

☒ B tmp, src, tgt

C src, tgt, tmp

D tgt, src, tmp

42 ⑤处应填 ( )

A 0

B 1

☒ C i-1

D i