

Traits

Histoire

Points de vie

Actuel / Max ∞

[Jet de classe dépendant du niveau
+ Vitalité + equip.]

Dés de vie

1

/

20

[niveau]

Points de boucliers

0 ∞

Points de vie temporaire


0

∞

CA

9	MONTURE
25	

[10 + Vitalité + equip.]



9

MONTURE

25

Esquive PA

[10 + Sagesse + equip.]

Esquive PM

[10 + Sagesse + equip.]

Fuite

-1	MONTURE
	15

[Agi + equip.]

 Tacle  -1 MONTURE 15
[Chance + equip.]

Résistances

Neutre

Terre

0	MONTURE
	5

Air

0	MONTURE
	5

 Eau



JDR Dofus version α 1.x
Version fiche personnage 1.2

Sorts hors combat

Réserve
de Wakfu

[niveau / 2 + equip.]

Vitalité

-1 Base	0 Equip.	Modificateur
[Niveau / 2]	5	[Niveau / 2 + 5]

(base + equip.)

Sagesse

-1 Base	0 Equip.	Modificateur
[Niveau / 2]	5	[Niveau / 2 + 5]

(base + equip.)

-1	Base	0	Equip.
[Niveau / 2]		5	

Modificateur [Niveau / 2 + 5]

(base + equip.)

Intelligence

-1 Base	0 Equip.	Modificateur
[Niveau / 2]	5	[Niveau / 2 +5]

(base + equip.)

Agilité

-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	5

Modificateur
[Niveau / 2 + 5]

(base + equip.)

Chance

-1 Base [Niveau / 2]	0 Equip. 5	Modificateur [Niveau / 2 + 5]
-------------------------	---------------	----------------------------------

(base + equip.)



Example

Bonus lié à la monture
Ne compte pas dans le calcul de la Val. max

[Provenance des valeurs]

Compétences

Acrobatie	-1	18	[Agi + Bonus]
Discrétion	-1	18	[Agi + Bonus]
Escamotage	-1	18	[Agi + Bonus]
Athlétisme	-1	18	[Force + Bonus]
Intimidation	-1	18	[Force + Bonus]
Arcane	-1	18	[Intel + Bonus]
Histoire	-1	18	[Intel + Bonus]
Religion	-1	18	[Intel + Bonus]
Investigation	-1	18	[Intel + Bonus]
Nature	-1	18	[Intel + Bonus]
Dressage	-1	18	[Sagesse + Bonus]
Médecine	-1	18	[Sagesse + Bonus]
Perception	-1	18	[Sagesse + Bonus]
Perspicacité	-1	18	[Sagesse + Bonus]
Survie	-1	18	[Sagesse + Bonus]
Persuasion	-1	18	[Chance + Bonus]
Représentation	-1	18	[Chance + Bonus]
Supercherie	-1	18	[Chance + Bonus]

PA PM PO Ini

6 3 0 0

MONTURE MONTURE MONTURE MONTURE

12 6 ∞

[6 + equip.] [3 + equip.] [equip.] [Intel + equip.]

Bonus de touche

[equip.]

Invocations

[equip.]

[illegible]



Chapeaux

Armes

Boucliers

Anneaux

Capes

Montures

Dofus

Bottes

Familiers

Ceintures

AutresAutres informations[illegible]

Capacités

