

Traits

Histoire

Points de vie

Actuel / Max

Dés de vie

 Valeur

 [niveau]

Points de boucliers

0



∞

Points de vie temporaire

0

∞

CA  9  21
[10 + Vitalité + equip.]

Esquive PA

[10 + Sagesse + equip.]

Esquive PM

[10 + Sagesse + equip.]

9

21

MONTURE

Fuite

-1

MONTURE


21

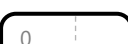
[Agi + equip.]

Tacle

[Chance + equip.]

Résistances

 Neutre



Terre

Feu

 Air

Eau



JDR Dofus version α 1.x
Version fiche personnage 1.5

Bonus de maîtrise		
1 1 → 3	2 4 → 7	3 8 → 11
4 12 → 15	5 16 → 19	6 Niv. 20

[1 + niveau / 4]

Vitalité	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Sagesse

-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Force	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Intelligence	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Agilité	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Chance	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Sorts hors combat

Réserve de Wakfu



[Bonus de maîtrise + equip.]

Modificateur
[Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
[Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]

Compétences

Acrobatie	-1	16	[Agil + Bonus]
+ Discrétion	-1	16	
Escamotage	-1	16	
Athlétisme	-1	16	[Force + Bonus]
Intimidation	-1	16	
Arcane	-1	16	[Intel + Bonus]
Histoire	-1	16	
Religion	-1	16	
Investigation	-1	16	
Nature	-1	16	
Dressage	-1	16	[Sagesse + Bonus]
Médecine	-1	16	
Perception	-1	16	
Perspicacité	-1	16	
Survie	-1	16	
Persuasion	-1	16	[Chance + Bonus]
Présentation	-1	16	
Supercherie	-1	16	

PM

3


MONTURE

[3 + equip.]⁶

PO


0 MONTURE 6

[equip.]

 Ini

0

MONTURE



[Intel + equip.]

Bonus de
touche
[equip.]

Invocations [equip.]

1

6


MONTURE

[illegible]

Exemple


Bonus lié à la monture
Ne compte pas dans le calcul de la Val.
max





Amulettes

Equipé
Effets




Chapeaux

Equipé
Effets




Armes

Equipé
Effets




Boucliers

Equipé
Effets




Anneaux

Equipé
Effets




Bottes

Equipé
Effets



Capes


Equipé
Effets



Ceintures


Equipé
Effets

Equipé
Effets



Montures


Equipé
Effets



Familiers

Nom	
Vitalité	Niveau
Sagesse	PA
Force	PM
Intel	PO
Agi	Ini
Chance	Touche

Points de vie	Points de bouclier
CA	Rés. Neutre
Esquive PA	Rés. Terre
Esquive PM	Rés. Feu
Fuite	Rés. Air
Tacle	Rés. Eau
Créature	



Dofus

Sorts

Niv. 1	Niv. 1	Niv. 1
Niv. 3	Niv. 5	Niv. 7
Niv. 9	Niv. 11	Niv. 13
Niv. 15	Niv. 17	Niv. 19
Autre	Autre	Autre

Autres informations

Objets	Valeur	Objets	Valeur

Aptitudes et Capacités

Métier de récolte :

Métier d'artisanat :

