

Coderdojo javascript projecten

Sam Clercky

15 oktober 2021

Cheatsheet

0.1 HTML

0.1.1 Structuur

Elk **HTML** bestand begint met volgende tekst. Dit vertelt de computer dat we **HTML** willen gebruiken en geeft extra informatie over hoe de computer onze website moet weergeven.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width">
    <title>Mijn website</title>
  </head>
  <body>
    Hier komt de rest van de html
  </body>
</html>
```

HTML bestaat uit tags. Een tag komt in 2 vormen voor:

- Met een begin en een eind die inhoud bevat:

```
<div>inhoud van de tag</div>
```

- Zonder inhoud:

```
<input />
```

Elke tag kan ook extra informatie bevatten via attributen. Deze zijn vaak optioneel maar handig.

- Met een begin en een eind die inhoud bevat:

```
<div id="mijn_id" class="mijn_klasse">
    inhoud van de tag
</div>
```

- Zonder inhoud:

```
<input id="mijn_id" type="password" />
```

Opm: HTML houdt geen rekening met spaties, tabs, ... Dus volgende 2 notaties zijn hetzelfde:

```
<div
    class="blabla"
    id="blabla">
    Dit is indoud
</div>
<div class="blabla" id="blabla">Dit is indoud</div>
<div class="blabla" id="blabla">Dit is indoud met veel spaties
</div>
```

0.1.2 Voorbeeld rood vierkant

Plaatsen van een rood vierkant op een gekozen locatie:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width">
        <title>Rood vierkant</title>
    </head>
    <body>
        <div style="
            background: red;
            width:100px;
            height:100px;
            position:absolute;
            left:100px;
            top:100px;
        "></div>
    </body>
</html>
```

Het grote verschil met de begincode is de **div**. En deze heeft 1 groot attribuut **style**. De waarde hierin is eigenlijk **CSS** waarover later meer.

Kort overlopen van de verschillende waarden in de **style**:

- *background*: achtergrond rood (red) maken
- *width*: breedte op *100px* zetten
- *height*: hoogte op *100px* zetten
- *position*: nodig om een niet standaard positie te kunnen opgeven
- *left*: afstand van de linker rand
- *right*: afstand van de top

TODO: foto van gerenderde website

0.1.3 Belangrijke HTML tags

- *html*: Bevat alle andere **HTML** tags
- *head*: Normaal nooit zichtbaar, maar bevat belangrijke informatie over de **HTML**
- *body*: Alles in deze tag is zichtbaar op het scherm
- *title*: De titel van je website en komt enkel voor in een *head*-tag
- *div*: Een block-container zonder extra betekenis
- *img*: Voeg een afbeelding toe met de *src*-attribuut (url)
- *input*: Tekstveld, handig voor vragen van een spelersnaam
- *style*: **CSS** voor gans de webpagina
- *script*: **JavaScript** voor de webpagina

0.1.4 Belangrijke attributen

- *style*: Voeg **CSS** toe direct in de **HTML**
- *id*: Speciale naam voor de tag (moet uniek zijn voor elke tag)
- *class*: Zelfde als *id* maar moet niet uniek zijn
- *src* (enkel *img*): De url van de tonen afbeelding
- *value* (enkel *input*): De ingevulde waarde in het tekstveld

- *type* (enkel *input*): Soort input. Belangrijke mogelijke waarden:
 - *text* (Standaard waarde): normale tekst
 - *password*: wachtwoord
 - *number*: getal

0.2 CSS

0.2.1 Structuur

```
selector {
    eigenschap: waarde;
}
```

Er zijn 2 manieren om **CSS** toe te voegen. Ofwel via een *style*-tag in de *head*-tag:

```
...
<head>
    ...
    <style>
        selector1 {
            eigenschap: waarde;
        }
        selector2 {
            eigenschap: waarde;
        }
        selector3 {
            eigenschap: waarde;
        }
    </style>
</head>
...
```

Een andere manier is zoals eerder met de *style*-attributen. Het grote verschil is dat er nu geen nood meer is aan de selector:

```
...
<div style="
    eigenschap1: waarde;
    eigenschap2: waarde;
    eigenschap3: waarde;
```

```
" ></div>
```

```
...
```

Een selector is een manier om een aantal tags te selecteren en daarvan de eigenschappen te wijzigen. Er zijn 3 grote manieren van selecteren:

- Via tagnaam: bv: **div**: selecteert alle divs.
- Via classnaam: bv: **.klasse**: selecteert alle tags die `class="klasse"` hebben
- Via id: bv: **#id_naam**: selecteert de tag die `id="id_naam"` heeft. Dit is normaal altijd 1 tag.

Hoofdstuk 1

Google hack

1.1 Wenskaart

```
console.log('Hallo wereld');
```