Сценарии использования

# Выявление акторов

В табл. 1 представлены основные кандидаты в акторы системы.

|  |  |
| --- | --- |
| *Актор* | *Краткое описание* |
| Пользователь | Проходит авторизацию, прежде чем использует функционал ИС. |
| Разработчик | Просматривает свою посещаемость. |
|  | Просматривает посещаемость своих детей, обучающихся в университете. |
|  | Анализирует данные о посещаемости с целью улучшения образовательного процесса. |
|  | Отмечает студентов во время занятия. Изменяет данные о посещаемости занятия при необходимости |

Табл. 1. Выявление акторов

# Выявление вариантов использования

Выявленные варианты использования сведены в таблицу 2.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *№* | *Основной актор* | *Наименование* | *Формулировка* |
| U1 | Пользователь | Настройки | Перед использованием основного функционала пользователь имеет возможность изменить уровень сложности прохождения игр. |
| U2 | Пользователь | Выбор игры | Выбор любой желаемой игры из списка. |
| U3 | Пользователь | Просмотр описания к игре | К каждой игре пользователь имеет возможность просмотреть описание по нажатию кнопки возле выбора игры, которая вызывает всплывающее окно с кратким описанием соответствующей игры. |
| U4 | Пользователь | Играть | Пользователь может играть в выбранную им игру до тех пор, пока сам не решит закончить её. Любая игра не имеет конечного уровня – все они являются бесконечными с учётом результатов в формате рекорда. |
| U5 | Пользователь | Статистика | После получения результатов в играх пользователь имеет право просмотреть свою статистику, которая отображает последний и наилучший результаты. К каждой игре и её сложности соответствует свой алгоритм подсчёта очков. |
| D1 | Разработчик | Обновление | Обновляет приложение: занимается добавлением новых функций или игр, адаптирует под новые версии ОС. |
| D2 | Разработчик | Обслуживание | Занимается обслуживанием приложение: исправлением ошибок/багов. |

Таблица. 2. Выявление вариантов использования