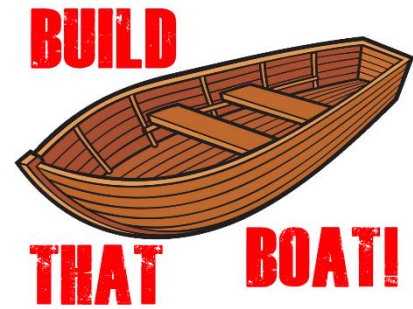


Build That Boat!



Genere:

Survival-action in 2D

Scopo del gioco:

Lo scopo del gioco consiste nel raccogliere abbastanza legna per costruire una barca, necessaria per fuggire da una terra occupata da numerosi nemici.

Descrizione dettagliata del gioco:

Il gioco si apre con il menù principale da cui è possibile: avviare una nuova partita, accedere alle opzioni dove è possibile selezionare la difficoltà di gioco, regolare l'audio e scegliere quale risoluzione grafica si preferisce, e il tasto per uscire dal gioco.



Se si clicca su play si viene catapultati nel mondo di gioco dove è possibile iniziare una nuova avventura! Per prima cosa si dovrà raccogliere della legna per iniziare a craftare tutto il necessario per garantire la sopravvivenza all'ondata di mostri in arrivo. Lo scopo del gioco è quello di raccogliere tutta la legna necessaria per costruire la barca per riuscire a scappare in mare.



Il gioco fornisce un inventario e un sistema di crafting con ricerca, dove è possibile visualizzare, gestire, craftare e cercare tutto quello che serve per sopravvivere e completare la nuova avventura.



Ogni oggetto possiede un nome, una descrizione ed un'eventuale ricetta qualora esso sia craftabile. Inoltre, abbiamo 4 diversi tipi di oggetti: generali, equipaggiabili (armi, attrezzi...), indossabili e consumabili (pozioni, cibo...).



Ogni utilizzo di un qualsiasi attrezzo o arma comporterà un consumo di vigore. Il vigore è necessario per utilizzare gli equipaggiabili. In assenza del quantitativo richiesto dall'oggetto stesso allora esso non potrà essere usato. Fortunatamente, la pozione di rigenerazione del vigore renderà la vita più facile sotto questo punto di vista. Il sistema di combattimento è molto semplice: i nemici tenteranno di raggiungere il protagonista per attaccarlo da vicino, quindi occorrerà avere buoni riflessi per attaccare gli stessi con la miglior arma in possesso. Inoltre, si dovrà stare attenti alla fame, che se non trattata in tempo finirà per uccidere. Una volta costruita la barca, il gioco calcolerà il punteggio ottenuto in base a diversi fattori (il numero di uccisioni, il tempo impiegato...) e poi lo sovrascriverà eventualmente con l'High Score attualmente presente.