

09-CSS语法：除了属性和选择器，你还需要知道这些带@的规则

你好，我是winter。

今天我们进入CSS的学习。CSS是前端工程师几乎每天都要用的技术了，不过CSS的学习资料却是最糟糕的，这是因为CSS并没有像HTML和JavaScript那样的一份标准文档。

如果我们到W3C的网站上搜索看看，可以得到一些信息：

<https://www.w3.org/TR/?title=css>

在这里，我们一共看到了98份CSS相关的标准，它们各自从一些角度规定了CSS的特性。

这里我们暂且去掉Working Draft状态的标准，可以得到22份候选标准和6份推荐标准。

既然我们的专栏内容强调去系统性学习CSS，于是，面对这22+6份标准，我们就又需要一条线索，才能把这些离散的标准组织成易于理解和记忆的形式。

在这样的需求下，我找到的线索就是**CSS语法**，任何CSS的特性都必须通过一定的语法结构表达出来，所以语法可以帮助我们发现大多数CSS特性。

CSS语法的最新标准，你可以戳[这里](#)查看：

<https://www.w3.org/TR/css-syntax-3/>

这篇文档的阅读体验其实是非常糟糕的，它对CSS语法的描述使用了类似LL语法分析的伪代码，而且没有描述任何具体的规则。

这里你就不必自己去阅读了，我来把其中一些有用的关键信息抽取出来描述一下，我们一起来看看。

我们拿到这份标准可以看到，去除空格、HTML注释等无效信息，**CSS的顶层样式表由两种规则组成的规则列表构成**，一种被称为 **at-rule**，也就是**at 规则**，另一种是 **qualified rule**，也就是**普通规则**。

at-rule由一个 @ 关键字和后续的一个区块组成，如果没有区块，则以分号结束。这些at-rule在开发中使用机会远远小于普通的规则，所以它的大部分内容，你可能会感觉很陌生。

这些**at规则**正是掌握CSS的一些**高级特性**所必须的内容。qualified rule则是指普通的CSS规则，也就是我们所熟悉的，**由选择器和属性指定构成的规则**。

at 规则

好了，现在我们已经知道了，CSS语法的整体结构，接下来我们要做的是个体力活，从所有的CSS标准里找到所有可能的 at-rule（不用谢，我已经帮你找好了，如果页面定位不准，你可以打开页面搜索关键字）。

- @charset : <https://www.w3.org/TR/css-syntax-3/>
- @import : <https://www.w3.org/TR/css-cascade-4/>

- @media : <https://www.w3.org/TR/css3-conditional/>
- @page : <https://www.w3.org/TR/css-page-3/>
- @counter-style : <https://www.w3.org/TR/css-counter-styles-3>
- @keyframes : <https://www.w3.org/TR/css-animations-1/>
- @fontface : <https://www.w3.org/TR/css-fonts-3/>
- @supports : <https://www.w3.org/TR/css3-conditional/>
- @namespace : <https://www.w3.org/TR/css-namespaces-3/>

这里的每一种@规则背后，都是一组CSS的知识。在我们的课程中，有些会重点介绍，不过，为了先给你建立起一个整体的认知，我们这里会给所有的@规则提供一些简单的例子和介绍。

@charset

@charset用于提示CSS文件使用的字符编码方式，它如果被使用，**必须出现在最前面**。这个规则只在给出语法解析阶段前使用，**并不影响页面上的展示效果**。

```
@charset "utf-8";
```

@import

@import用于**引入一个CSS文件**，除了@charset规则不会被引入，@import可以引入另一个文件的全部内容。

```
@import "mystyle.css";  
@import url("mystyle.css");
```

```
@import [ <url> | <string> ]  
      [ supports( [ <supports-condition> | <declaration> ] ) ]?  
      <media-query-list>? ;
```

通过代码，我们可以看出，import还支持 supports 和media query形式。

@media

media就是大名鼎鼎的media query使用的规则了，它能够**对设备的类型进行一些判断**。在media的区块内，是普通规则列表。

```
@media print {  
  body{ font-size: 10pt }
```

```
}
```

@page

page用于分页媒体访问网页时的表现设置，页面是一种特殊的盒模型结构，除了页面本身，还可以设置它周围的盒。

```
@page {  
  size: 8.5in 11in;  
  margin: 10%;  
  
  @top-left {  
    content: "Hamlet";  
  }  
  @top-right {  
    content: "Page " counter(page);  
  }  
}
```

@ counter-style

counter-style产生一种数据，用于定义列表项的表现。

```
@counter-style triangle {  
  system: cyclic;  
  symbols: ▶;  
  suffix: " ";  
}
```

@ key-frames

keyframes产生一种数据，用于定义动画关键帧。

```
@keyframes diagonal-slide {  
  
  from {  
    left: 0;  
    top: 0;  
  }  
  
  to {  
    left: 100px;  
    top: 100px;  
  }  
}
```

@ fontface

fontface用于定义一种字体，icon font技术就是利用这个特性来实现的。

```
@font-face {  
  font-family: Gentium;  
  src: url(http://example.com/fonts/Gentium.woff);  
}  
  
p { font-family: Gentium, serif; }
```

@ support

support检查环境的特性，它与media比较类似。

@ namespace

用于跟XML命名空间配合的一个规则，表示内部的CSS选择器全都带上特定命名空间。

@ viewport

用于设置视口的一些特性，不过兼容性目前不是很好，多数时候被html的meta代替。

其它

除了以上这些，还有些目前不太推荐使用的at规则。

- @color-profile 是 SVG1.0 引入的CSS特性，但是实现状况不怎么好。
- @document 还没讨论清楚，被推迟到了CSS4中。
- @font-feature-values 。todo查一下。

普通规则

接下来我们进入qualified rule，也就是普通规则的部分，看看这里有什么需要我们记住的内容。

qualified rule主要是由选择器和声明区块构成。声明区块又由属性和值构成。我在下面的列表中，介绍了这部分语法的组成要点。

- 普通规则
 - 选择器
 - 声明列表
 - 属性
 - 值
 - 值的类型
 - 函数

选择器

我们先来看看选择器，它有一份独立的标准，我们可以参考这个网址：

<https://www.w3.org/TR/selectors-4/>

这份标准不在我们前面的过滤条件中，它属于CSS和HTML共用的标准。

关于选择器的叠加规则等知识我们后文会专门的一节课程来讲，这里我们就从语法的角度介绍一下选择器。

在选择器标准的最后，附有一张选择器的语法表，从这份语法表，我们可以理清楚记忆选择器的思路。

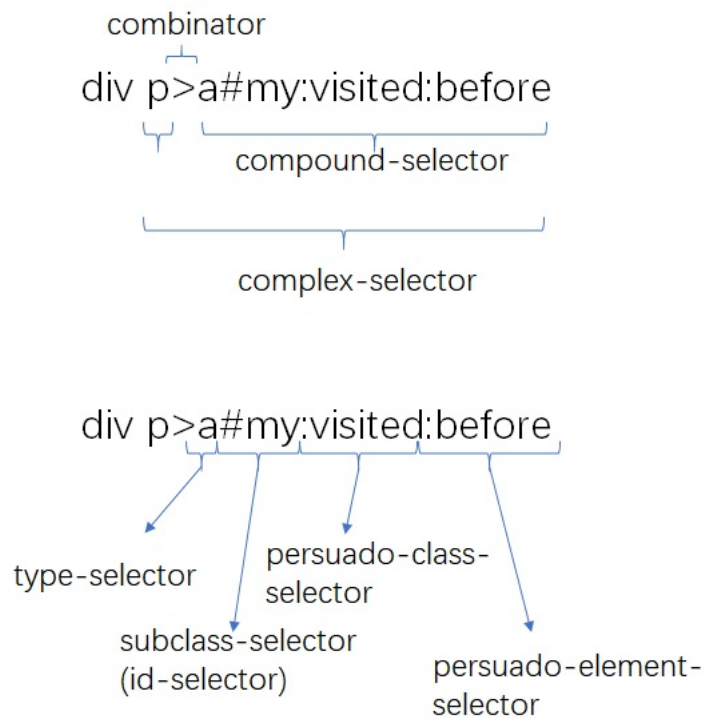
我们从语法结构可以看出，任何选择器，都是由几个符号结构连接的：空格、大于号、加号、波浪线、双竖线，这里需要注意一下，空格，即为后代选择器的优先级较低。

然后对每一个选择器来说，如果它不是伪元素的话，由几个可选的部分组成，标签类型选择器，id、class、属性和伪类，它们中只要出现一个，就构成了选择器。

如果它是伪元素，则在这个结构之后追加伪元素。只有伪类可以出现在伪元素之后。我在下面用一个列表（不太严谨地）整理了选择器的语法结构：

- complex-selector
 - combinator
 - 空格
 - >
 - +
 - ~
 - ||
 - compound-selector
 - type-selector
 - subclass-selector
 - id
 - class
 - attribute
 - pseudo-class
 - pseudo-element

我们在这里可以参考一个示例图：



(语法结构分析示例)

看完了选择器，我们继续来看看声明部分的语法。

声明：属性和值

声明部分是一个由“属性:值”组成的序列。

属性是由中划线、下划线、字母等组成的标识符，CSS还支持使用反斜杠转义。我们需要注意的是：属性不允许使用连续的两个中划线开头，这样的属性会被认为是CSS变量。

在[CSS Variables标准](#)中，以双中划线开头的属性被当作变量，与之配合的则是 `var` 函数：

```
:root {  
  --main-color: #06c;  
  --accent-color: #006;  
}  
/* The rest of the CSS file */  
#foo h1 {  
  color: var(--main-color);  
}
```

值的部分，主要在[标准 CSS Values and Unit](#)，根据每个CSS属性可以取到不同的值，这里的值可能是字符串、标识符。

CSS属性值可能是以下类型。

- CSS范围的关键字： `initial`, `unset`, `inherit`，任何属性都可以的关键字。
- 字符串：比如 `content` 属性。
- URL：使用 `url()` 函数的URL值。

- 整数/实数：比如flex属性。
- 维度：单位的整数/实数，比如width属性。
- 百分比：大部分维度都支持。
- 颜色：比如background-color属性。
- 图片：比如background-image属性。
- 2D位置：比如background-position属性。
- 函数：来自函数的值，比如transform属性。

这里我们要重点介绍一下函数。一些属性会要求产生函数类型的值，比如easing-function会要求cubic-bezier()函数的值：

CSS支持一批特定的计算型函数：

- calc()
- max()
- min()
- clamp()
- toggle()
- attr()

calc()函数是基本的表达式计算，它支持加减乘除四则运算。在针对维度进行计算时，calc()函数允许不同单位混合运算，这非常的有用。

例如：

```
section {
  float: left;
  margin: 1em; border: solid 1px;
  width: calc(100%/3 - 2*1em - 2*1px);
}
```

max()、**min()**和**clamp()**则是一些比较大小的函数，max()表示取两数中较大的一个，min()表示取两数之中较小的一个，clamp()则是给一个值限定一个范围，超出范围外则使用范围的最大或者最小值。

toggle()函数在规则选中多于一个元素时生效，它会在几个值之间来回切换，比如我们要让一个列表项的样式圆点和方点间隔出现，可以使用下面代码：

```
ul { list-style-type: toggle(circle, square); }
```

attr()函数允许CSS接受属性值的控制。

总结

在这一部分，我们介绍了CSS语法的总体结构，CSS的语法总体结构是由两种规则列表构成，一种是at 规则，另一种是普通规则。

在at规则中，我举了13个以上的例子，并逐个进行了简单的介绍。而在普通规则的部分，我介绍了选择器和声明区块是普通规则的主要组成部分。

并且，我给出了一个（不太严谨）的选择器语法结构，声明区块则由属性和值构成，这一部分我们重点介绍了函数。

从整体上去掌握内容，再去定位到单个细节，这对于我们学习CSS有非常重要的提示作用。

最后，给你留一个思考问题，CSS的函数有很多，本文也提到了不少，请你也一起查阅资料，试着总结一下，你能找到多少种CSS函数？

 极客时间

重学前端

每天 10 分钟，重构你的前端知识体系

winter 程劭非
前手机淘宝前端负责人



新版升级：点击「 请朋友读」，10位好友免费读，邀请订阅更有**现金**奖励。

精选留言：

- Carson 2019-02-07 03:04:43
在网站上搜索了一下，发现 css 函数有不少，尤其是近三年，增加的函数几乎超过过去的总和。

按照 winter 老师提到「知识完备性」的思路，尝试整理了一下 CSS 函数。

按照功能，分成以下 5 个类别（可能并不完全准确）：

1. 图片

- * filter
- * blur()

- * brightness()
- * contrast()
- * drop-shadow()
- * grayscale()
- * hue_rotate()
- * invert()
- * opacity()
- * saturate()
- * sepia()
- * cross-fade()
- * element()
- * image-set()
- * imagefunction()

2. 图形绘制

- * conic-gradient()
- * linear-gradient()
- * radial-gradient()
- * repeating-linear-gradient()
- * repeating-radial-gradient()
- * shape()

3. 布局

- * calc()
- * clamp()
- * fit-content()
- * max()
- * min()
- * minmax()
- * repeat()

4. 变形/动画

- * transform
- * matrix()
- * matrix3d()
- * perspective()
- * rotate()
- * rotate3d()
- * rotateX()
- * rotateY()
- * rotateZ()
- * scale()
- * scale3d()
- * scaleX()
- * scaleY()
- * scaleZ()
- * skew()
- * skewX()
- * skewY()
- * translate()

- * translate3d()
- * translateX()
- * translateY()
- * translateZ()

5. 环境与元素

- * var()
- * env()
- * attr()

[158赞]

- Sevens 些粉 2019-02-08 14:08:57

推荐一下《css世界》这本书，有理论基础也有实战应用和常遇坑，看了两章感觉不错。 [31赞]

- 莲 2019-02-09 17:22:29

我看到winter老师讲解这些冷门的知识，忽然意识到什么叫做精通？要精通就要抠这种细节，这样才能做到精通

做就要做精通，前端是一种手艺人 [14赞]

- 文全 2019-02-07 07:41:38

@import 用于引入一个 CSS 文件，除了 @charset 规则不会被引入，@import 可以引入另一个 JavaScript 文件的全部内容。这段写错了 应该是css 文件全部内容 [9赞]

- Aaaaaaaaaayou 2019-02-07 21:50:28

“只有伪类可以出现在伪元素之后”是不是写反了 [5赞]

- mimof9 2019-02-08 22:42:28

试了一下 toggle这个函数 并没有效果。clac实测下来是有效果的。 [4赞]

- 无痕 2019-03-04 13:54:56

“||”这个选择器我怎么没搜到，是什么意思 [2赞]

- 👍👍👍 2019-03-04 15:26:15

CSS Functions

Alphabetical list of CSS functions included in CSS3.

attr()
blur()
brightness()
calc()
circle()
contrast()
counter()
counters()
cubic-bezier()
drop-shadow()
ellipse()
grayscale()

hsl()
hsla()
hue-rotate()
hwb()
image()
inset()
invert()
linear-gradient()
matrix()
matrix3d()
opacity()
perspective()
polygon()
radial-gradient()
repeating-linear-gradient()
repeating-radial-gradient()
rgb()
rgba()
rotate()
rotate3d()
rotateX()
rotateY()
rotateZ()
saturate()
sepia()
scale()
scale3d()
scaleX()
scaleY()
scaleZ()
skew()
skewX()
skewY()
symbols()
translate()
translate3d()
translateX()
translateY()
translateZ()
url() [1赞]

- 花骨朵 2019-02-28 10:44:34
css函数: <https://www.w3cplus.com/css/css-functions.html> [1赞]
- 吴前端 2019-02-19 13:56:20
toggle()函数试了下在google 火狐打开都没用呢显示无效属性值 [1赞]

作者回复2019-03-01 14:30:45

移动端问题不大，已经都是webkit了。

不过我还真没注意火狐没这个函数。

- Rushan-Chen 2019-02-13 18:27:34

@mimof9

文章的链接是CSS4 working draft状态的文档，是很新的文档。

看了下CSS3 Candidate Recommendation状态的文档，没有toggle()、min()、max()、clamp()，这几个函数应该是css4新加的，基本上浏览器都还不支持。

attr()虽然css3文档有，查了下，浏览器也都不支持。☹

等浏览器支持估计还要一段时间吧，现在先知道有这个东西就好，我是这样想的。

[1赞]

- 南蓝 2019-02-12 22:45:46

@ counter-style 只在火狐上有效

```
<style>
@counter-style circled-alpha {
system: fixed;
symbols: "\7532""\4E59""\4E19""\4E01""\620A""\5DF1""\5E9A""\8F9B""\58EC""\7678";
/* 甲 乙 丙 丁 戊 己 庚 辛 壬 癸 */
suffix: " ";
}
```

```
ul li {
list-style: circled-alpha;
```

```
}
</style>
</head>
```

```
<body>
<ul>
<li>1</li>
<li>2</li>
<li>3</li>
<li>4</li>
<li>5</li>
</ul>
</body> [1赞]
```

- 胡永 2019-02-12 07:38:18

Pseudo class selector [1赞]

- hhk 2019-02-07 11:26:57

css语法：at 规则 + 普通规则

普通规则：选择器 + 声明区块

另外，margin 的读音好像读错了 [1赞]

- 王峰 2019-04-17 15:45:59
选择器还有一种情况就是*通配符，它不属于标签选择器，也没有优先级
- ferrinweb 2019-04-12 14:25:44
winter老师，文章中没有包含属性选择器，另外不太清楚||代表什么意思。
- VitoLI 2019-03-25 10:27:51
应届生马上就要入职了，为要接触一个全新的世界蠢蠢欲动
- 丘丘 2019-03-24 11:13:26
在can i use这个网站上都没有搜到toggle()，亲试了一下chrome也不兼容，min()试了一下，好像也是不兼容，这些属性是不是过于偏僻，导致浏览器都不去支持了
- 比利利 2019-02-25 10:23:01
查阅了一些资料发现，目前CSS中toggle()这个函数在任何主流浏览器中都不支持，所以无论是Chrome还是Firefox里用这个函数都是无效的。

作者回复2019-03-01 17:14:37

不会吧 document.body.classList.toggle("a") 我试了啊

- Rushan-Chen 2019-02-13 17:32:06
@南蓝 @counter-style 的兼容性不佳，除了firefox 能部分支持，其它浏览器都还不支持，可以上 <https://caniuse.com> 搜索@counter-style查看浏览器的兼容情况。