更多神经网络结构

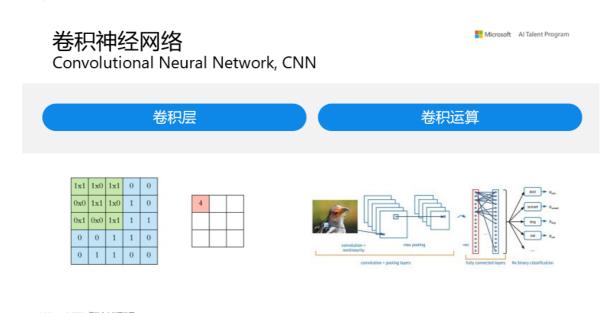
该课程主要为大家讲授如下的内容:

- CNN
- 循环神经网络
- LSTM
- GRU
- 注意力机制
- 自注意力机制
- Transformer

1. 典型的神经网络结构

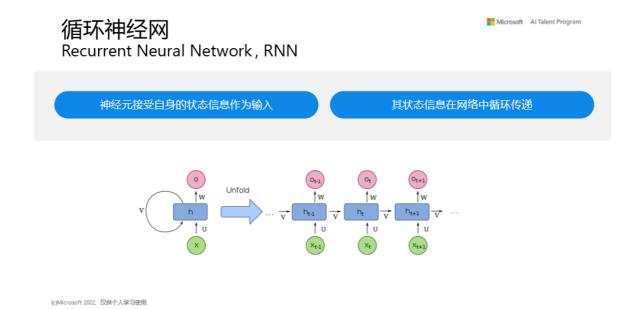
1. CNN

卷积神经网络(Convolutional Neural Network, CNN)是通过对输入信号进行卷积计算而提取特征的一种神经网络,主要用于图像处理。



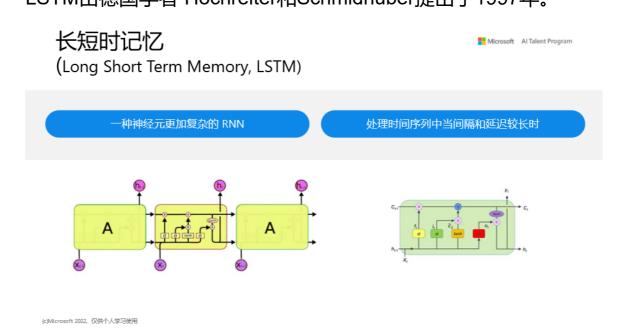
(c)Microsoft 2022,仅供个人学习使用

2. 循环神经网络 循环神经网络(Recurrent Neural Network, RNN)是一种引入时 态叠加、为当前输出添加上一时态参数的网络结构。



3. LSTM

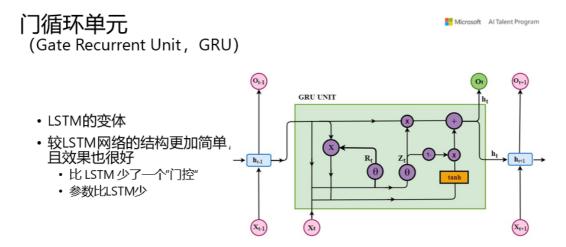
长短时记忆(Long-short Term Memory, LSTM)是基于RNN的设计发展而来的一种模型。它对单个神经元进行了更复杂的设计,添加输入门、输出门和遗忘门,使单个神经元能够叠加更多时态的影响。LSTM一度被广泛用于序列处理当中。 LSTM由德国学者 Hochreiter和Schmidhuber提出于1997年。



4. GRU

门循环单元 (Gate Recurrent Unit, GRU) 是一种和LSTM设计相仿的模型。它对单个神经元减少了计算单元、也因此减少了参数, 计算更快, 但是在实践中也能达到和LSTM同样的效果。

GRU在2014年由Bengio 团队的Cho等人提出。



(c)Microsoft 2022, 仅供个人学习使用

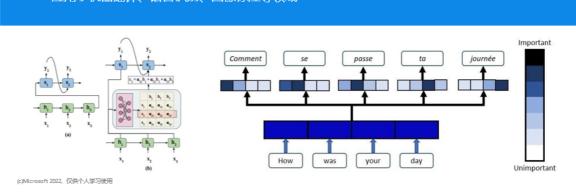
5. 注意力机制 (Attention Mechanism)

注意力机制 (Attention Mechanism) 是一种对输入信息加权的模型/层,是一种计算能力有限情况下的资源分配方案。它在有限计算资源的条件下达到加大关键信息的权重、裁剪次要或无关信息的效果,提高模型预测的精确度、减少算力和存储的开销。现已广泛用于机器翻译、语音识别、图像标注等领域。

注意力机制于2014年由由Bengio团队的Bahdanau等人提出。

注意力机制 (Attention Mechanism)

- Microsoft Al Talent Program
- 对输入信息的每个部分赋予不同的权重,抽取出更加关键及重要的信息
- 且不会带来计算或存储的更大开销
- 应用于机器翻译、语音识别、图像标注等领域



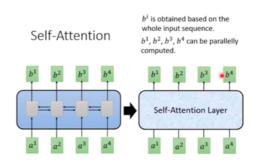
6. 自注意力机制

自注意力机制 (Self-attention Mechanism) 是注意力机制的变体。自注意力机制和注意力机制对输入数据进行加权操作的方式不同,带来的效果也不一样。自注意力机制也同样广泛用于机器

阅读、摘要总结、图像描述生成等领域。 自注意力机制于2017年由Google机器翻译团队提出。

自注意力机制 (Self-Attention Mechanism)) (Self-Attention Mechanism)

- 注意力机制的变体
- 减少了对外部信息的依赖
- 捕捉数据的内部相关性
- 应用于机器阅读、摘要总结、 图像描述生成等领域



(c)Microsoft 2022, 仅供个人学习使用

7. Transformer

Transformer是一种不同于以往CNN或RNN及其变体的模型。单个transformer层由encoder和decoder组成,每个部分又由前馈神经网络和注意力机制等构成。它本身的结构更加适用于并行计算,在精度和性能上都高于此前流行的RNN类模型。它被大量应用在翻译、文本总结等自然语言处理任务上,最近在计算机视觉上也颇有成效。

Transformer于2017年由Google Brain中的一个团队提出。

