

ISW 28-8

User Story

Sintaxis

- Como ROL quiero ACCIÓN para VALOR DE NEGOCIO (PARA EL ROL)
- Criterios de aceptación (mínimo 1).
- Pruebas de aceptación (mínimo 2 por cada criterio)
 - probar (pasa).
 - probar (falla).

Procedimiento

1. Listado de las user story solo con las frases verbales.

EJERCICIO FESTIVAL DE FOLKLORE

Roles

- Vendedor
- Coordinador festival
- Dirección de cultura

Historias de usuario

1. Venta de Entrada:
 1. Generar entrada
 2. Imprimir entrada
2. Anular Entrada:
3. Registrar Festival:
4. Diagramar Festival:
5. Registrar grupo musical:

6. Generar informe de venta de entradas.

<p>Generar Entradas</p> <p>Como Vendedor de Entradas quiero poder generar entradas para un festival vigente para cumplir con mis objetivos de venta.</p> <p>Criterios de Aceptación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Forma de cobro = efectivo. ● La entrada debe tener un código de barras. ● Debe seleccionar una butaca para poder vender la entrada ● Debe controlar concurrencia de la butaca a vender ● Si corresponde venta anticipada, aplicar descuento correspondiente. 	5
<p>Pruebas de Usuario</p> <ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Probar vender una entrada seleccionando la butaca. (pasa) <input type="checkbox"/> Probar vender una entrada sin seleccionar la butaca. (falla) <input type="checkbox"/> Probar vender más de una entrada del mismo tipo de entrada. (pasa) <input type="checkbox"/> Probar vender más de una entrada de diferentes tipos de entrada. (pasa) <input type="checkbox"/> Probar vender entradas de un único sector. (pasa) <input type="checkbox"/> Probar vender entradas de más de un sector. (pasa) <input type="checkbox"/> Probar con descuento por venta anticipada. (pasa) <input type="checkbox"/> Probar con descuento por venta anticipada, cuando no corresponde. (falla) <input type="checkbox"/> Probar sin descuento por venta anticipada. (pasa) <input type="checkbox"/> Probar vender ubicaciones tomadas por otro punto de venta.(falla) 	