

Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi:

- L'area del quadrato di lato D
- L'area del cerchio di diametro D
- L'area del triangolo equilatero di lato D

main.c	Output
<pre>1 #include <stdio.h> 2 #include <math.h> 3 4 int main() { 5 // Dichiarazione delle variabili 6 float latoD; 7 8 // Input del numero reale D 9 printf("Inserisci un numero reale D: "); 10 scanf("%f", &latoD); 11 12 // Calcolo e stampa dell'area del quadrato 13 float areaQuadrato = latoD * latoD; 14 printf("L'area del quadrato di lato %f è: %f\n", latoD, areaQuadrato); 15 16 // Calcolo e stampa dell'area del cerchio 17 float raggioCerchio = latoD / 2.0; 18 float areaCerchio = M_PI * raggioCerchio * raggioCerchio; 19 printf("L'area del cerchio di diametro %f è: %f\n", latoD, areaCerchio); 20 21 // Calcolo e stampa dell'area del triangolo equilatero 22 float altezzaTriangolo = (sqrt(3) / 2) * latoD; 23 float areaTriangolo = (latoD * altezzaTriangolo) / 2; 24 printf("L'area del triangolo equilatero di lato %f è: %f\n", latoD, areaTriangolo); 25 26 return 0; 27 } 28</pre>	<pre>/tmp/EZ5psvi4Cf.o Inserisci un numero reale D: 5 L'area del quadrato di lato 5.000000 è: 25.000000 L'area del cerchio di diametro 5.000000 è: 19.634954 L'area del triangolo equilatero di lato 5.000000 è: 10.825318</pre>