Samuel CLOUTIER

Maxime DERAICHE JENKINS

Conception de jeu vidéo

420-KJ2-LG

Groupe : 01-02

Projet Final d’Intégration

Discrete

Travail présenté à

Philippe Simard

Kyle Ross

Étudiants en Technique de l’informatique

Collège Lionel-Groulx

Le 15 décembre 2021

**Table des matières**

Idée du nom --------------------------------------------------------------------------------------------------p.3

Histoire -------------------------------------------------------------------------------------------------------p.3

Le mot Discrete est un mot anglais qui principalement veut dire : avoir une existence indépendante ou a être part des choses similaire qui entour le sujet dont on parle. En français, le mot discret vient faire référence au secret, une retenue quant aux interactions sociales et qui n’attire pas l’attention. C’est la raison pourquoi notre jeu se nomme ainsi et la narrative de celui-ci va comme suit.

Discrete est l’histoire d’un Ninja qui est le seul membre restant de sa confrérie. Il cherche à savoir qu’est ce qui est arrivé aux membres qui autre fois faisaient partie de la confrérie. Pour se faire il doit sa frayer un chemin vers le dirigeant d’un clan adverse, car il est certain d’une seule chose. Ce clan est responsable de l’éteinte de sa confrérie. Durant son parcours, il peut neutraliser les membres du clan adverse ou bien les éviter. Lors de son périple, il cherchera à trouver des réponses à ses questions et surtout de mettre la main au collet du dirigeant du clan.