

Ejecución, inspección, adaptación y transferencia. Pilares de las técnicas ágiles.

Equipos autogestionados. No hay auditoría entonces.

Solo hacer foco en lo que agrega valor. Filosofía minimalista.

Estimaciones ágiles

Porcentaje de incertidumbre, predecir la incertidumbre.

Con estimaciones se intenta aproximar factibilidad, fechas de entrega, precio.

Las estimaciones cambian a lo largo del desarrollo y disminuyen la incertidumbre.

Técnica utilizada como entrada para la planificación.

La estimación no implica compromiso, es un dato más y su valor se encuentra en el proceso de hacerlas, ya que nos obliga a definir el producto a realizar, las tecnologías a utilizar, el conocimiento del grupo para realizar la estimación, la cantidad de incertidumbre que se encuentra. Es una respuesta temprana para ver si el trabajo planificado es factible o no.

Formas de estimación tradicional

- Juicio de expertos
- Por analogía
- Por datos históricos

En procesos tradicionales se trata de estimaciones absolutas, con números concretos.

En Agile, el valor es relativo, va a depender del equipo y del proyecto que estén realizando. La comparación es la medida a tomar

Se estima tamaño de producto (Cantidad de Cus), el esfuerzo a realizar (horas de trabajo), el calendario (fechas aproximadas de entregas en días para entregar funcionalidad) y el costo (Dinero).

Estimación relativa

Se realizan comparaciones, son más rápidas, se obtiene mejor dinámica grupal, y se utiliza mejor el tiempo de análisis de stories.

Medida relativa: Story points. Surgen a partir de la comparación entre USs y permiten dimensionar/predecir el tamaño de una user story. Combinación de **complejidad, esfuerzo e incertidumbre.**

¿Cómo asigno tamaño? Va a depender del grupo de trabajo.

Defino una escala de tamaños. Nosotros usamos serie de Fibonacci, ya que nos permite mostrar como la complejidad crece de manera exponencial. Permite ver si la estimación relativa no cumple con INVEST.

Hay que asignar User Story canónica, la cual va a ser la base de la comparación, es decir, de valor 1, la más simple. Se basa en equipo y proyecto.

Poker Planning

El experto es quien va a hacer la estimación, y es quien va a realizar el trabajo.

Se utiliza un mazo de cartas.

La intención es que todos tengan las mismas estimaciones, es decir, que converjan.

Quienes elijan valores extremos, deberían explicar por qué lo hicieron. Se repite la ronda para cambiar estimaciones en base a lo explicado.

Codificación de estimaciones en PP. El 0 se usa como “no tengo ni idea”.

Simplicidad: Única medida

Empírico: La ronda

Aplica valor

Bibliografía: Software Estunatuib

Agile Estimating and Planning