Musicplayer

```python
import tkinter as tk
from tkinter import filedialog
import pygame

class LecteurAudio:
    def __init__(self, master):
        self.master = master
        self.master.title("Lecteur Audio")

        # Initialisation de Pygame
        pygame.init()

        # Variables
        self.playlist = []
        self.current_track = 0
        self.paused = False

        # Interface graphique
        self.create_widgets()

    def create_widgets(self):
        # Boutons
        tk.Button(self.master, text="Choisir une piste audio", command=self.choose_track).pack(pady=10)
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE **TERMINAL** PORTS

```
PS C:\Users\Talya\Desktop\Nouveau dossier> & C:/Users/Talya/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe "c:/Users/Talya/Desktop/Nouveau dossier/Lecteurdemusique.py"
pygame 2.5.2 (SDL 2.28.3, Python 3.11.7)
Hello from the pygame community. https://www.pygame.org/contribute.html
```

Choisir une piste audio

Lancer la lecture

Mettre en pause

Arrêter la lecture

Augmenter le volume

Diminuer le volume

Lire en boucle

Ajouter une piste audio

Supprimer une piste audio

Volume
50