

# Niveau 4

Arme



Arme du Débutant

- +1 bonus de touche

Bouclier Bouclier du Bouftou



- +1 CA
- +1 res. Neutre
- +1 res. Terre

Bouclier Bouclier d'entraînement



- +1 res. Feu
- +1 res. Air
- +1 res. Eau
- +1 res. Terre

Bouclier Bouclier en Mousse



- +1 CA
- +1 res. Neutre
- +1 res. Eau

Coiffe Scaracoiffe Verte



- +3 sagesse
- +4 force
- +1 point de vie
- +1 athlétisme

Amulette Amulette du Bouftou



- +1 PA
- +2 intel
- +2 force

Ceinture Scarature Verte



- +2 sagesse
- +2 force
- +1 tacle
- +1 fuite

Cape Scaracape Verte



- +3 sagesse
- +4 force
- +2 vitalité
- +1 intimidation

Anneaux Scaranneau Vert



- +1 sagesse
- +2 force
- +1 PO

Botte Boufbotte



- +1 PM
- +1 intel
- +1 force

Coiffe Scaracoiffe Rouge



- +3 sagesse
- +4 intel
- +1 point de vie
- +1 arcane

Amulette Amulette du Bouftou



- +1 PA
- +2 intel
- +2 force

Ceinture Scarature Rouge



- +2 sagesse
- +2 intel
- +1 tacle
- +1 fuite

Cape Scaracape Rouge



- +3 sagesse
- +4 intel
- +2 vitalité
- +1 investigation

Anneaux Scaranneau Rouge



- +1 sagesse
- +2 intel
- +1 PO

Botte Boufbotte



- +1 PM
- +1 intel
- +1 force

Coiffe Scaracoiffe Blanche



- +3 sagesse
- +4 agi
- +1 point de vie
- +1 acrobatie

Amulette Amulette du Tofu



- +1 PA
- +2 Agi

Ceinture Scarature Blanche



- +2 sagesse
- +2 agi
- +1 tacle
- +1 fuite

Cape Scaracape Blanche



- +3 sagesse
- +4 agi
- +2 vitalité
- +1 discrétion

Anneaux Scaranneau Blanc



- +1 sagesse
- +2 agi
- +1 PO

Botte Pantoufle du Tofu



- +1 PM
- +1 Agi

Coiffe Scaracape Bleue



- +3 sagesse
- +4 chance
- +1 point de vie
- +1 persuasion

Amulette Humain Ours



- +1 PA
- +2 chance

Ceinture Scarature Bleue



- +2 sagesse
- +2 chance
- +1 tacle
- +1 fuite

Cape Scaracoiffe Bleue



- +3 sagesse
- +4 chance
- +2 vitalité
- +1 représentation

Anneau Scaranneau Bleu



- +1 sagesse
- +2 chance
- +1 PO

Botte Humain Ours



- +1 PM
- +1 chance

Force

Intelligence

Agilité

Chance