SP_HW10 Report

1.作業系統: Linux ubuntu

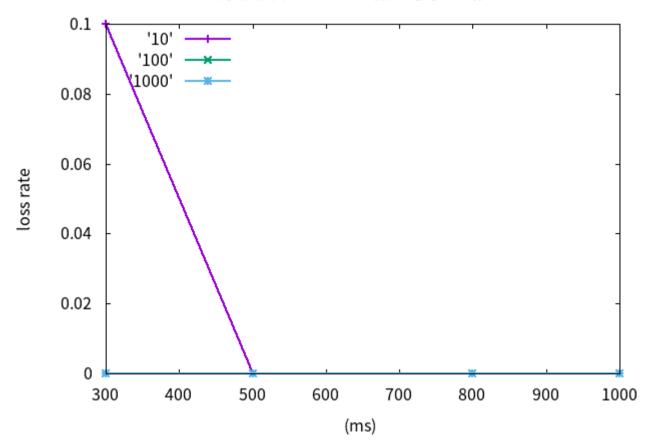
Memory: Size: 8192 MB, Type: DDR4, 64 bit

CPU: Intel(R) Core(TM) i7-8750H CPU @ 2.20GHz

2.造成資料 loss 的最大因素為處理共享變數不當所致,沒有設計良好的 critical section,使得某些 consumer 收不到應得的訊息,此外 buffer size 也 會影響,size 太小的話不容易接收到應得的訊息,因為如果父行程掛起的時間較短的話,後面的訊息容易蓋掉前面的訊息,導致資料遺失。

3.將 critical section 設計好,一次只允許一個 process 進入 critical section,另外修改的程式為 program_enhanced.c,使用了__sync_bool_compare_and_swap()函式設計 critical section,使資料遺失率幾乎為 0。

傳送速率與Consumer數量對封包的影響



Buffer size與Consumer數量對封包的影響

