Hochschule Flensburg

Fach: Spieleprogrammierung SS17

Autor: Tim Gabriel

Quellenangaben

Beispiel

	Asset (Beschreibung)	Vorschau (sofern mögl.)
Pfad	Pfad zum Asset	
Quelle	http://	
Letzter Stand	01.01.1970	

Bilder



Scripts

(Sc	CreateCone.cs ript zum Erstellen eines Kegels)	Keine Vorschau
Pfad	Assets/ExternalAssets/Scripts/	
Quelle	http://wiki.unity3d.com/index.php?title=CreateCone	
Letzter Stand	03.06.2017	