



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Córdoba

***Trabajo Práctico 8 SCRUM - Planificación de
Release y de Sprint***

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software
Año académico: 2024
Grupo 10

Integrantes:

- 86657 - Barbera, Juan Salvador
- 69858 - Dalfaro, Marco José
- 87423 - Dinia, Jorge Hassan
- 90104 - Iril, Rocco Maciel
- 85569 - Lima, Nicolás
- 82836 - Ramonda, Joaquín Antonio
- 82830 - Zabala, Federica Emilia

Docentes:

- Adjunto: Ing. Laura Covaro
- Auxiliares de Trabajos Prácticos:
 - Ing. Cecilia Massano
 - Ing. Georgina González

Curso: 4k3

Plan de Release

Producto: Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis

Se realizarán dos sprints de duración de dos semanas cada uno para desarrollar la primera versión del producto, que cumple como MVP. La ejecución del plan del release tiene como fecha de inicio el 4 de noviembre de 2024 y terminaría el 29 de noviembre de 2024 con la entrega de la primera versión del producto.

Las US desarrolladas por sprint son:

Primer Sprint
Loguear taxista (SP 2)
Pedir taxi (SP 5)
Ocupar taxi (SP 2)
Liberar taxi (SP 2)
Segundo Sprint
Ver ubicación del pasajero (SP 5)
Notificar a taxista solicitud de taxi (SP 3)
Buscar taxis cercanos (SP 3)

MVP (Producto Mínimo Viable)

Objetivo:

- Permitir que los clientes (pasajeros) puedan trasladarse al lugar que desean solicitando un taxi cercano.
- Permitir a los taxistas ver la ubicación del pasajero que solicita un viaje para llevarlo.
- Permitir a los taxistas manejar el estado del taxi.

Criterio:

Las user stories incluidas permiten validar la idea de negocio en el mercado, focalizando en la funcionalidad que pone en contacto a Pasajeros con Taxistas. Si bien los taxistas deben poder iniciar sesión para vincularlos con los datos de su vehículo, el análogo para el pasajero no es requisito para poder realizar un pedido. La funcionalidad relacionada con la gestión de taxis por parte de la central no aporta el valor significativo para la validación del mercado por lo que se dejará para futuras iteraciones.

Consideraciones de contexto

- **Duración de los Sprints:** La duración de los sprints consta de dos semanas de nueve horas de trabajo semanales por integrante del grupo de desarrollo. Esta decisión fue tomada debido a que al ser un equipo nuevo y con poca experiencia, realizaremos el review del sprint cada poco tiempo, permitiéndonos más instancias de retroalimentación de nuestro trabajo de manera continua. Además, la retroalimentación del cliente nos sería de ayuda para verificar que estamos yendo por el camino correcto.
- **Horas por jornada:** Teniendo en cuenta el contexto en el cual nos encontramos los integrantes del equipo, siendo estudiantes que destinan un promedio de 6 horas diarias a la asistencia de clases presenciales (incluyendo traslados) y que además trabajan, entendemos que la cantidad de tiempo más acorde que cada uno va a dedicar por jornada laboral es de 3 horas.
- **Cantidad de sprints:** Dada la cantidad de trabajo a realizar y el tamaño del equipo de desarrollo, así como su disponibilidad de horas de trabajo, se realizarán dos sprints para desarrollar el primer release del producto.
- **Problemáticas:** Teniendo en cuenta que el primer sprint comenzará el Lunes 4 de Noviembre, los siguientes días no se avanzará con el desarrollo o se verá limitado con respecto a las horas ideales:
 - Lunes 11/11: Inasistencia de Nicolás por parcial
 - Lunes 18/11: Feriado (no se trabaja)
 - Semana de 4/11 a 8/11: Salvador trabajará una hora menos por corrección de parciales

Minuta de sprint planning

Sprint NRO: 1

Objetivo del sprint: Desarrollar funcionalidades básicas relacionadas a la gestión de viajes en taxis desde la vista del taxista y la funcionalidad principal como objetivo de la aplicación de pedir taxis del lado del pasajero.

Equipo Scrum:

- Barbera, Juan Salvador
- Dalfaro, Marco José
- Dinia, Jorge Hassan
- Iril, Rocco Maciel
- Lima, Nicolás
- Ramonda, Joaquín Antonio
- Zabala, Federica Emilia





Capacidad del equipo en Horas Ideales: 126

Definición de Hecho:

- Código completo.
 - Código refactorizado.
 - Código comentado.
 - Código en repositorio.
 - Código acorde a la estructura definida por el equipo de desarrollo.
 - Código revisado por otro miembro del equipo distinto a su desarrollador.
- Documentación de usuario actualizada.
- El código debe haber pasado todas las pruebas propuestas.
- No debe haber ningún defecto conocido.
- El código cumple con criterios de aceptación de todas las US implementadas.
- El Product Owner debe aprobar el incremento realizado.

Sprint backlog

Sprint Backlog - SPRINT #1

USER STORIES	TAREAS POR USER STORY	ESFUERZO EN HRS
 Loguear taxista	<ul style="list-style-type: none">• Diseño de tabla para la base de datos (1 Hr)• Diseño UI acorde a prácticas UX (2 Hrs)• Desarrollo de UI (3 Hrs)• Integración con los servicios de Facebook para el logueo del taxista (3 Hrs)• Desarrollo del backend (8 Hrs)• Diseño e implementación de pruebas de usuario (2 Hrs)	19 Hrs
 Pedir taxi	<ul style="list-style-type: none">• Diseño de tablas transaccionales para la base de datos (2 Hr)• Diseño UI acorde a prácticas UX (5 Hrs)• Desarrollo de UI (6 Hrs)• Integración con el sistema de geoposicionamiento (2 Hrs)• Desarrollo del mapa de visualización (3 Hrs)• Desarrollo del backend (12 Hrs)• Diseño e implementación de pruebas de usuario (4 Hrs)	34 Hrs
 Ocupar taxi	<ul style="list-style-type: none">• Diseño de tablas para la base de datos (1 Hr)• Diseño UI acorde a prácticas UX (1 Hrs)• Desarrollo de UI (2Hrs)• Desarrollo del backend (3 Hrs)• Diseño e implementación de pruebas de usuario (1Hrs)	8 Hrs
 Liberar taxi	<ul style="list-style-type: none">• Diseño de tablas para la base de datos (1 Hr)• Diseño UI acorde a prácticas UX (1 Hrs)• Desarrollo de UI (2Hrs)• Desarrollo del backend (3 Hrs)• Diseño e implementación de pruebas de usuario (1Hrs)	8 Hrs

Story points totales del sprint (11 SP):

- Liberar taxi: 2 SP.
- Ocupar taxi: 2 SP.
- Pedir taxi: 5 SP.
- Loguear taxista: 2 SP.

Esfuerzo total estimado en horas: 69 Hrs