

<i>ident</i>	Core identifier
<i>tag</i>	struct/union tag
<i>n, i</i>	
<i><impl-const></i>	
<i>x, y, ident</i>	
<i>intval</i>	integer value
<i>floatval</i>	floating value
<i>memval</i>	
<i>member</i>	C struct/union member name
τ	
<i>bty</i>	
<i>annots</i>	
<i>Mem_mem_iv_constraint</i>	
<i>ub-name</i>	
<i>string</i>	
<i>n</i>	
<i>bool</i>	
<i>Loc_t</i>	
<i>memory-order</i>	
<i>linux-memory-order</i>	
<i>thread-id</i>	

oTy	$::=$ <code>integer</code> <code>floating</code> <code>pointer</code> <code>array</code> (oTy) <code>struct</code> tag <code>union</code> tag	types for C objects
bTy	$::=$ <code>unit</code> <code>bool</code> <code>ctype</code> $[bTy]$ $(\overline{bTy_i}^i)$ oTy <code>loaded</code> oTy <code>storable</code>	Core base types unit boolean Core type of C type exprs list tuple C object value oTy or unspecified top type for integer/float/pointer/structs (maybe union?). This is only
$coreTy$	$::=$ bTy <code>eff</code> bTy	Core types pure base type effectful base type
$binop$	$::=$ <code>+</code> <code>-</code> <code>*</code> <code>/</code> <code>rem_t</code> <code>rem_f</code> <code>^</code> <code>=</code> <code>></code> <code><</code> <code>>=</code> <code><=</code> <code>/\</code> <code>\/</code>	binary operators
$polarity$	$::=$ <code>Pos</code> <code>Neg</code>	memory action polarities sequenced by <code>let weak</code> and <code>let strong</code> only sequenced by <code>let strong</code>
$name$	$::=$ $ident$ $<impl-const>$	Core identifier implementation-defined constant
$ptrval$	$::=$	

		<code>nullptr(τ)</code>	
<i>object_value</i>	::=	<code>intval</code> <code>floatval</code> <code>ptrval</code> <code>array($\overline{\text{loaded_value}_i}^i$)</code> <code>(struct tag){$\overline{\text{member}_i : \tau_i = \text{memval}_i}^i$}</code> <code>(union tag){$\text{member} = \text{memval}$}</code>	C object values integer value floating-point pointer value C array value C struct value C union value
<i>loaded_value</i>	::=	<code>Specified(<i>object_value</i>)</code> <code>Unspecified(τ)</code>	potentially unspecified non-unspecified unspecified loaded
<i>value</i>	::=	<code>object_value</code> <code>loaded_value</code> <code>Unit</code> <code>True</code> <code>False</code> <code>'τ'</code> <code>[<i>value</i>₁, .., <i>value</i>_{<i>i</i>}]</code> <code>(<i>value</i>₁, .., <i>value</i>_{<i>i</i>})</code>	Core values C object value loaded C object C type as value tuple
<i>ctor</i>	::=	<code>Nil <i>bty</i></code> <code>Cons</code> <code>Tuple</code> <code>Array</code> <code>Ivmax</code> <code>Ivmin</code> <code>Ivsizeof</code> <code>Ivalignof</code> <code>IvCOMPL</code> <code>IvAND</code> <code>IvOR</code> <code>IvXOR</code> <code>Specified</code> <code>Unspecified</code> <code>Fvfromint</code> <code>Ivfromfloat</code>	data constructor empty list list cons tuple C array max integer value min integer value sizeof value alignof value bitwise complement bitwise AND bitwise OR bitwise XOR non-unspecified unspecified loaded cast integer to cast floating to
<i>maybesym_base_type</i>	::=	<code>_ : <i>bTy</i></code> <code>ident : <i>bTy</i></code>	binders = {} binders = <i>ident</i>
<i>mu_pattern_aux</i>	::=		

		<i>maybesym_base_type</i>	
		<i>ctor</i> ($\overline{mu_pattern_i}^i$)	
<i>mu_pattern</i>	::=		<i>annots mu_pattern_aux</i>
<i>mu_pexpr_aux</i>	::=		<i>ident</i>
			<i><impl-const></i>
			<i>value</i>
			<i>constrained</i> ($\overline{Mem_mem_iv_constraint_i}, \overline{ident_i}^i$)
			<i>undef Loc_t</i> (<i>ub-name</i>)
			<i>error</i> (<i>string</i> , <i>ident</i>)
			<i>ctor</i> ($\overline{ident_i}^i$)
			<i>array_shift</i> (<i>ident</i> ₁ , τ , <i>ident</i> ₂)
			<i>member_shift</i> (<i>ident</i> ₁ , <i>ident</i> ₂ , <i>member</i>)
			<i>not</i> (<i>ident</i>)
			<i>ident</i> ₁ <i>binop</i> <i>ident</i> ₂
			(<i>struct ident</i>){ <i>.member</i> _{<i>i</i>} = <i>ident</i> _{<i>i</i>} }
			(<i>union ident</i> ₁){ <i>.member</i> = <i>ident</i> ₂ }
			<i>memberof</i> (<i>ident</i> ₁ , <i>member</i> , <i>ident</i> ₂)
			<i>name</i> (<i>ident</i> ₁ , .., <i>ident</i> _{<i>n</i>})
			<i>assert_undef</i> (<i>ident</i> , <i>ub-name</i>)
			<i>bool_to_integer</i> (<i>ident</i>)
			<i>conv_int</i> (τ , <i>ident</i>)
			<i>wrapI</i> (τ , <i>ident</i>)
<i>e</i>	::=		<i>annots bty mu_pexpr_aux</i>
<i>mu_texpr</i>	::=		<i>case ident of</i> $\overline{mu_pattern_i} => \overline{mu_texpr_i}^i$ <i>end</i>
			<i>let</i> <i>mu_pattern</i> = <i>mu_texpr</i> ₁ \in <i>mu_texpr</i> ₂
			<i>if</i> <i>ident</i> <i>then</i> <i>mu_texpr</i> ₁ <i>else</i> <i>mu_texpr</i> ₂
			<i>done ident</i>
<i>mu_action_aux</i>	::=		<i>create</i> (<i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂)
			<i>create_readonly</i> (<i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂ , <i>e</i> ₃)
			<i>alloc</i> (<i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂)
			<i>kill</i> (<i>bool</i> , <i>e</i>)
			<i>store</i> (<i>bool</i> , <i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂ , <i>e</i> ₃ , <i>memory-order</i>)
			<i>load</i> (<i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂ , <i>memory-order</i>)
			<i>rmw</i> (<i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂ , <i>e</i> ₃ , <i>e</i> ₄ , <i>memory-order</i> ₁ , <i>memory-order</i> ₂)
			<i>fence</i> (<i>memory-order</i>)
			<i>compare_exchange_strong</i> (<i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂ , <i>e</i> ₃ , <i>e</i> ₄ , <i>memory-order</i> ₁ , <i>memory-order</i> ₂)
			<i>compare_exchange_weak</i> (<i>e</i> ₁ , <i>e</i> ₂ , <i>e</i> ₃ , <i>e</i> ₄ , <i>memory-order</i> ₁ , <i>memory-order</i> ₂)

		<code>linux_fence (linux-memory-order)</code>	
		<code>linux_load (e₁, e₂, linux-memory-order)</code>	
		<code>linux_store (e₁, e₂, e₃, linux-memory-order)</code>	
		<code>linux_rmw (e₁, e₂, e₃, linux-memory-order)</code>	
<i>mu_action</i>	::=	<i>Loc_t mu_action_aux</i>	
<i>mu_paction</i>	::=	<i>polarity mu_action</i>	memory actions with po
		<i>mu_action</i>	M positive, sequenced by
		$\neg(mu_action)$	M negative, only sequen
<i>memop</i>	::=	<i>pointer-equality-operator</i>	operations involving the
		<i>pointer-relational-operator</i>	pointer equality comp
		<code>ptrdiff</code>	pointer relational com
		<code>intFromPtr</code>	pointer subtraction
		<code>ptrFromInt</code>	cast of pointer value
		<code>ptrValidForDeref</code>	cast of integer value t
		<code>ptrWellAligned</code>	dereferencing validity
		<code>ptrArrayShift</code>	
		<code>memcpy</code>	
		<code>memcmp</code>	
		<code>realloc</code>	TODO: not sure about
		<code>va_start</code>	
		<code>va_copy</code>	
		<code>va_arg</code>	
		<code>va_end</code>	
<i>tyvarsym_base_type_pair</i>	::=	<i>ident : bTy</i>	
<i>base_type_pexpr_pair</i>	::=	<i>bTy := e</i>	
<i>E</i>	::=		(effectful) expression
		<code>pure (e)</code>	
		<code>memop (memop, e₁, .., e_n)</code>	pointer op involving m
		<i>mu_paction</i>	memory action
		<code>case e with $\overline{mu_pattern_i} => E_i$ end</code>	pattern matching
		<code>let mu_pattern = e ∈ E</code>	
		<code>if e then E₁ else E₂</code>	
		<code>skip</code>	
		<code>ccall (e₁, e₂, $\overline{e_i^i}$)</code>	C function call
		<code>pcall (name, $\overline{e_i^i}$)</code>	Core procedure call
		<code>unseq (E₁, .., E_n)</code>	unsequenced expressi

	$ \begin{array}{l} \text{let weak } mu_pattern = E_1 \in E_2 \\ \text{let strong } mu_pattern = E_1 \in E_2 \\ \text{let atomic } tyvarsym_base_type_pair = mu_action_1 \in mu_paction_2 \\ \text{indet } [n](E) \\ \text{bound } [n](E) \\ \text{nd } (E_1, .., E_n) \\ \text{save } tyvarsym_base_type_pair(\overline{ident_i : base_type_pexpr_pair_i}^i) \in E \\ \text{run } ident(\overline{e_i}^i) \\ \text{par } (E_1, .., E_n) \\ \text{wait } (thread-id) \end{array} $	weak seq strong se atomic se indeterm ...and bo nondeter save label run from cppmem- wait for t
E	$ \begin{array}{l} ::= \\ \text{ annots } E \end{array} $	
$terminals$	$ \begin{array}{l} ::= \\ \lambda \\ \longrightarrow \\ \rightarrow \\ \vdash \\ \in \\ \Pi \\ \forall \\ \multimap \\ \supset \\ \Sigma \\ \exists \\ \star \\ \wedge \\ \neg \end{array} $	
bt	$ \begin{array}{l} ::= \\ \end{array} $	OCaml type
lit	$ \begin{array}{l} ::= \\ \text{ ident} \end{array} $	
$bool_op$	$ \begin{array}{l} ::= \\ \neg \text{ index_term} \end{array} $	
$index_term_aux$	$ \begin{array}{l} ::= \\ \text{ bool_op} \end{array} $	
$index_term$	$ \begin{array}{l} ::= \\ \text{ lit} \\ \text{ index_term_aux } bt \end{array} $	
arg	$::= $	argument type

	$ \begin{array}{ l} \P ident : bTy.arg \\ \forall ident : \text{logSort}.arg \\ \text{resource} \multimap arg \\ index_term \supset arg \\ \mathbf{I} \end{array} $	
ret	$ \begin{array}{ l} ::= \\ \S ident : bTy.ret \\ \exists ident : \text{logSort}.ret \\ \text{resource} \star ret \\ index_term \wedge ret \\ \mathbf{I} \end{array} $	return types
Γ	$ \begin{array}{ l} ::= \\ \text{empty} \\ \Gamma, x : bTy \end{array} $	computational var env
Λ	$ \begin{array}{ l} ::= \\ \text{empty} \\ \Lambda, x \end{array} $	logical var env
Ξ	$ \begin{array}{ l} ::= \\ \text{empty} \\ \Xi, \text{phi} \end{array} $	constraints env
$formula$	$ \begin{array}{ l} ::= \\ judgement \\ \text{not } (formula) \\ ident : bTy \in \Gamma \end{array} $	
$Jtype$	$ \begin{array}{ l} ::= \\ \Gamma; \Lambda; \Xi \vdash mu_pexpr_aux : ret \end{array} $	
$judgement$	$ \begin{array}{ l} ::= \\ Jtype \end{array} $	
$user_syntax$	$ \begin{array}{ l} ::= \\ ident \\ tag \\ n \\ <impl-const> \\ x \\ intval \\ floatval \\ memval \\ member \\ \tau \end{array} $	

	<i>bty</i>
	<i>annots</i>
	<i>Mem_mem_iv_constraint</i>
	<i>ub-name</i>
	<i>string</i>
	<i>n</i>
	<i>bool</i>
	<i>Loc_t</i>
	<i>memory-order</i>
	<i>linux-memory-order</i>
	<i>thread-id</i>
	<i>oTy</i>
	<i>bTy</i>
	<i>coreTy</i>
	<i>binop</i>
	<i>polarity</i>
	<i>name</i>
	<i>ptrval</i>
	<i>object_value</i>
	<i>loaded_value</i>
	<i>value</i>
	<i>ctor</i>
	<i>maybesym_base_type</i>
	<i>mu_pattern_aux</i>
	<i>mu_pattern</i>
	<i>mu_pexpr_aux</i>
	<i>e</i>
	<i>mu_texpr</i>
	<i>mu_action_aux</i>
	<i>mu_action</i>
	<i>mu_paction</i>
	<i>memop</i>
	<i>tyvarsym_base_type_pair</i>
	<i>base_type_pexpr_pair</i>
	<i>E</i>
	<i>E</i>
	<i>terminals</i>
	<i>bt</i>
	<i>lit</i>
	<i>bool_op</i>
	<i>index_term_aux</i>
	<i>index_term</i>
	<i>arg</i>
	<i>ret</i>

	Γ
	Λ
	Ξ
	<i>formula</i>

$\Gamma; \Lambda; \Xi \vdash \textit{mu_pexpr_aux} : \textit{ret}$
--

$$\frac{x : bTy \in \Gamma}{\Gamma; \Lambda; \Xi \vdash x : \Sigma y : bTy. \mathbf{I}} \quad \text{GTT_VAR}$$

$$\frac{x : bool \in \Gamma}{\Gamma; \Lambda; \Xi \vdash \textbf{not}(x) : \Sigma y : bool. \neg y \wedge \mathbf{I}} \quad \text{GTT_NOT}$$

Definition rules: 2 good 0 bad

Definition rule clauses: 4 good 0 bad