### 路由页面整理

目标 删除基础模板中附带的多余页面

基础模板帮我们提前内置了一些页面,本章节我们进行一下整理

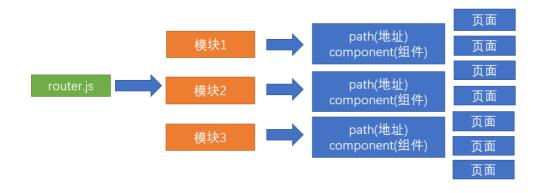
首先,我们需要知道类似这种大型中台项目的页面路由是如何设置的。

#### 简单项目



#### 当前项目结构

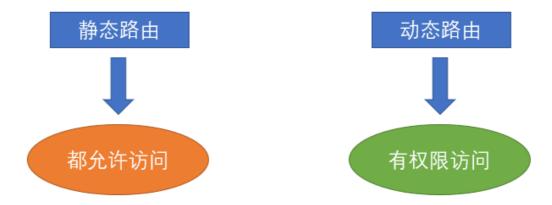
# 中台项目路由



#### 为什么要拆成若干个路由模块呢?

因为复杂中台项目的页面众多,不可能把所有的业务都集中在一个文件上进行管理和维护,并且还有最重要的,前端的页面中主要分为两部分,**一部分是所有人都可以访问的,一部分是只有有权限的人才可以访问的,拆分多个模块便于更好的控制** 

#### 静态路由和动态路由



注意 这里的动态路由并不是 路由传参的动态路由

了解完成路由设计之后, 我们对当前的路由进行一下整理

删除多余的静态路由表 src/router/index.js

```
/**
* constantRoutes
* a base page that does not have permission requirements
* all roles can be accessed
*/
export const constantRoutes = [
 {
   path: '/login',
   component: () ⇒ import('@/views/login/index'),
   hidden: true
 },
   path: '/404',
   component: () ⇒ import('@/views/404'),
   hidden: true
 },
 {
   path: '/',
   component: Layout,
   redirect: '/dashboard',
   children: [{
     path: 'dashboard',
     name: 'Dashboard',
     component: () ⇒ import('@/views/dashboard/index'),
     meta: { title: 'Dashboard', icon: 'dashboard' }
   }]
 },
 // 404 page must be placed at the end !!!
 { path: '*', redirect: '/404', hidden: true }
]
```

#### 并且我们发现,删除了其他页面之后,左侧导航菜单的数据也只剩下了首页



#### 这是因为左侧导航菜单的数据来源于路由信息

#### 删除多余的路由组件



只保留以上三个路由组件的内容, 后续慢慢增加

同样的在api目录下,存在多余的api-table.js 一并删除

#### 提交代码

本节任务: 完成业务路由页面的整理

### 业务模块页面的快速搭建

目标: 快速搭建人资项目的常规业务模块

### 新建模块的页面和路由文件

截止到现在,我们已经完成了一个中台系统的基本轮廓,如图

# 基本轮廓



#### 接下来,我们可以将人力资源需要做的模块快速搭建相应的页面和路由

```
# 首页
– dashboard
– login
               # 登录
- 404
              # 404
- departments
             # 组织架构
# 员工
- employees
              # 公司设置
– setting
- salarys
              # 工资
– social
              # 社保
             # 考勤
– attendances
- approvals
               # 审批
– permission # 权限管理
```

根据上图中的结构,在views目录下,建立对应的目录,给每个模块新建一个 index.vue ,作为每个模块的主页

#### 快速新建文件夹,使用 git bash

```
$ mkdir departments employees setting salarys social attendances approvals
permission
```

每个模块的内容,可以先按照标准的模板建立,如

#### 员工

```
}
</script>
<style>
</style>
```

根据以上的标准建立好对应页面之后,接下来建立每个模块的路由规则

#### 路由模块目录结构

```
─ router # 路由目录
─ index.js # 路由主文件
─ modules # 模块目录
─ departments.js # 组织架构
─ employees.js # 员工
─ setting.js # 公司设置
─ salarys.js # 工资
─ social.js # 社保
─ attendances.js # 考勤
─ approvals.js # 审批
─ permission.js # 权限管理
```

#### 快速创建命令

\$ touch departments.js employees.js setting.js salarys.js salarys.js social.js
attendances.js approvals.js permission.js

### 设置每个模块的路由规则

每个模块导出的内容表示该模块下的路由规则

#### 如员工 employees.js

```
// 导出属于员工的路由规则
import Layout from '@/layout'
// { path: '', component: '' }
// 每个子模块 其实 都是外层是layout 组件位于layout的二级路由里面
export default {
 path: '/employees', // 路径
 name: 'employees', // 给路由规则加一个name
 component: Layout, // 组件
 // 配置二级路的路由表
 children: [{
  path: '', // 这里当二级路由的path什么都不写的时候 表示该路由为当前二级路由的默认路由
  component: () ⇒ import('@/views/employees'),
   // 路由元信息 其实就是存储数据的对象 我们可以在这里放置一些信息
  meta: {
   title: '员工管理' // meta属性的里面的属性 随意定义 但是这里为什么要用title呢, 因为左
侧导航会读取我们的路由里的meta里面的title作为显示菜单名称
  }
 }]
```

```
}
// 当你的访问地址 是 /employees的时候 layout组件会显示 此时 你的二级路由的默认组件 也会显示
```

上述代码中,我们用到了meta属性,该属性为一个对象,里面可放置自定义属性,主要用于读取一些配置和参数,并且值得 注意 的是:我们的meta写了二级默认路由上面,而不是一级路由,因为当存在二级路由的时候,访问当前路由信息访问的就是 二级默认路由

大家针对上述的设计,对上面的模块进行快速的搭建

#### 提交代码

本节任务: 完成其他模块的页面和路由的快速搭建

### 静态路由和动态路由临时合并,形成左侧菜单

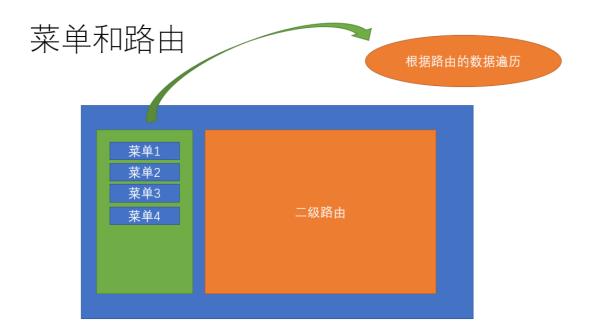
目标: 将静态路由和动态路由的路由表进行临时合并

```
什么叫临时合并?
```

在第一个小节中,我们讲过了,动态路由是**需要权限**进行访问的,但是**权限的动态路由访问是很复杂的**,我们稍后在进行讲解,所以为了更好地看到效果,我们可以**先将静态路由和动态路由进行合并** 

#### 路由主文件 src/router/index.js

```
// 引入多个模块的规则
import approvalsRouter from './modules/approvals'
import departmentsRouter from './modules/departments'
import employeesRouter from './modules/employees'
import permissionRouter from './modules/permission'
import attendancesRouter from './modules/attendances'
import salarysRouter from './modules/salarys'
import settingRouter from './modules/setting'
import socialRouter from './modules/social'
// 动态路由
export const asyncRoutes = [
 departmentsRouter,
 employeesRouter,
  settingRouter,
  permissionRouter,
  socialRouter,
 attendancesRouter,
 salarysRouter,
  approvalsRouter,
]
const createRouter = () ⇒ new Router({
  // mode: 'history', // require service support
  scrollBehavior: () ⇒ ({ y: 0 }), // 管理滚动行为 如果出现滚动 切换就让 让页面回到顶部
  routes: [...constantRoutes, ...asyncRoutes] // 临时合并所有的路由
})
```



当我们合并权限完成,我们惊奇的发现页面效果已经左侧的导航菜单 = 》路由页面 这是之前基础模板中对于左侧导航菜单的封装



#### 提交代码

本节任务: 将静态路由和动态路由临时合并,形成左侧菜单

# 左侧菜单的显示逻辑,设置菜单图标

目标 解析左侧菜单的显示逻辑, 设置左侧导航菜单的图标内容

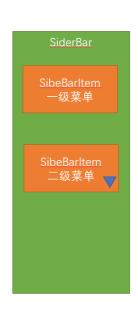
上小节中, 我们集成了路由, 菜单就显示内容了, 这是为什么?

#### 阅读左侧菜单代码

我们发现如图的逻辑

# 左侧菜单

只有一个子路由或没有子路由 \$router.options.routes(路由表) v-for循环 多个子路由



#### 由于,该项目不需要二级菜单的显示,所以对代码进行一下处理,只保留一级菜单路由

#### src/layout/components/Sidebar/SidebarItem.vue

```
<template>
  <div v-if="!item.hidden">
    <template v-if="hasOneShowingChild(item.children,item) &&
(!onlyOneChild.children||onlyOneChild.noShowingChildren)&&!item.alwaysShow">
      <app-link v-if="onlyOneChild.meta" :to="resolvePath(onlyOneChild.path)">
        <el-menu-item :index="resolvePath(onlyOneChild.path)" :class="{'submenu-</pre>
title-noDropdown':!isNest}">
          <item :icon="onlyOneChild.meta.icon||(item.meta&&item.meta.icon)"</pre>
:title="onlyOneChild.meta.title" />
        </el-menu-item>
      </app-link>
    </template>
    ←!— <el-submenu v-else ref="subMenu" :index="resolvePath(item.path)" popper-</p>
append-to-body>
      <template slot="title">
        <item v-if="item.meta" :icon="item.meta && item.meta.icon"</pre>
:title="item.meta.title" />
      </template>
      <sidebar-item
        v-for="child in item.children"
        :key="child.path"
        :is-nest="true"
        :item="child"
        :base-path="resolvePath(child.path)"
        class="nest-menu"
      />
    </el-submenu> →
  </div>
</template>
```

本节注意: 通过代码发现,当路由中的属性 hidden 为true时,表示该路由不显示在左侧菜单中

与此同时,我们发现左侧菜单并不协调,是因为缺少图标。在本项目中,我们的图标采用了SVG的组件

左侧菜单的图标实际上读取的是meta属性的icon,这个icon需要我们提前放置在 src/icons/svg 目录下

该资源已经在菜单svg目录中提供,请将该目录下的所有svg放到 src/icons/svg 目录下

具体的icon名称可参考线上地址

functional为true, 表示该组件为一个函数式组件

函数式组件: 没有data状态,没有响应式数据,只会接收props属性, 没有 this, 他就是一个函数

#### 模块对应icon

```
# dashboard
– dashboard
– departments
                 # tree
- employees
                 # people
- setting
                 # setting
- salarys
                 # money
- social
                  # table
                # skill
– attendances
                 # tree-table
- approvals
— permission
                  # lock
```

按照对应的icon设置图标

本节任务: 理解左侧菜单的生成逻辑,并设置左侧菜单的图标