## Веб-приложение для продажи и покупки товаров

Наше веб-приложение представляет собой онлайн-платформу, которая позволяет пользователям покупать и продавать разнообразные товары. Мы предлагаем широкий ассортимент товаров, включая электронику, моду, бытовую технику, косметику, товары для дома и многое другое. Необходимо спроектировать систему, которая должна автоматизировать процесс покупки и продажи товаров. Система должна включать в себя возможность регистрации пользователя, продажу, покупку товара, выбор типа оплаты и доставки. Процесс покупки выполняется с каталога, где есть возможность выбрать из списка тип товара. После выбора товара он может перейти в корзину, далее выбрать тип оплаты, доставки.

# Основные возможности

<ol>

<li>Регистрация.</li>

<li> Поиск и просмотр товаров.</li>

<li> Оформление заказов/Продажа товаров.</li>

<li> Выбор типа оплаты и доставки.</li>

<li> Рейтинги и отзывы.</li>

<li>Личный кабинет для продажи товаров.</li>

</ol>

# Технологии

<ul>

<li>CSS</li>

<li>HTML</li>

</ul>

# Распределение задач

1. [Салават] - Разработчик, тестировщик:

- Front + back;

- Использование соответствующих технологий и языков программирования, таких как HTML/CSS, JavaScript, PHP;

- Использование современных технологий и языков программирования для создания высококачественного кода;

- Разработка регистрации;

- Оптимизация процесса разработки, включая улучшение производительности и эффективности работы команды;

- Исследование и применение новых технологий, инструментов и методологий для повышения качества разработки и ускорения процесса;

- Отладка и исправление ошибок, выявленных в процессе тестирования;

- Тестирования всего функнционала.

2. [Радиф] – Дизайн и контент:

- Разработка эстетически привлекательного и интуитивно понятного пользовательского интерфейса;

- Работа с графическими элементами, включая логотипы, иллюстрации, иконки, фотографии и другие визуальные материалы;

- Участие в создании и оптимизации мобильной версии сайта или приложения;

- Оптимизация навигации и информационной архитектуры сайта для обеспечения удобного и логичного пользовательского опыта;

- Создание привлекательных визуальных элементов, которые помогают пользователю легко ориентироваться на сайте и взаимодействовать с товарными предложениями;

- Дизайн логотипа.

Оба разработчика также должны выполнять следующие обязанности:

- Разработка пользовательского интерфейса с использованием HTML, CSS;

-Разработка дизайна;

- Регулярная коммуникация;

# Правила для команды разработчиков

1. Коммуникация:

- Обсуждения прогресса происходит по договоренности.

- Коммуникация происходит в Telegram и VK. Также используется демонстрация экрана в Discord.

2. Документация и знание проекта:

- Реализация документа, дающий полную информацию о веб-приложении

- Постоянный контакт с участниками для получения какой-то новой информации