



OTTO-FRIEDRICH-UNIVERSITÄT
BAMBERG

**Qualitative Analyse von Stakeholdern
in einem Unternehmen zu Sichtweisen
auf Privatsphäre bei
Softwareentwicklern bzw.
-administratoren**

VON

Samet Murat Akcabay

Lehrstuhl für Privatsphäre und Sicherheit in Informationssystemen

2. August 2020

Zusammenfassung

Diese qualitative Analyse beschäftigt sich mit den Sichtweisen auf Privatsphäre und Sicherheit von Stakeholdern in einem Softwareentwicklungs-Unternehmen. Mit der stetig wachsenden Digitalisierung spielt der Datenschutz, und somit die Privatsphäre und Sicherheit, eine immer größere Rolle bei Nutzern des Internets. Aus praktischer Sicht sind die Sichtweisen auf diese unterschiedlich, weswegen bei der Recherche darauf Wert gelegt wurde, möglichst viele Experten aus unterschiedlichen Berufsgruppen (z.B. Werkstudenten, Festangestellte, Team-Leiter o.Ä.) einzubeziehen und deren Aussagen auszuwerten. Nach erfolgreicher Auswertung der Expertenbefragungen hat sich ergeben, dass die Berufsgruppe, damit verbunden die Arbeitsweise und der -umfang, [...] keinen Einfluss auf die Einstellung gegenüber personenbezogenen Daten und die Verarbeitung dieser in DevOps-Tools haben.

Inhaltsverzeichnis

KAPITEL 1	Die Relevanz der Privatsphäre im 21. Jahrhundert - eine Einleitung	1
KAPITEL 2	Theoretischer Hintergrund	3
2.1	Definition und Identifikation der Stakeholder in einem Softwareentwicklungsunternehmen	3
2.2	DevOps und deren Einsatz in Softwareentwicklungsunternehmen	3
2.3	Aktueller Stand und Technologien?	3
KAPITEL 3	Forschungsmethode	5
KAPITEL 4	Ergebnisse	7
KAPITEL 5	Diskussion der Ergebnisse	9
5.1	Implikationen in der Theorie	9
5.2	Implikationen in der Praxis	9
5.3	Limitation der Arbeit	9
KAPITEL 6	Fazit und Ausblick	11
	Literaturverzeichnis	13
	Eidesstattliche Erklärung	15

1 Die Relevanz der Privatsphäre im 21. Jahrhundert - eine Einleitung

„We believe privacy is a fundamental human right“ [**Craig**] - mit dieser Aussage betritt Craig Federighi, der Senior Vice President von Apple, einem Multimilliarden-Unternehmen der Software- und Hardwareentwicklung aus den Vereinigten Staaten, zur Vorstellung der neuen Privatsphäre-Richtlinien des Unternehmens zur sogenannten, firmeneigenen „Worldwide Developer Conference“ die Bühne.

Und dieser Glaube ist nicht unbegründet: Mit der zunehmenden Vorschreitung der Digitalisierung in den letzten Jahrzehnten werden Menschen, und Internetnutzer im Spezifischen, häufiger vor ein Dilemma gestellt. Neue Technologien und Funktionen, welche den Alltag in vielerlei Hinsicht erleichtern sollen, verbergen auf der Kehrseite Gefahren im Bezug auf Datenschutz und Sicherheit jedes einzelnen Individuums.

2 | Theoretischer Hintergrund

2.1 Definition und Identifikation der Stakeholder in einem Softwareentwicklungsunternehmen

2.1.1 Berufseinsteiger, Praktikanten und Werkstudenten

2.1.2 Softwareentwickler

2.1.3 Team-Leads, Projektleiter (und Geschäftsführer?)

2.1.4 Externe Ansprechpartner

2.2 DevOps und deren Einsatz in Softwareentwicklungsunternehmen

2.2.1 Interne Kommunikationstools

2.2.2 Projektmanagement- und Wiki-Software

2.2.3 Git

2.3 Aktueller Stand und Technologien?

3 | Forschungsmethode

Dies ist das Kapitel, in welchem ich meine Forschungsmethode näher erläutern möchte.

4 | Ergebnisse

Dies ist das Kapitel, in welchem ich meine Ergebnisse präsentiere und evaluiere.

5 | Diskussion der Ergebnisse

5.1 Implikationen in der Theorie

5.2 Implikationen in der Praxis

5.3 Limitation der Arbeit

6 | Fazit und Ausblick

Dies ist das Kapitel, in welchem ich meine Bachelorarbeit abschließe und ein Fazit angebe.

Literaturverzeichnis

Eidesstattliche Erklärung

Ich erkläre hiermit gemäß § 17 Abs. 2 APO, dass ich die vorstehende Bachelorarbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.
Bamberg, den _____

Samet Murat Akcabay