

Taille

Traits

Histoire

Points de vie

Actuel

Max

/

∞

[Jet de classe dépendant du niveau
+ Vitalité + equip.]

Points de boucliers

A light blue rounded rectangle representing a shield. The number 0 is in the top-left corner, and the infinity symbol ∞ is in the bottom-right corner.

Points de vie temporaire


0

∞

CA

9	MONTURE 25
---	---------------

[10 + Vitalité + equip.]





9

MONTURE

25

Esquive PA

[10 + Sagesse + equip.]

Esquive PM  

[10 + Sagesse + equip.]

Fuite


-1	MONTURE
	15


[Agi + equip.]

Tacle

[Chance + equip.]

Résistances

 Neutre



Terre

Feu

Eau



Sorts hors combat

Réserve de Wakfu 1 20
[niveau / 2 + equip.]

PA restants 20

Vitalité		
1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

Sagesse

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Force

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Intelligence

Base	Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Agilité

1 Base	0 Equip.
10	5

Modificateur

[Niveau / 2]

(base + equip.)

Chance

Base	0 Equip.
10	5

Modificateur

10

(base + equip.)

Exemple

Bonus lié à la monture
Ne compte pas dans le calcul de la Val. max

Val. de base

MONTURE

Val. max

[Provenance des valeurs]

Exemple

Bonus lié à la monture
Ne compte pas dans le calcul de la Val. max

Val. de base

MONTURE

Val. max

[Provenance des valeurs]

Représentation

Supercherie

Kamas

Sorts hors combat

Réserve de Wakfu

1
20

[niveau / 2 + equip.]

PA restants

Vitalité

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Sagesse

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Force

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Intelligence

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Agilité

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	[Niveau / 2]

(base + equip.)

Chance

1 Base	0 Equip.	Modificateur
10	5	10

(base + equip.)

Compétences

Acrobatie	-1 18
Discrétion	-1 18
Escamotage	-1 18
Athlétisme	-1 18
Intimidation	-1 18
Arcane	-1 18
Histoire	-1 18
Religion	-1 18
Investigation	-1 18
Nature	-1 18
Dressage	-1 18
Médecine	-1 18
Perception	-1 18
Perspicacité	-1 18
Survie	-1 18
Persuasion	-1 18
Représentation	-1 18
Supercherie	-1 18

Exemple

Bonus lié à la monture
Ne compte pas dans le calcul de la Val. max

Val. de base

Diagram illustrating the initial state of the board with four pieces:

- PA** (Yellow Star): Position (6, 12). Label: [6 + equip.]
- PM** (Green Book): Position (3, 12). Label: [3 + equip.]
- PO** (Green Eye): Position (0, 6). Label: [equip.]
- Ini** (Red Hand): Position (0, ∞). Label: [Intel + equip.]

The board layout shows columns 0, 3, 6, and ∞, and rows 6 and 12. The pieces are labeled with their names and positions.

[illegible]

[equip.]



Chapeaux

Armes

Boucliers

Anneaux

Capes

Montures

Dofus

Bottes

Familiers

Ceintures

AutresAutres informations

Capacités / Compétences

