

COVID 01 – MVVM

1 Règles générales

- Au lieu de créer un nouveau dépôt de code, vous pouvez simplement « Forker » le projet en cliquant sur le bouton « Fork » dans le coin supérieur droit de la page du dépôt.
 - Cette action permet de cloner le projet dans votre compte.
 - Vous pourrez alors le cloner dans votre ordinateur.
- Effectuez un commit à chaque fois que vous complétez un numéro. Dans le message du commit, indiquez le numéro pour lequel vous faites un instantané avant le message.
 - Exemple de message : « 3.2.3 Bottin renommé »

2 Remise

- Le travail est à remettre pour le 6 avril.
- Les instructions sont indiquées dans ce [document](#).

3 Énoncé

Le travail se fera à partir du projet « [Oss_covid_01](#) » sur GitHub.

3.1 Git

Ici, on valide votre autonomie. En effet, je n'ai pas de note sur le checkout de branche et le poussage de celle-ci dans votre dépôt distant.

En faisant les numéros, veuillez répondre au [questionnaire](#).

1. À partir de GitHub, « forkez » mon projet;
2. Créez une nouvelle branche « covid_01 »;
3. Si ce n'est fait un « checkout » de la branche;
4. Faites une petite modification dans le code pour faire un commit et indiquez dans le message « Petite modification pour test de branche »;
5. Poussez la nouvelle branche dans votre projet GitHub.

3.2 Modifications initiales

1. Renommez la solution pour « BillingManagement »;
2. Renommez le projet « app_models » pour « BillingManagement.Models »;
3. Renommez le projet « Bottin » pour « BillingManagement.UI »;
4. Faites un commit avec le message « Modifications initiales ».

3.3 Couche de logique d'affaire

Suivant ce qui est montré dans les vidéos ainsi que dans le PowerPoint.

1. Ajoutez un projet pour gérer les règles d'affaires;
 - En respectant les conventions inscrites;
2. Ce projet devra retourner via un service de données les informations qui lui sont demandées;

3. N'oubliez pas de retirer les classes qui ne doivent plus être dans le projet qui fournit les modèles.

3.4 MVVM

1. Modifiez le projet de l'application pour respecter l'organisation des fichiers d'une application MVVM;
2. Renommez « MainWindow.xaml » pour « CustomerView.xaml »
3. Ajoutez les classes nécessaires pour convertir le projet UI en architecture MVVM;

3.5 Contrôles

1. Ajoutez une barre d'outils où on retrouvera les outils suivants :
 - a. « Nouveau » et celui-ci remplacera le bouton « Nouveau »
 - b. « Quitter » qui permettra de quitter l'application
2. Ajoutez un item « Quitter » dans le menu « Fichier » qui exécutera la même action que le bouton « Quitter » dans la barre d'outils.