Protokoll – Treffen 12.11.2020  
  
**Features:**

* Boxen
* Physiks mit wegfliegenden Objekten
* Umgebung: Dojo/Tempel
* Menü/Raum
* Feedback (Optisch, Sound, Haptik)
* Trainingsmodi:
  + Trainieren der Einzelschläge (Tutorial)
    - Lehrer/Meister
    - Erklärung der 8 verschiednen Schläge
  + Kombi Modus
    - Kombination der Schläge miteinander
    - Verschiedene Schwierigkeitmodi
    - Hard Coded
  + Random Modus
    - Random generierte Kombinationen
    - Timer
    - Verschiedene Schwierigkeitsmodi

**Aufteilung der Aufgaben:**

Leitende Entwickler: Erik Semmler, Balthasar Becker

Entwickler: Paula Schlegel, Julian Böttcher

Art/Design: Paula Schlegel

Sounddesign: Julian Böttcher

**Konzeptionierung Aufteilung:**

Trainingsmodi: Erik, Balthasar, Julian

Menü/Raum: Paula Schlegel