



# Rapport de stage d'été

Application web pour la location des voitures

Préparé par: Salwa Mekni

Fait au sein de: LAB-IT

# Remerciements

Je tiens à exprimer ma sincère gratitude envers toutes les personnes qui ont contribué à faire de cette expérience une période enrichissante et formatrice. Je tiens tout d'abord à remercier chaleureusement l'équipe de LAB-IT pour m'avoir accueilli au sein de leur organisation et pour m'avoir offert une opportunité exceptionnelle de découvrir le monde professionnel du développement web.

Cette expérience restera sans aucun doute un moment marquant de mon parcours académique et professionnel, et je suis reconnaissant envers tous ceux qui ont rendu cela possible.

# Sommaire

Introduction 5
Présentation de l'entreprise 6
Description du projet 6
IV. Conception
01. Diagramme des cas d'utilisation 7
02. Diagramme des classes 8
V. Développement et implémentation
01. Environnement logiciel et matériel 9
02. Principales interfaces graphiques 11
VI. Conclusion
VII. Annexes

# Table des figures

Figure1: Diagramme des cas d'utilisations 7	7
Figure2: Diagramme des classes 8	3
Figure3: Logo de ReactJs9	)
Figure 4: Logo de CSS	)
Figure5: Logo de PHP1	0
Figure6: Logo de MySQL1	0
Figure7: Logo de PhpMyAdmin1	0
Figure8: Logo de VSCode1	0
Figure9: Logo de GitHub1	0
Figure10: Logo de StarUML1	0
Figure 11: Page d'accueil 1	1
Figure12: Page de Sign UP1	2
Figure13: Page de Sign In1	2
Figure14: Page d'accueil après Login1	2
Figure15: Page de profile1	3
Figure16: Page de réservation1	13

# Introduction

Le présent rapport de stage d'été décrit mon expérience au sein de l'entreprise LAB-IT où j'ai effectué un stage de développement d'une application web dédiée à la location de voitures. Ce stage, d'une durée d'un mois, s'est déroulé du 1er juillet 2023 au 31 juillet 2023.

L'objectif principal de ce stage était de mettre en pratique mes connaissances en développement web, notamment en utilisant les technologies ReactJS et PHP, et de contribuer à la création d'une application fonctionnelle pour faciliter le processus de location de voitures.

Dans ce rapport, je vais présenter brièvement l'entreprise, décrire le contexte du projet d'application de location de voitures, l'activité de conception comme les diagrammes de cas d'utilisation et de classes, l'environnement matériel et logiciel ainsi que les principales interfaces graphiques implémentées.

# Présentation de l'entreprise LAB-IT

LAB-IT est une entreprise de services informatiques polyvalente spécialisée dans le développement web, l'intégration et la maintenance des infrastructures informatiques, ainsi que la vente de composantes informatiques. Fondée en 2020, LAB-IT s'est imposée comme un partenaire de confiance pour les entreprises à la recherche de solutions technologiques complètes et fiables.

# Description du projet

Le site Web vise à faciliter le processus de location de voitures en ligne, offrant aux utilisateurs la possibilité de rechercher, réserver et gérer leurs locations de voitures. Selon le cahier de charge, on a 4 exigences fonctionnelles:

- Catalogue des voitures
- Gestion des utilisateurs
- Gestion des disponibilités
- Gestion des retours

# Conception

Cette partie est dédiée pour l'activité de spécification et de conception de ce projet.

#### Activité de spécification: Diagramme des cas d'utilisations

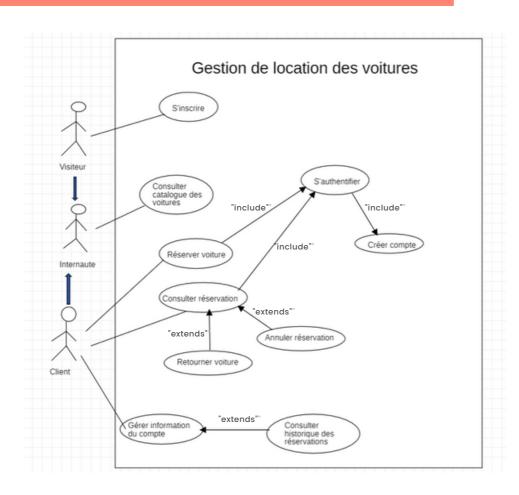


Figure1

Le diagramme de use case montre les actions possibles prises par les acteurs que ce soit primaires ou secondaires. Cela comporte l'authentification, la consultation du catalogue des voitures, la réservation et la gestion des informations personnelles et de l'historique des réservations.

#### Activité de conception: Diagramme des classes

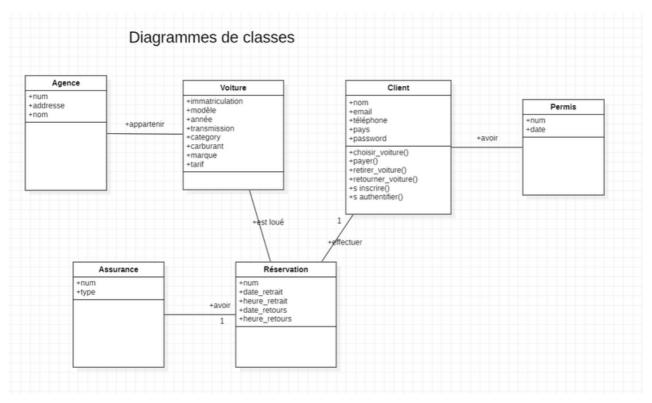


Figure2

Le diagramme de classes est utilisé pour modéliser les entités et leurs relations dans notre application web. Il permet de représenter les classes d'objets, les attributs, les opérations, les relations et les contraintes entre les classes, fournissant ainsi une vue globale et abstraite de la structure du système

# Développement et implémentation

Dans cette partie, je vais présenter les outils logiciels et matériels que j'ai utilisé durant mon stage ainsi que les principales interfaces graphiques.

## Environnement hardware

Pour ce projet, j'ai utilisé mon pc personnel avec les capacités suivantes:

- Lenovo Ideapad Gaming 3
- Processeur: AMD RYZEN 5600
- Ram: 16 GB
- Système d'exploitation: Windows 11

## 2 Environnement software

Dans cette section, je vais présenter les technologies utilisées ainsi que l'environnement de travail pour le développement de cette application:



 ReactJs: une bibliothèque JavaScript frontale à code source ouvert permettant de créer des interfaces utilisateur ou des composants d'interface utilisateur.



 CSS: permet de créer des pages web à l'apparence soignée.



Figure 5

 PHP: est un langage de scripts généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web.



Figure6

 MySQL: est un système de gestion de bases de données relationnelles SQL open source développé et supporté par Oracle.



Figure7

 PhpMyAdmin: est une application Web de gestion pour les systèmes de gestion de base de données MySQL.



Figure8

 Visual Studio Code: est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS.



Figure 9

• Github: est un service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels, utilisant le logiciel de gestion de versions Git.

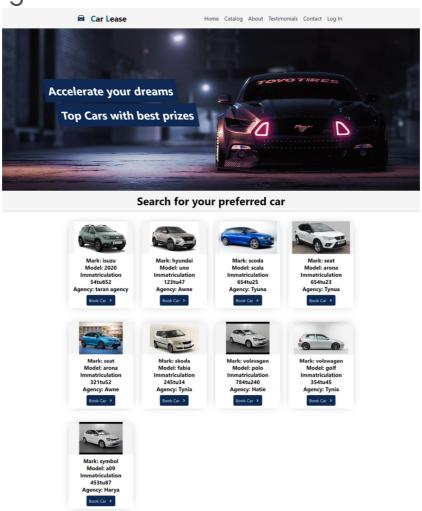


StarUML: est un outil de génie logiciel dédié à la modélisation UML et édité par la société coréenne MKLabs.

### Principales interfaces graphiques

Maintenant, je vais présenter les principales interfaces de cette application afin de montrer les fonctionnalités implémentées:

• Page d'accueil:



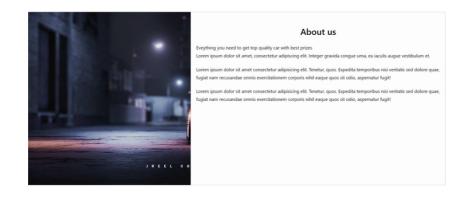




Figure11

## • Sign Up:

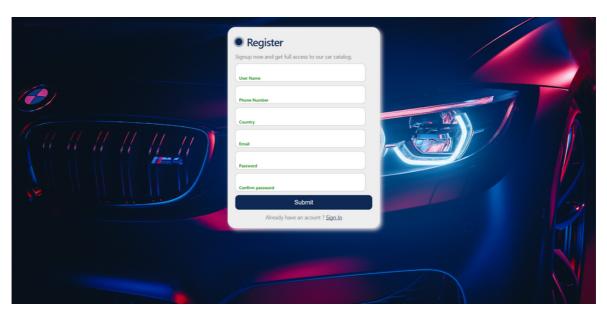


Figure12

## • Sign In:



Figure13

## Accueil après login:

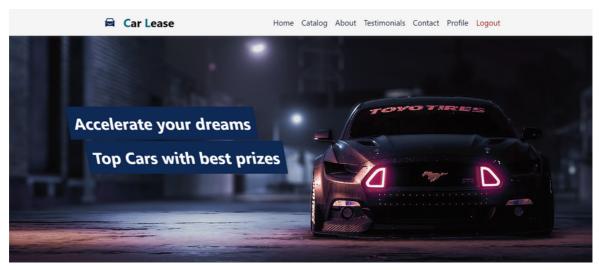


Figure14

#### • Profile:

Tynia



2023-08-14

2023-07-31

2022-12-01

2023-08-07

15

7

Figure15

225

225

105

#### • Réservation:

123tu210

245tu34

123tu47

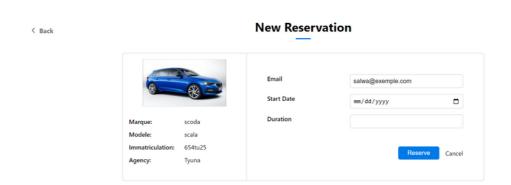


Figure16

# Conclusion

En conclusion de ce rapport de stage d'été, je tiens à exprimer ma profonde gratitude envers l'entreprise LAB-IT pour m'avoir offert cette opportunité enrichissante. Ce stage m'a permis de mettre en pratique mes compétences en développement web et de découvrir de nouvelles technologies utilisées dans le domaine. Au cours de mon stage, j'ai pu contribuer activement à la réalisation de l'application de location de voitures en utilisant les technologies ReactJS et PHP. J'ai également pu acquérir une compréhension approfondie du processus de développement logiciel, de la conception à la mise en production. Pour la partie du test et la partie admin , je n'ai pas pu les faire. Ces parties sont très importantes pour chaque cycle de développement. Créer les unités des tests est un autre objectif à réaliser

Enfin, je suis convaincue que cette expérience sera un atout précieux pour mon parcours académique et professionnel à venir.

Je tiens à remercier tous ceux qui ont contribué à faire de ce stage une expérience inoubliable, et je reste ouverte à toute opportunité future de collaborer à de nouveaux projets stimulants.

# **Annexes**

#### **ReactJs Documentation:**

https://legacy.reactjs.org/docs/getting-started.html

A Beginner's Guide to Create SPA with React Js <a href="https://dev.to/hiteshtech/a-beginners-guide-to-create-spa-with-react-js-491c">https://dev.to/hiteshtech/a-beginners-guide-to-create-spa-with-react-js-491c</a>

#### **PHP Documentation:**

https://devdocs.io/php/

#### **CSS Documentation:**

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS

#### **MySQL Documentation:**

https://dev.mysql.com/doc/

#### GitHub:

https://github.com/

#### Inspiration pour le design:

https://www.pinterest.com/

#### Couleurs:

https://colorhunt.co/