



Chapeaux



Armes



Boucliers



Anneaux



Bottes



Capes



Ceintures



Dofus



Montures



Familiers

Nom		Points de vie	Points de bouclier
Vitalité	Niveau	CA	Rés. Neutre
Sagesse	PA	Esquive PA	Rés. Terre
Force	PM	Esquive PM	Rés. Feu
Intel	PO	Fuite	Rés. Air
Agi	Ini	Tacle	Rés. Eau
Chance	Touche	Créature	

Languages

Autres informations

Valeur	Dénomination
--------	--------------

Objets

[illegible]

Quantité	Dénomination
----------	--------------

Consommables

[illegible]

Bonus lié à la
monture
Ne compte pas dans le
calcul de la Val. max

Example

Val. de base

MONTURE

Val. max

[Provenance des valeurs]



JDR Dofus version β 1.x
Version fiche personnage 1.6