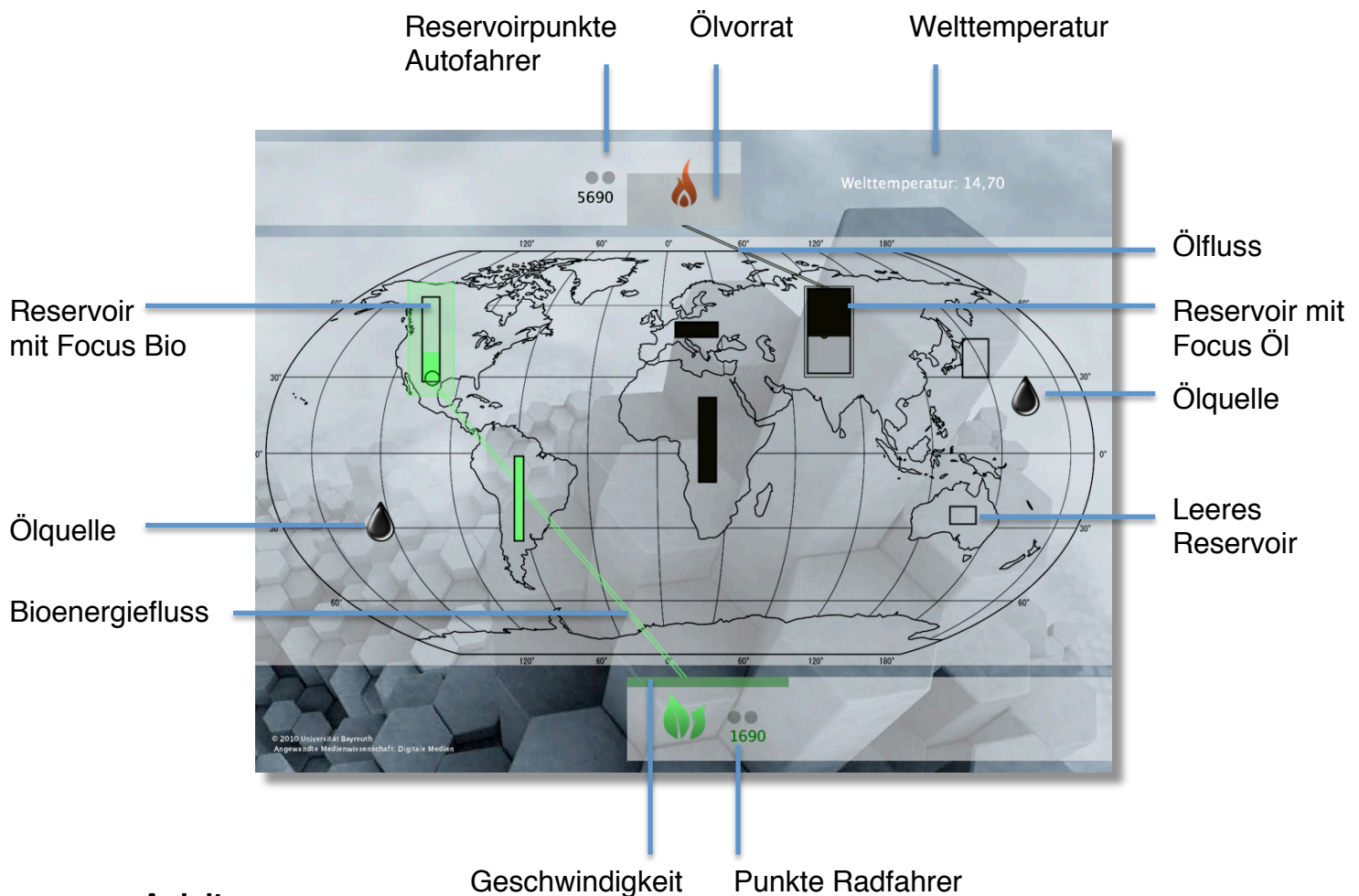


Energy Race



Anleitung

Spiel einschalten

Computer einschalten, Beamer einschalten, Aktivboxen einschalten. Doppelklick auf »EnergyRace«. Starten mit Strg-Shift-R oder Menü »Sketch->Present«.

Tasten

N – Neues Spiel. Das ist auch notwendig, wenn ein Spieler zu Spielbeginn unfreiwillig aufgibt.
Q – Spiel verlassen

Das Spiel **startet**, sobald der Autofahrer die Hand auf die Sensorfläche legt **und** der Radfahrer losfährt.
Das Spiel **endet**, wenn ein Spieler alle Reservoirs gefüllt hat oder wenn beide Spieler aufgeben. Der Radfahrer gibt auf, indem er aufhört zu fahren, der Autofahrer gibt auf, indem er die Hand von der Sensorfläche hebt.

Ziel ist es, möglichst viele Reservoirs zu füllen. Vom Gegner gefüllte Reservoirs können zurück gefüllt werden. Ein Reservoir, das aktuell gefüllt wird, hat den Focus. Solange ein Reservoir den Focus hat, kann es nicht zurück gefüllt werden.

Punkte

Jedes vollständig gefüllte Reservoir gibt einen (Öl) oder zwei (Bio) grauen Reservoirpunkt. 10 Reservoirpunkte werden zu einem schwarzen Reservoirpunkt zusammen gefasst. Diese Punkte bleiben erhalten. Die Punkte für unvollständig gefüllte Reservoirs werden als Zahlenwerte angezeigt. Diese Punkte können wieder verloren werden, wenn das Reservoir vom Gegenspieler zurück gefüllt wird.

Spielverlauf

Bio: Die Geschwindigkeit des Fahrrads bestimmt die Geschwindigkeit der Spielfigur sowie die Füllgeschwindigkeit. Schnelles Fahren bedeutet schnelles Spiel. Aber das kostet Kraft.

Öl: Der Ölvorrat bestimmt die Geschwindigkeit der Spielfigur sowie die Füllgeschwindigkeit. Reservoirs zu füllen kostet Öl. Der Ölvorrat kann an einer der beiden Ölquellen wieder aufgefrischt werden. Viel Öl bedeutet schnelles Spiel. Aber das erhitzt die Welt.