

# 主页的token拦截处理

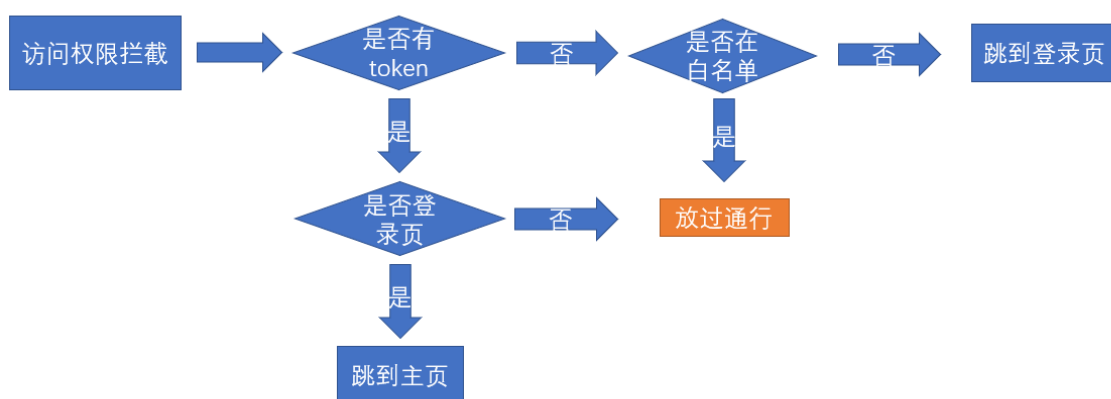
**目标：** 根据token处理主页的访问权限问题

## 权限拦截的流程图

我们已经完成了登录的过程，并且存储了token，但是此时主页并没有因为token的有无而被控制访问权限

接下来我们需要实现以下如下的流程图

**白名单: 不需要 token 控制的页面, 如 404 页**



在基础框架阶段，我们已经知道 `src/permission.js` 是专门处理路由权限的，所以我们在这里处理

## 流程图转化代码

流程图转化的代码

```
// 权限拦截 导航守卫 路由守卫 router
import router from '@router' // 引入路由实例
import store from '@store' // 引入vuex store实例
import NProgress from 'nprogress' // 引入一份进度条插件
import 'nprogress/nprogress.css' // 引入进度条样式

const whiteList = ['/login', '/404'] // 定义白名单 所有不受权限控制的页面
// 路由的前置守卫
router.beforeEach(function(to, from, next) {
  NProgress.start() // 开启进度条
  // 首先判断有无token
  if (store.getters.token) {
    // 如果有token 继续判断是不是去登录页
    if (to.path === '/login') {
      // 表示去的是登录页
      next('/') // 跳到主页
    } else {
      next() // 直接放行
    }
  }
  // 如果没有token 且不在白名单 则跳到登录页
  else if (!store.getters.token && !whiteList.includes(to.path)) {
    next('/login')
  }
  // 如果没有token 且在白名单 则直接放行
  else {
    next()
  }
})
```

```

    }
  } else {
    // 如果没有token
    if (whiteList.indexOf(to.path) > -1) {
      // 如果找到了 表示在在名单里面
      next()
    } else {
      next('/login') // 跳到登录页
    }
  }
}
NProgress.done() // 手动强制关闭一次 为了解决 手动切换地址时 进度条的不关闭的问题
})
// 后置守卫
router.afterEach(function() {
  NProgress.done() // 关闭进度条
})

```

在导航守卫的位置，我们添加了NProgress的插件，可以完成进入时的进度条效果

## 提交代码

**本节任务：**完成主页中根据有无token，进行页面访问的处理

# 主页的左侧导航样式

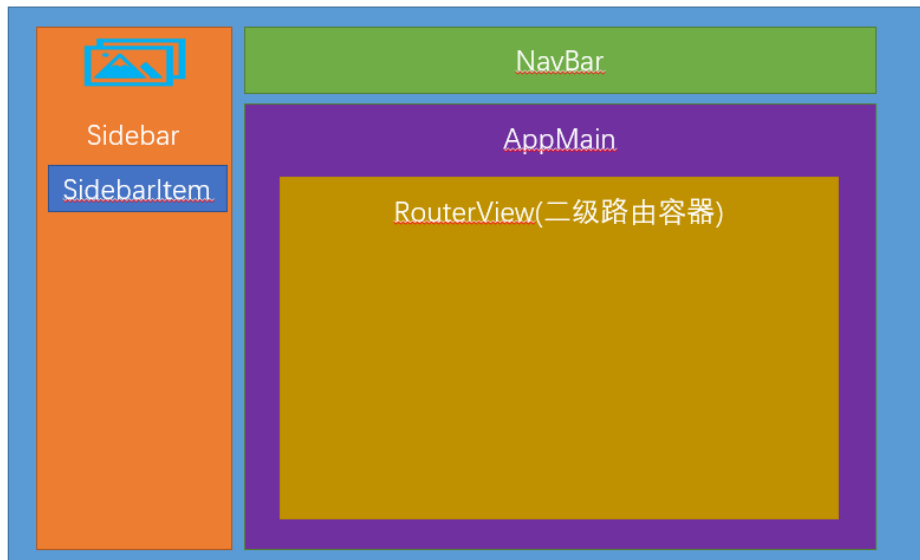
**目标** 设置左侧的导航样式

接下来我们需要将左侧导航设置成如图样式



主页的布局组件位置 `src/layout`

## 主页布局架构



左侧导航组件的样式文件 `styles/sidebar.scss`

设置背景渐变色

```
.sidebar-container {
  background: -webkit-linear-gradient(bottom, #3d6df8, #5b8cff);
}
```

设置左侧导航背景图片

```
.scrollbar-wrapper {
  background: url('~@/assets/common/leftnavBg.png') no-repeat 0 100%;
}
```

**注意：**在scss中，如果我们想要使用@别名，需要在前面加上一个~才可以

设置菜单选中颜色

```
.el-menu {
  border: none;
  height: 100%;
  width: 100% !important;
  a {
    li {
      .svg-icon {
        color: #fff;
        font-size: 18px;
        vertical-align: middle;
        .icon {
          color: #fff;
        }
      }
      span {
        color: #fff;
      }
      &:hover {
        .svg-icon {
          color: #43a7fe
        }
      }
    }
  }
}
```

```

    }
    span{
      color: #43a7fe;
    }
  }
}
}
}

```

**注意：**因为我们后期没有二级菜单，所以这里暂时不用对二级菜单的样式进行控制

**显示左侧logo图片** `src/setttings.js`

```

module.exports = {

  title: '人力资源管理平台',

  /**
   * @type {boolean} true | false
   * @description Whether fix the header
   */
  fixedHeader: false,

  /**
   * @type {boolean} true | false
   * @description Whether show the logo in sidebar
   */
  sidebarLogo: true // 显示logo
}

```

**设置头部图片结构** `src/layout/components/Sidebar/Logo.vue`

```

<div class="sidebar-logo-container" :class="{ 'collapse': collapse}">
  <transition name="sidebarLogoFade">
    <router-link key="collapse" class="sidebar-logo-link" to="/">
      
    </router-link>
  </transition>
</div>

```

**设置大图和小图的样式**

```

&.collapse {
  .sidebar-logo {
    margin-right: 0px;
    width: 32px;
    height: 32px;
  }
}
// 小图样式

```

```
.sidebar-logo {
  width: 140px;
  vertical-align: middle;
  margin-right: 12px;
}
// 大图样式
```

### 去除logo的背景色

```
.sidebar-logo-container {
  position: relative;
  width: 100%;
  height: 50px;
  line-height: 50px;
  // background: #2b2f3a;
  text-align: center;
  overflow: hidden;
  & .sidebar-logo-link {
    height: 100%;
  }
}
```

### 提交代码

**本节任务：** 完成主页的左侧导航样式

**本节注意：** 我们该项目中没有二级显示菜单，所以二级菜单的样式并没有做过多处理，同学们不必在意

## 设置头部内容的布局和样式

**目标** 设置头部内容的布局和样式

我们需要把页面设置成如图样式



**头部组件位置** layout/components/Navbar.vue

**添加公司名称，注释面包屑**

```

<div class="app-breadcrumb">
  江苏传智播客教育科技有限公司
  <span class="breadBtn">体验版</span>
</div>
<!-- <breadcrumb class="breadcrumb-container" /> -->

```

## 公司样式

```

.app-breadcrumb {
  display: inline-block;
  font-size: 18px;
  line-height: 50px;
  margin-left: 10px;
  color: #ffffff;
  cursor: text;
  .breadBtn {
    background: #84a9fe;
    font-size: 14px;
    padding: 0 10px;
    display: inline-block;
    height: 30px;
    line-height: 30px;
    border-radius: 10px;
    margin-left: 15px;
  }
}

```

## 头部背景渐变色

```

.navbar {
  background-image: -webkit-linear-gradient(left, #3d6df8, #5b8cff);
}

```

## 汉堡组件图标颜色 `src/components/Hamburger/index.vue`

**注意** 这里的图标我们使用了 `svg`，设置颜色需要使用 `svg` 标签的 `fill` 属性

设置 `svg` 图标为白色

```

<svg
  :class="{ 'is-active': isActive}"
  class="hamburger"
  viewBox="0 0 1024 1024"
  xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"
  width="64"
  height="64"
  fill="#fff"
>

```

## 右侧下拉菜单设置

将下拉菜单调节成 `首页/项目地址/退出登录`

```

<div class="right-menu">
  <el-dropdown class="avatar-container" trigger="click">
    <div class="avatar-wrapper">
      
      <span class="name">管理员</span>
      <i class="el-icon-caret-bottom" style="color:#fff" />
    </div>
    <el-dropdown-menu slot="dropdown" class="user-dropdown">
      <router-link to="/">
        <el-dropdown-item>
          首页
        </el-dropdown-item>
      </router-link>
      <a target="_blank" href="https://gitee.com/shuiruohanyu/hrsaas53">
        <el-dropdown-item>项目地址</el-dropdown-item>
      </a>
      <el-dropdown-item divided @click.native="logout">
        <span style="display:block;">退出登录</span>
      </el-dropdown-item>
    </el-dropdown-menu>
  </el-dropdown>
</div>

```

## 头像和下拉菜单样式

```

.user-avatar {
  cursor: pointer;
  width: 30px;
  height: 30px;
  border-radius: 15px;
  vertical-align: middle;
}
.name {
  color: #fff;
  vertical-align: middle;
  margin-left: 5px;
}
.user-dropdown {
  color: #fff;
}

```

用户名和头像我们先用了假数据进行，下小章节，会进行这份数据的获取

## 最终效果



提交代码

## 获取用户资料接口和token注入

**目标** 封装获取用户资料的资料信息

在上小节中，我们完成了头部菜单的基本布局，但是用户的头像和名称并没有，我们需要通过接口调用的方式获取当前用户的资料信息

### 获取用户资料接口

在 `src/api/user.js` 中封装获取用户资料的方法

```
/**
 * 获取用户的基本资料
 *
 * **/
export function getUserInfo() {
  return request({
    url: '/sys/profile',
    method: 'post'
  })
}
```

我们忽略了一个问题！我们的headers参数并没有在这里传入，为什么呢

headers中的**Authorization**相当于我们**开门（调用接口）**时 **钥匙(token)**，我们在打开任何带安全权限的门的时候都需要 **钥匙(token)** 如图



每次在接口中携带 **钥匙 (token)** 很麻烦，所以我们可以 在 `axios` 请求拦截器中统一注入 `token`





统一注入token `src/utils/request.js`

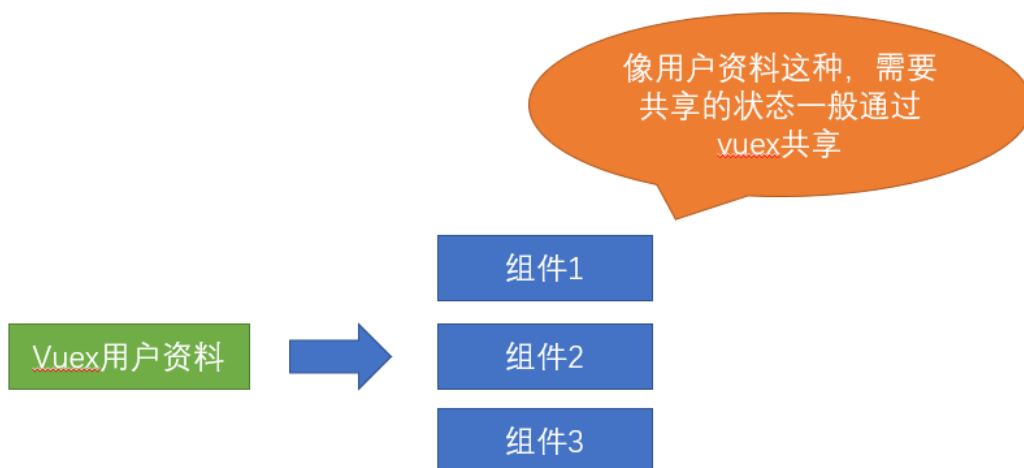
```
service.interceptors.request.use(config => {  
  // 在这个位置需要统一的去注入token  
  if (store.getters.token) {  
    // 如果token存在 注入token  
    config.headers['Authorization'] = `Bearer ${store.getters.token}`  
  }  
  return config // 必须返回配置,  
}, error => {  
  return Promise.reject(error)  
})
```

**本节任务：** 完成获取用户资料接口和token注入

## 封装获取用户资料的action并共享用户状态

**目标：** 在用户的vuex模块中封装获取用户资料的action，并设置相关状态

用户状态会在后续的开发中，频繁用到，所以我们将用户状态同样的封装到action中



封装获取用户资料action `action` `src/store/modules/user.js`

```
import { login, getUserInfo } from '@api/user'

// 获取用户资料action
async getUserInfo (context) {
  const result = await getUserInfo() // 获取返回值
  context.commit('setUserInfo', result) // 将整个的个人信息设置到用户的vuex数据中
  return result // 这里为什么要返回 为后面埋下伏笔
}
```

同时，配套的我们还进行了关于用户状态的mutations方法的设计

## 初始化state `state`

```
const state = {
  token: getToken(), // 设置token初始状态  token持久化 ⇒ 放到缓存中
  userInfo: {} // 定义一个空的对象 不是null 因为后边我要开放userInfo的属性给别人用
  userInfo.name
}
```

userInfo为什么我们不设置为null，而是设置为 {}

因为我们会在 `getters` 中引用userinfo的变量，如果设置为null，则会引起异常和报错

## 设置和删除用户资料 `mutations`

```
// 设置用户信息
setUserInfo(state, userInfo) {
  state.userInfo = { ...userInfo } // 用 浅拷贝的方式去赋值对象 因为这样数据更新之后，
  才会触发组件的更新
},
// 删除用户信息
removeUserInfo(state) {
  state.userInfo = {}
}
```

同学们，我们将所有的资料设置到了**userInfo**这个对象中，如果想要取其中一个值，我们还可以在getters中建立相应的映射

因为我们要做映射，如果初始值为null，一旦引用了getters，就会报错

## 建立用户名的映射 `src/store/getters.js`

```
const getters = {
  sidebar: state ⇒ state.app.sidebar,
  device: state ⇒ state.app.device,
  token: state ⇒ state.user.token,
  name: state ⇒ state.user.userInfo.username // 建立用户名称的映射
}
export default getters
```

到现在为止，我们将用户资料的action ⇒ mutation ⇒ state ⇒ getters 都设置好了，那么我们应该在什么位置来调用这个action呢？

别着急，先提交代码，下个小节，我们来揭晓答案

## 提交代码

**本节任务** 封装获取用户资料的action并共享用户状态

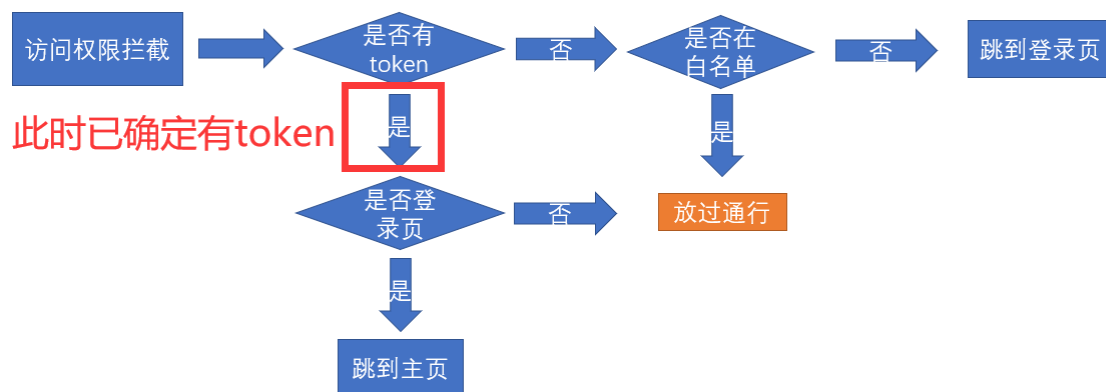
## 权限拦截处调用获取资料action

**目标** 在权限拦截处调用action

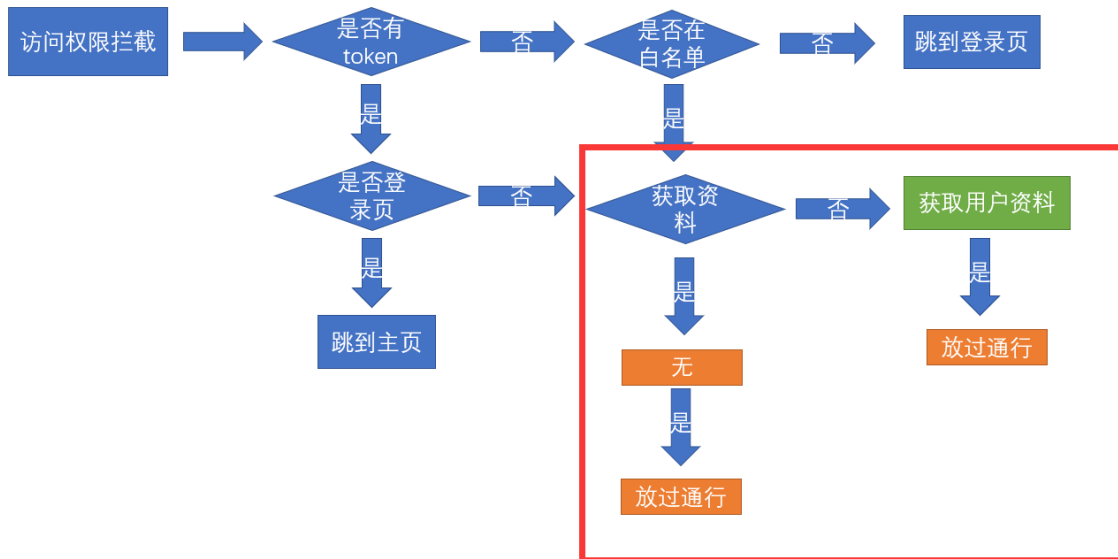
## 权限拦截器调用action

在上小节中，我们完成了用户资料的整个流程，那么这个action在哪里调用呢？

用户资料有个硬性要求，**必须有token** 才可以获取，那么我们就可以在确定有token的位置去获取用户资料



由上图可以看出，一旦确定我们进行了放行，就可以获取用户资料



权限拦截图-基本图

调用action `src/permission.js`

```

if(!store.state.user.userInfo.userId) {
  await store.dispatch('user/getUserInfo')
}

```

如果我们觉得获取用户id的方式写了太多层级，可以在vuex中的getters中设置一个映射

`src/store/getters.js`

```

userId: state => state.user.userInfo.userId // 建立用户id的映射

```

代码就变成了

```

if (!store.getters.userId) {
  // 如果没有id这个值 才会调用 vuex的获取资料的action
  await store.dispatch('user/getUserInfo')
  // 为什么要写await 因为我们想获取完资料再去放行
}

```

此时，我们可以通过dev-tools工具在控制台清楚的看到数据已经获取



## 头像怎么办？

### 封装获取用户信息接口 `src/api/user.js`

这个接口需要用户的userId，在前一个接口处，我们已经获取到了，所以可以直接在后面的内容去衔接

```
import { login, getUserInfo, getUserDetailById } from '@api/user'

// 获取用户资料action
async getUserInfo(context) {
  const result = await getUserInfo() // result就是用户的基本资料
  const baseInfo = await getUserDetailById(result.userId) // 为了获取头像
  const baseResult = { ...result, ...baseInfo } // 将两个接口结果合并
  // 此时已经获取到了用户的基本资料 迫不得已 为了头像再次调用一个接口
  context.commit('setUserInfo', baseResult) // 提交mutations
  // 加一个点睛之笔 这里这一步，暂时用不到，但是请注意，这给我们后边会留下伏笔
  return baseResult
}
```

为了更好地获取头像，同样可以把头像放于getters中

```
staffPhoto: state => state.user.userInfo.staffPhoto // 建立用户头像的映射
```

此时，我们的头像和名称已经获取到了，可以直接将之前的假数据换成真正的头像和名称

**用户名** layout/components/Navbar.vue

```
...mapGetters([
  'sidebar',
  'name',
  'staffPhoto'
])

<span class="name">{{ name }}</span>
```

通过设置，用户名已经显示，头像依然没有显示，这是因为虽然有地址，但是地址来源是私有云，目前已经失效，所以需要额外处理下图片的异常



至于处理图片的异常，我们在下一节中，可采用自定义指令的形式来进行处理

**本节任务**：实现权限拦截处调用获取资料action

## 自定义指令-解决异常图片情况

**目标**：通过自定义指令的形式解决异常图片的处理。

### 自定义指令

注册自定义指令

```
Vue.directive('指令名称', {
  // 会在当前指令作用的dom元素 插入之后执行
  // options 里面是指令的表达式
  inserted: function (dom,options) {

  }
})
```

自定义指令可以采用统一的文件来管理 `src/directives/index.js` ,这个文件负责管理所有的自定义指令

首先定义第一个自定义指令 `v-imagererror`

```
export const imagererror = {
  // 指令对象 会在当前的dom元素插入到节点之后执行
  inserted(dom, options) {
    // options是 指令中的变量的解释 其中有一个属性叫做 value
    // dom 表示当前指令作用的dom对象
    // dom认为此时就是图片
    // 当图片有地址 但是地址没有加载成功的时候 会报错 会触发图片的一个事件 => onerror
    dom.onerror = function() {
      // 当图片出现异常的时候 会将指令配置的默认图片设置为该图片的内容
      // dom可以注册error事件
      dom.src = options.value // 这里不能写死
    }
  }
}
```

## 在main.js完成自定义指令全局注册

然后, 在 `main.js` 中完成对于该文件中所有指令的全局注册

```
import * as directives from '@directives'
// 注册自定义指令
// 遍历所有的导出的指令对象 完成自定义全局注册
Object.keys(directives).forEach(key => {
  // 注册自定义指令
  Vue.directive(key, directives[key])
})
```

针对上面的引入语法 `import * as 变量` 得到的是一个对象 { 变量1: 对象1, 变量2: 对象2 ... },所以可以采用对象遍历的方法进行处理

指令注册成功, 可以在 `navbar.vue` 中直接使用了

```

```

```
data() {
  return {
    defaultImg: require('@assets/common/head.jpg')
  }
},
```

**本节任务：** 实现一个自定义指令，解决图片加载异常的问题

## 实现登出功能

**目标：** 实现用户的登出操作

登出仅仅是跳到登录页吗？

不，当然不是，我们要处理如下



同样的，登出功能，我们在vuex中的用户模块中实现对应的**action**

**登出action** `src/store/modules/user.js`

```
// 登出的action
logout(context) {
  // 删除token
  context.commit('removeToken') // 不仅仅删除了vuex中的 还删除了缓存中的
  // 删除用户资料
  context.commit('removeUserInfo') // 删除用户信息
}
```

**头部菜单调用action** `src/layout/components/Navbar.vue`

```
async logout() {
  await this.$store.dispatch('user/logout') // 这里不论写不写 await 登出方法都是
  同步的
  this.$router.push('/login') // 跳到登录
}
```

**注意** 我们这里也可以采用vuex中的模块化引入辅助函数

```
import { mapGetters, createNamespacedHelpers } from 'vuex'
const { mapActions } = createNamespacedHelpers('user') // 这是的mapAction直接对应
模块下的action辅助函数
methods: {
  ...mapActions(['lgout']),
}
```

以上代码，实际上直接对user模块下的action进行了引用，

**提交代码**

**本节任务：** 实现登出功能



# Token失效的主动介入

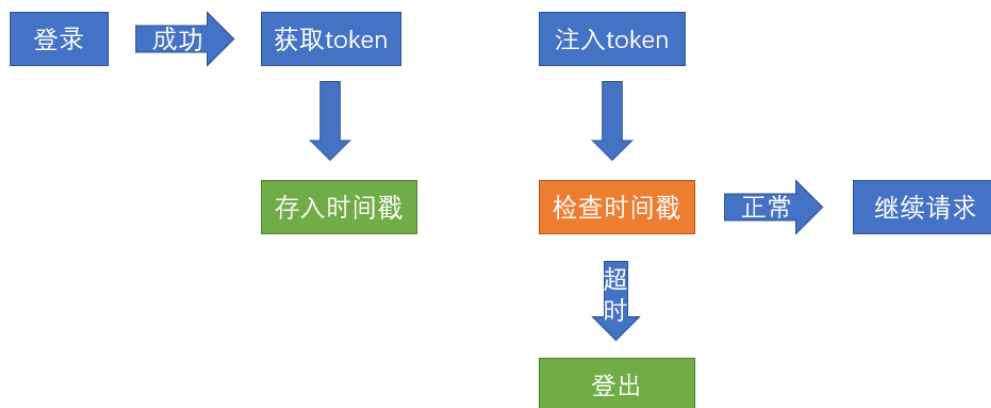
目标：处理当token失效时业务

## 主动介入token处理的业务逻辑

开门的钥匙不是一直有效的，如果一直有效，会有安全风险，所以我们尝试在客户端进行一下token的时间检查

具体业务图如下

## Token超时处理-客户端主动介入



## 流程图转化代码

流程图转化代码 `src/utils/auth.js`

```
const timeKey = 'hrsas-timestamp-key' // 设置一个独一无二的key

// 获取时间戳
export function getTimeStamp() {
  return Cookies.get(timeKey)
}

// 设置时间戳
export function setTimeStamp() {
  Cookies.set(timeKey, Date.now())
}
```

`src/utils/request.js`

```
import axios from 'axios'
import store from '@store'
import router from '@router'
import { Message } from 'element-ui'
```

```

import { getTimestamp } from '@/utils/auth'
const TimeOut = 3600 // 定义超时时间

const service = axios.create({
  // 当执行 npm run dev => .env.development => /api => 跨域代理
  baseURL: process.env.VUE_APP_BASE_API, // npm run dev => /api npm run build
  => /prod-api
  timeout: 5000 // 设置超时时间
})
// 请求拦截器
service.interceptors.request.use(config => {
  // config 是请求的配置信息
  // 注入token
  if (store.getters.token) {
    // 只有在有token的情况下 才有必要去检查时间戳是否超时
    if (IsCheckTimeOut()) {
      // 如果它为true表示 过期了
      // token没用了 因为超时了
      store.dispatch('user/logout') // 登出操作
      // 跳转到登录页
      router.push('/login')
      return Promise.reject(new Error('token超时了'))
    }
    config.headers['Authorization'] = `Bearer ${store.getters.token}`
  }
  return config // 必须要返回的
}, error => {
  return Promise.reject(error)
})
// 响应拦截器
service.interceptors.response.use(response => {
  // axios默认加了一层data
  const { success, message, data } = response.data
  // 要根据success的成功与否决定下面的操作
  if (success) {
    return data
  } else {
    // 业务已经错误了 还能进then ? 不能 ! 应该进catch
    Message.error(message) // 提示错误消息
    return Promise.reject(new Error(message))
  }
}, error => {
  Message.error(error.message) // 提示错误信息
  return Promise.reject(error) // 返回执行错误 让当前的执行链跳出成功 直接进入 catch
})
// 是否超时
// 超时逻辑 (当前时间 - 缓存中的时间) 是否大于 时间差
function IsCheckTimeOut() {
  var currentTime = Date.now() // 当前时间戳
  var timeStamp = getTimestamp() // 缓存时间戳
  return (currentTime - timeStamp) / 1000 > TimeOut
}
export default service

```

**本节注意：**我们在调用登录接口的时候 一定没有token的，所以token检查不会影响登录接口的调用

同理，在登录的时候，如果登录成功，我们应该设置时间戳

```
// 定义login action 也需要参数 调用action时 传递过来的参数
// async 标记的函数其实就是一个异步函数 → 本质是还是一个promise
async login(context, data) {
  // 经过响应拦截器的处理之后 这里的result实际上就是 token
  const result = await login(data) // 实际上就是一个promise result就是执行的结果
  // axios默认给数据加了一层data
  // 表示登录接口调用成功 也就意味着你的用户名和密码是正确的
  // 现在有用户token
  // actions 修改state 必须通过mutations
  context.commit('setToken', result)
  // 写入时间戳
  setTimeStamp() // 将当前的最新时间写入缓存
}
```

### 提交代码

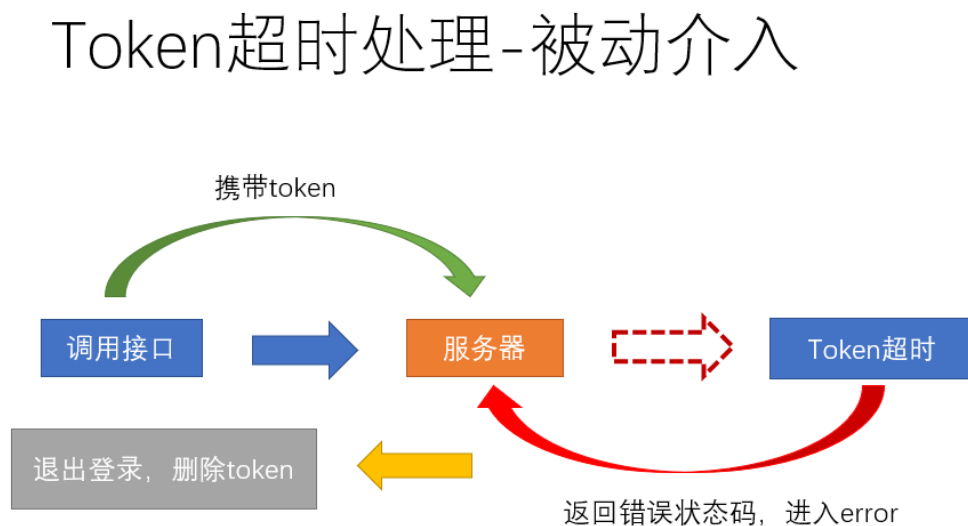
有主动处理就有被动处理，也就是后端告诉我们超时了，我们被迫做出反应，如果后端接口没有做处理，主动介入就是一种简单的方式

**本节任务：**完成token超时的主动介入

## Token失效的被动处理

**目标：**实现token失效的被动处理

除了token的主动介入之外，我们还可以对token进行被动的处理，如图



token超时的错误码是 10002

**代码实现** `src/utils/request.js`

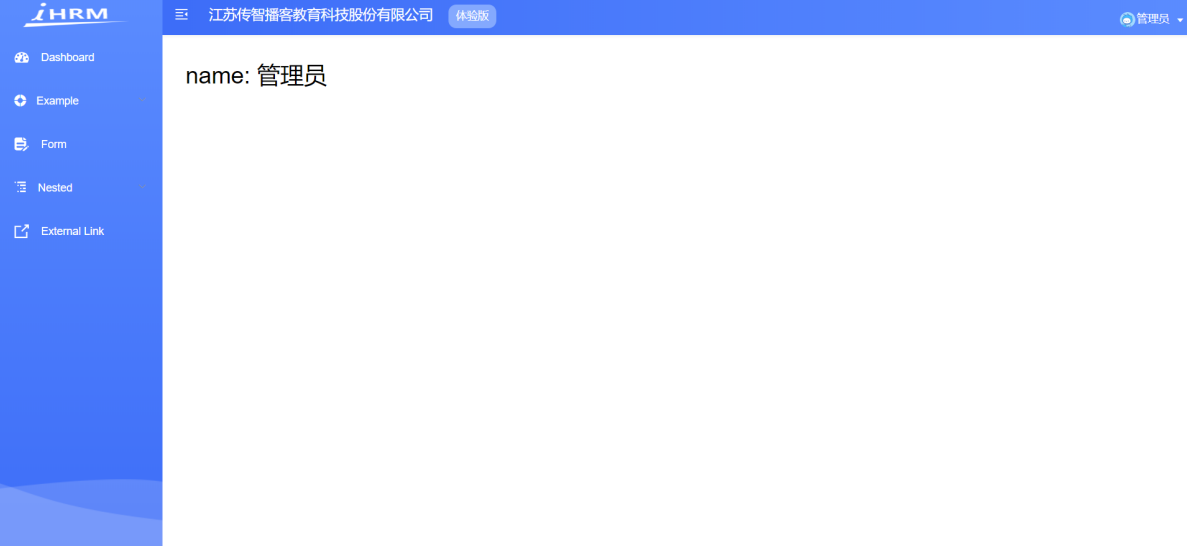
```
error => {
  // error 信息 里面 response的对象
  if (error.response && error.response.data && error.response.data.code === 10002) {
    // 当等于10002的时候 表示 后端告诉我token超时了
    store.dispatch('user/logout') // 登出action 删除token
    router.push('/login')
  } else {
    Message.error(error.message) // 提示错误信息
  }
  return Promise.reject(error)
}
```

无论是主动介入还是被动处理，这些操作都是为了更好地处理token，减少错误异常的可能性

## 本节任务 Token 失效的被动处理

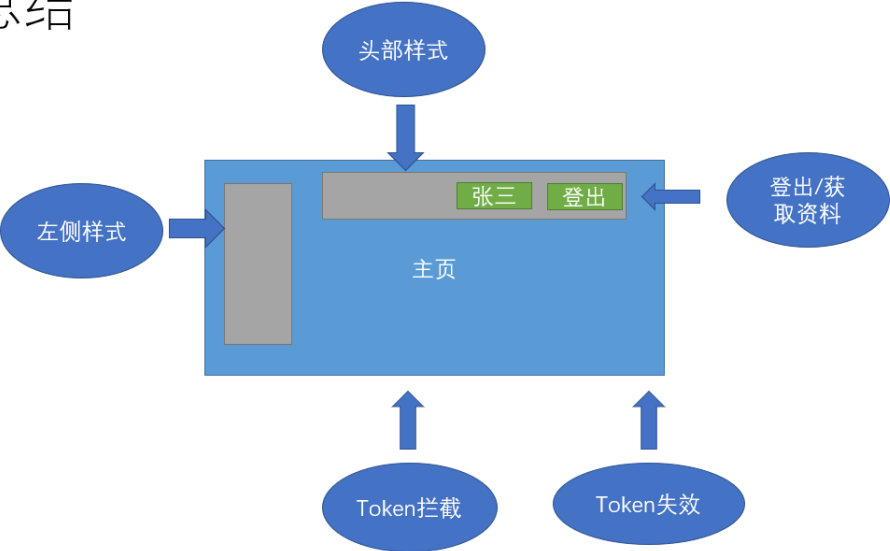
## 总结

本章节我们一步步实现了如下的效果



## 实际的业务走向

## 主页总结



实际上，我们的主页功能有一个重要的 **角色权限** 功能还没有完成，此功能等到我们完成基本业务之后再展开

中台大型后端平台的深入是一个 **抽丝剥茧** 的过程，循序渐进的明白每一步的操作是非常关键的。