





Desarrollado por Google, basado en el kernel de linux y otros software de Código abierto

**Open Handset Alliance:** 84 compañías que se dedica a desarrollar estándares para móviles.

Android es un sistema explícitamente menos vulnerable que iOS (Arena ven a mí)

Versión actual: Android Pie 9.0 – Prox. Android Q









• En 2016, un jurado estadounidense dictaminó que Google había utilizado Java de manera legal en la creación del sistema operativo Android, algo que Oracle sostenía que no era así. El tribunal absolvió a Google, por lo que Oracle decidió apelar la sentencia. Y le ha salido bien la jugada, puesto que un tribunal de apelaciones estadounidense y ha dictaminado que la plataforma de desarrollo de Java no está protegida por las cláusulas de uso justo de la ley de derechos de autor.

Google dijo: hasta aquí y empezó la historia Kotlin



#### ¿Qué es Kotlin?

Kotlin es un lenguaje oficial en Android al mismo nivel que Java.

Sencillo y pragmático

Interoperable al 100% con Java

Ligero para poder ser ejecutado en cualquier dispositivo



## Desarrollo Android

Para poder desarrollar aplicaciones Android hay que tener en consideración:

- Tener noción de los principios básicos de POO
- Android Studio 3
- Computadora con requisitos mínimos:



4gb RAM

2.0 Ghz

Windows 7, OSX Marvericks o superior o alguna distribución de GNU/Linux compatible

JetBrains es la empresa de desarrollo encargada de Android Studio como en base a IntelliJ IDEA





Plataforma de consulta sobre desarrollo Android

Platform Android Studio

**Android Studio** 

DOWNLOAD WH

WHAT'S NEW

**USER GUIDE** 

**PREVIEW** 











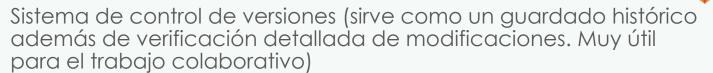
Kotlin Koans – Plataforma para aprender la sintaxis del lenguaje de programación Kotlin

### ¿Para qué versión de Android desarrollar?

ANDROID PLATFORM VERSION	API LEVEL	CUMULATIVE DISTRIBUTION	Lollipop	
4.0 Ice Cream Sandwich	15	DISTRIBUTION	User Interface	Android in the Workplace and in Education
4.1 Jelly Bean	16	99.6%	Material design support Concurrent documents and activities in the recents screen WebView updates	Managed provisioning Device owner Screen pinning
4.2 Jelly Bean	17	98.1%	Screen capturing and sharing	Printing Framework
4.3 Jelly Bean	18	95.9%	Notifications	Render PDF as bitmap
		95.3%	Lock screen notifications Notifications metadata	System
4.4 KitKat	19		Graphics	App usage statistics
5.0 Lollipop	21	85.0%	Support for OpenGL ES 3.1	Testing & Accessibility
5.1 Lollipop	22	80.2%	Android Extension Pack	Testing and accessibility improvement
			Media	IME
		62.6%	Camera API for advanced camera capabilities	Easier switching between input languages
6.0 Marshmallow	23	62.6%	Audio playback Media playback control	Manifest Declarations
			Media browsing	Declarable required features
			Storage	User permissions
		37.1%	Directory selection	
7.0 Nougat	24		Wireless & Connectivity	
	27		Multiple network connections Bluetooth Low Energy	
7.1 Nougat	25	14.2%	NFC enhancements	
7.1 Hougat		6.0%	Battery - Project Volta	
8.0 Oreo	26		Scheduling jobs Developer tools for battery usage	
8.1 Oreo	27	1.1%	solopo toolo in buttery dauge	
			https://developer.android.com/about/ve	rsions/android-5.0.html







#### **Comandos importantes:**

git init

git clone

git add

git commit -m "Mensaje"

git push

git pull

Name	Last update
■ Hello	3 days ago
ejemplos	2 weeks ago
mockups	3 days ago
notas	2 weeks ago
presentaciones	2 weeks ago
proyectos	2 weeks ago
<b>■</b> tareas	2 weeks ago
temarios	3 days ago
gitignore	2 days ago
README.md	2 weeks ago

git merge

git checkout

git fetch

girieich

https://bit.ly/2KE2vqP



\*\* PULL REQUEST: Petición para adjuntar tu contenido al general

# Principios de Kotlin

Tipos de variables

Estructuras de control

Manejo de errores y excepciones

Var Val

Fun

Try

**Funciones** 

Clases e interfaces

Particularidades del lenguaje

Null safety Elvis Operator

```
/**
 * You can edit, run, and share this code.
 * play.kotlinlang.org
 */
fun main() {
    println("Hello, Kotlin!!!")
    println("https://play.kotlinlang.org/")
}

Hello, Kotlin!!!
https://play.kotlinlang.org/
```

