

# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

# «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

#### ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ

КАФЕДРА КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

ОТЧЕТ			
по лабораторной работе № 5			
Название:	Основы асинхронного программирования на Golang		
Дисциплина: Языки интернет-программирования			
Студент	ИУ6-31Б		Хан С.Т.
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)
Преподавател	īь	(Полите	В.Д.Шульман
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)

**Цель работы** — изучение основ асинхронного программирования с использованием языка Golang.

### Порядок выполнения

- Ознакомьтесь с разделом "З. Мар, файлы, интерфейсы, многопоточность и многое другое" курса <a href="https://stepik.org/course/54403/info">https://stepik.org/course/54403/info</a>
- 2. Сделайте форк данного репозитория в GitHub, склонируйте получившуюся копию локально, создайте от мастера ветку дев и переключитесь на неё
- 3. Выполните задания. Ссылки на задания содержатся в README-файлах в директории projects
- Сделайте отчёт и поместите его в директорию docs 4.
- 5. Зафиксируйте изменения, сделайте коммит и отправьте полученное состояние ветки дев в ваш удаленный репозиторий GitHub
- Через интерфейс GitHub создайте Pull Request dev --> master 6.
- На защите лабораторной работы продемонстрируйте открытый Pull Request. PR должен 7. быть направлен в master ветку вашего репозитория

#### Ход работы

#### A) Задание «Calculator» (рис 1)

Вам необходимо написать функцию calculator следующего вида: func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan struct{}) <-chan int Функция получает в качестве аргументов 3 канала, и возвращает канал типа <-chan int. • в случае, если аргумент будет получен из канала firstChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить квадрат • в случае, если аргумент будет получен из канала secondChan, в выходной (возвращенный) канал вы должны отправить результат умножения аргумента на 3. в случае, если аргумент будет получен из канала stopChan, нужно просто завершить работу функции Функция calculator должна быть неблокирующей, сразу возвращая управление. Ваша функция получит всего одно значение в один из каналов - получили значение, обработали его, завершили работу После завершения работы необходимо освободить ресурсы, закрыв выходной канал, если вы этого не сделаете, то превысите предельное время работы

#### Рисунок 1

# Решение:

```
package main
import "fmt"
```

// calculator - функция, которая принимает три канала:

// firstChan, secondChan, stopChan, и возвращает канал resChan типа <-chan int.

// Она запускает горутину, которая обрабатывает значения из каналов.

func calculator(firstChan <-chan int, secondChan <-chan int, stopChan <-chan struct{}) <-chan int { resChan := make(chan int) // Создаем канал для результата go func() { // Запускаем анонимную горутину defer close(resChan) // Закрываем канал при завершении // select позволяет ожидать значения из любого из каналов select {

// Получение значения из firstChan

case val := <-firstChan: // Получаем значение из канала

resChan <- val \* val // Квадрат значения и отправка в resChan

// Получение значения из secondChan

case val := <-secondChan: // Получаем значение из канала

resChan <- val \* 3 // Умножение значения на 3 и отправка в resChan

```
// Получение сигнала из stopChan
    case <-stopChan: // Получаем сигнал из канала
      return // Завершаем горутину
    }
  }()
  return resChan // Возвращаем канал результата
}
func main() {
  ch1 := make(chan int)
                         // Создаем канал ch1
  ch2 := make(chan int)
                         // Создаем канал ch2
  ch3 := make(chan struct{}) // Создаем канал ch3 (для сигнала остановки)
  res := calculator(ch1, ch2, ch3) // Вызываем функцию calculator и получаем канал res
  ch2 <- 16 // Отправляем значение 16 в ch2
  fmt.Println(<-res) // Получаем результат из канала res и выводим его
}
```

Тестирование (рис 2):

20 газе val ·= <-secondChan· // Попучаем значение из канапа

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

■ salviya@salviya-VMware-Virtual-Platform:~/Lab5\$ cd projects

■ salviya@salviya-VMware-Virtual-Platform:~/Lab5/projects\$ cd calculator

■ salviya@salviya-VMware-Virtual-Platform:~/Lab5/projects/calculator\$ go run main.go

48

Рисунок 2 – вывод результата

# B) Задача «Pipeline» (рис 3)

Напишите элемент конвейера (функцию), что запоминает предыдущее значение и отправляет значения на следующий этап конвейера только если оно отличается от того, что пришло ранее.

Ваша функция должна принимать два канала - inputStream и outputStream, в первый вы будете получать строки, во второй вы должны отправлять значения без повторов. В итоге в outputStream должны остаться значения, которые не повторяются подряд. Не забудьте закрыть канал;)

Функция должна называться removeDuplicates()

Рисунок 3

#### Решение:

```
package main
```

```
import "fmt"
```

```
func removeDuplicates(inputStream <-chan string, outputStream chan<- string) {
    defer close(outputStream) // Закрываем выходной канал при завершении
    var prevValue string // Храним предыдущее значение
    for value := range inputStream {
        if value != prevValue { // Проверка на дубликат
            outputStream <- value // Отправка в выходной канал, если значение не дубликат
            prevValue = value // Обновляем предыдущее значение
        }
    }
}
func main() {
    in := make(chan string)
    out := make(chan string)
    go func() {
```

```
defer close(in) // Закрываем входной канал при завершении in <- "one" in <- "two" in <- "three" in <- "three" in <- "three" in <- "four" in <- "four" in <- "five" }() go removeDuplicates(in, out) for value := range out { fmt.Println(value) }
```

Тестирование (рис 4):

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

• salviya@salviya-VMware-Virtual-Platform:~/Lab5$ cd projects
• salviya@salviya-VMware-Virtual-Platform:~/Lab5/projects$ cd pipeline
• salviya@salviya-VMware-Virtual-Platform:~/Lab5/projects/pipeline$ go run main.go one two three four five
```

Рисунок 4 – Вывод результата

# С) Задача «Work» (рис 5):

Внутри функции main (функцию объявлять не нужно), вам необходимо в отдельных горутинах вызвать функцию work() 10 раз и дождаться результатов выполнения вызванных функций.

Функция work() ничего не принимает и не возвращает. Пакет "sync" уже импортирован.

#### Рисунок 5

## Решение:

```
package main

import (
   "fmt"
   "sync"
)

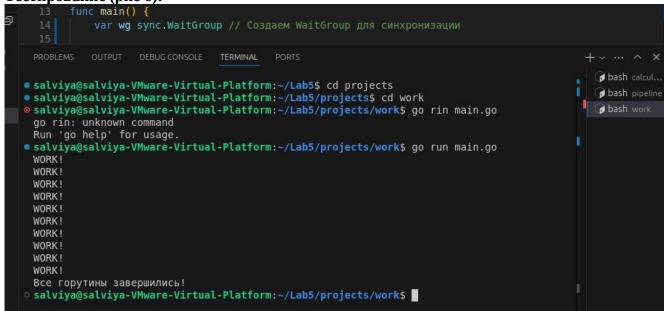
func work() {
   // Здесь ваш код, который выполняется в каждой горутине
   fmt.Println("WORK!")
}

func main() {
   var wg sync.WaitGroup // Создаем WaitGroup для синхронизации
```

wg.Add(10) // Увеличиваем счетчик на 10, так как запускаем 10 горутин

```
for i := 0; i < 10; i++ {
  go func() {
  defer wg.Done() // Уменьшаем счетчик после завершения горутины
  work() // Вызываем функцию work
  }()
  }
  wg.Wait() // Ждем завершения всех горутин
  fmt.Println("Все горутины завершились!")
}
```

Тестирование (рис 6):



**Заключение:** В процессе выполнения лабораторной работы были изучены основы асинхронного программирования на Golang, а также получены практические навыки написания программ с использованием данной концепции программирования.

#### Использованные источники

- https://github.com/ValeryBMSTU/web-5
- https://stepik.org/course/54403/info