## **Musicplayer**

```
import os
import pygame
                                                        from tkinter import *
from tkinter import filedialog
abcd100foi
                    Lecteur Audio

    ■ Alphabet rev 01 - Love You Like A L

BB.py
                                                                  # Initialisation de Pygame
pygame.init()
                                                                   # Variables
self.playlist = []
self.current_index
                  Ajouter des fichiers
                        Lecture
                                                                   # Interface utilisateur
self.label = Label(master, text="Lecteur Audio")
self.label.pack()
 Lecteurdem
                         Arrêt
                        Suivant
                       Précéden
                                                                   self.listbox = Listbox(master, selectmode=SINGLE)
self.listbox.pack()
                                                                                                                                                                                                                    Σ Python - Nou
                                             OPS C:\Users\Talya\Desktop\Nouveau dossier> & C:/Users/Talya/AppData/Local/Microsoft/WindowsApps/python3.11.exe "c:/Users/Talya/Desktop
                                               pygame 2.5.2 (SDL 2.28.3, Python 3.11.7)
Hello from the pygame community. https://www.pygame.org/contribute.html
```

```
Nouveau dossier / V Lecteurdemusique.py / ...

# Variables

self.playlist = []

self.current_index = 0

# Interface utilisateur

self.label = Label(master, text="Lecteur Audio")

self.label.pack()

self.listbox = Listbox(master, selectmode=SINGLE)

self.listbox.pack()

self.btn_add = Button(master, text="Ajouter des fichiers", command=self.ajouter_fichiers)

self.btn_add.pack()

self.btn_play = Button(master, text="Lecture", command=self.lecture)

self.btn_play.pack()

self.btn_stop = Button(master, text="Arrêt", command=self.arret)

self.btn_stop.pack()

self.btn_next = Button(master, text="Suivant", command=self.suivant)

self.btn_next = Button(master, text="Précédent", command=self.precedent)

self.btn_prev = Button(master, text="Précédent", command=self.precedent)
```