

Master spricht
mit Spieler und
A leitet ihn
durch das
Spiel

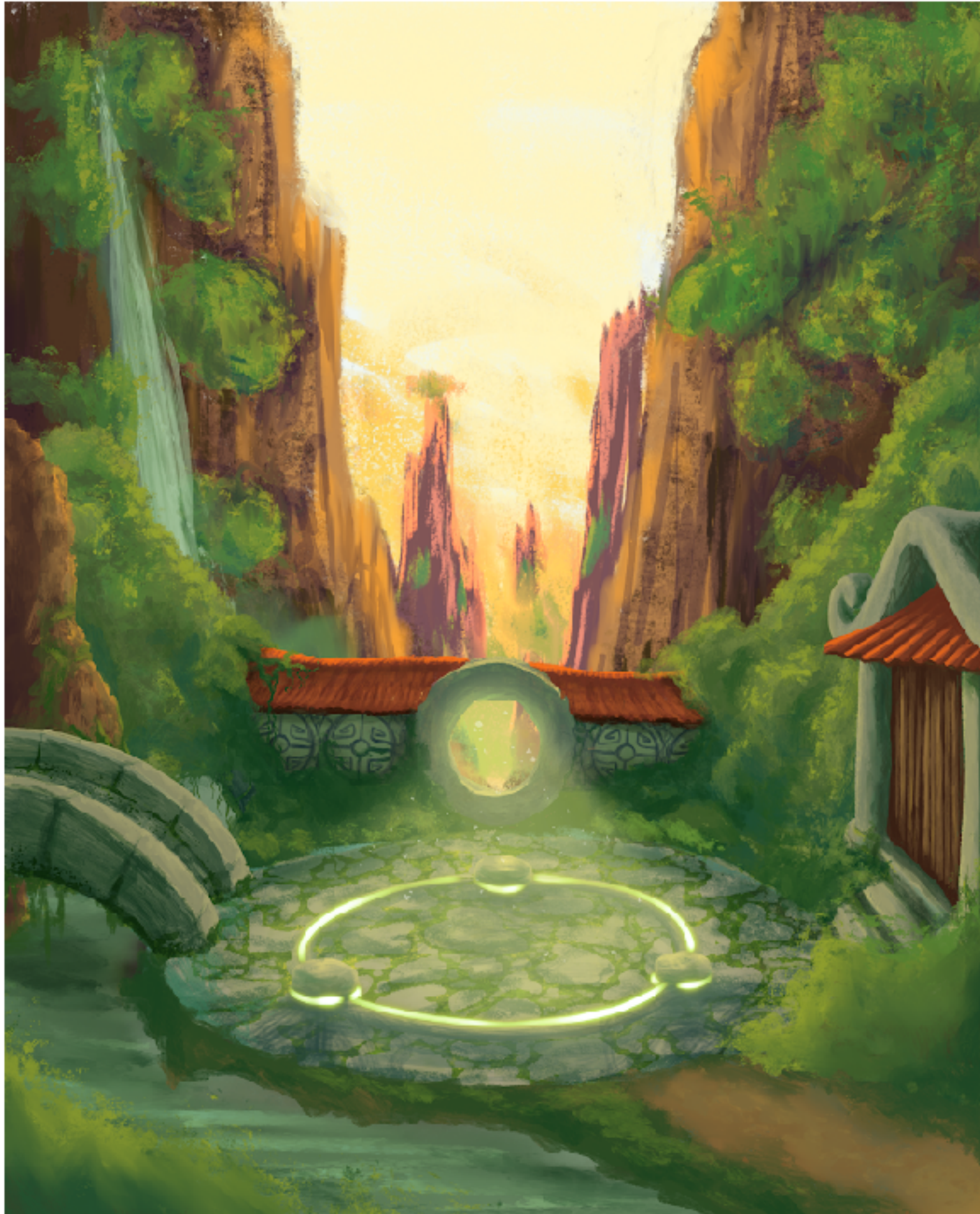
Der Keis leuchtet
auf wenn neue
Übungen freige-
schaltet wird



Erscheint
erst, wenn Spieler
die festen Kombinationen
gelernt hat

erscheint erst,
wenn Spieler
das Tutorial gespielt
hat





Der Tempel

Inspiration:

- Ursprung der Shaolin Kampfkunst bei Berg Song Shan
- In Corona Zeiten freut man sich über Zeit im freien -> d.h. kein Raum

-Kreis füllt sich mit freischalten eines neuen Trainings und bringt nächsten Stein zum Leuchten

-Tempeltür stellt betreten und Verlassen des Spiels dar (evt. Power-Icon Schild darüber zur verdeutlichung?)

Meister Boxinga



-Erklärt jedes Level

-Anklickbar für Fragen -> Auswahl für häufige Fragen

>"Was soll ich als nächstes tun?"

>"Ich möchte eine Training beginnen."

>"Ich möchte den Trainingsplatz verlassane."

>"Wie unterbereche ich ein Training?"

(*"Durchlaufe das Anfängertraining bei mir um neue Trainings frei zu schalten.";*
"Absolviere das Kombinationstraining um ein neues Training frei zu schalten."; usw.)

Interaktionen:

-Anklicken für Fragen

-Hover "aufleuchten"



Smartial Helfer

Die Helfer stehen bei dem jeweiligen Level bereit. Um das Level zu auswählen schlägt der Spieler gegen das Schild welches sie halten. Sobald dieses aus ihrer Hand fliegt, rennen sie weg und die Trainingsstation baut sich von selbst auf.

Wenn das Training beendet ist, baut sich die Trainingsstation wieder ab und ein neuer Helfer erscheint um das entsprechende Schild in die Luft zu halten.

Wenn der Spieler anstatt dem Spieler den Helfer boxt, rennt dieser weg und traut sich erst nach einer bestimmten Zeitspanne wieder auf das Trainingsfeld. Außerdem hält Meister Boxinga eine Moralpredigt, dass Tiere schlagen keine ehrbare Tugend ist.

Des weiteren könnten die Helfer bei einem geschafften Training dem Spieler zjubeln oder auch kleine andere aktionen im Hintergrund machen. z.B. den Hof putzen (vorallem wenn in einem Training Dinge durch die gegend Geboxt werden?), Meditieren, durch den Trainingsgrund laufen, den Garten giesen oder einen Bonsei beschneiden.

Interaktion:

- Schild schlagen: Level beginnt
- Helfer schlagen: Level deaktiviert für 3 Minuten

