

Inspiration

Nom prénom

Alignement

Poids

Classe

Niveau

Spécialisation

Age

Taille

Traits

Sorts hors combat

Réserve de Wakfu

1

9

[Bonus de maîtrise + equip.]

Bonus de maîtrise

1 1 → 3	2 4 → 7	3 8 → 11
4 12 → 15	5 16 → 19	6 Niv. 20

[1 + niveau / 4]

Caractéristiques

Vitalité

[base + equip.]

-1 Modificateur

-1	Base	0	Equip.
[Niveau / 2]			4

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Sagesse

[base + equip.]

-1 Modificateur

-1	Base	0	Equip.
[Niveau / 2]			4

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Force

[base + equip.]

-1 Modificateur

-1	Base	0	Equip.
[Niveau / 2]			4

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Intelligence

[base + equip.]

-1 Modificateur

-1	Base	0	Equip.
[Niveau / 2]			4

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Agilité

[base + equip.]

-1 Modificateur

-1	Base	0	Equip.
[Niveau / 2]			4

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Chance

[base + equip.]

-1 Modificateur

-1	Base	0	Equip.
[Niveau / 2]			4

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Compétences

M

 Maîtrise

E

 Expertise

Acrobatie

-1

24

Discrétion

-1

24

Escamotage

-1

24

Athlétisme

-1

24

Intimidation

-1

24

Arcane

-1

24

Histoire

-1

24

Religion

-1

24

Investigation

-1

24

Nature

-1

24

Dressage

-1

24

Médecine

-1

24

Perception

-1

24

Perspicacité

-1

24

Survie

-1

24

Persuasion

-1

24

Représentation

-1

24

Supercherie

-1

24



Kamas



PA

6

12

[6 + equip.]

PM

3

6

[3 + equip.]

PO

0

6

[equip.]

Ini

0

∞

[Intel + equip.]

Points de vie

Actuel

Max

/

[Jet de classe dépendant du niveau + Vitalité + equip.]

Points de boucliers

0

∞

0

∞

Points de vie temporaire

Dés de vie



Valeur

--

1

10

[niveau] / 2]

Perception passive

-1

26

[10 + Compétence Perception]

Bonus de touche



[equip.]

0

5

Invocations

1

6

[equip.]

Dommages Fixes

Neutre

0

10

Terre

0

10

Air

0

10

Multiple

0

10

Eau

0

10

Feu

0

10

Protections

Esquive



PA

7

23

[8 + Sagesse + equip.]

Esquive



PM

7

23

[8 + Sagesse + equip.]

Fuite



-1

20

[Agi + equip.]

Tacle



-1

20

[Chance + equip.]

CA

9

25

[10 + Vitalité + equip.]

Résistances

Neutre

0

10

Terre

0

10

Feu

0

10

Air

0

10

Eau

0

10

Aptitudes et bonus

Spécialisation

Sorts

Niv. 1

Niv. 1

Niv. 1

Niv. 3

Niv. 5

Niv. 7

Niv. 9

Niv. 11

Niv. 13

Niv. 15

Niv. 17

Niv. 19

Autre

Autre

Autre



Chapeaux



Armes



Boucliers



Anneaux



Bottes



Capes



Ceintures


























Dofus



Montures



Familiers

Nom		Points de vie 	Points de bouclier 
Vitalité 	Niveau	CA 	Rés. Neutre 
Sagesse 	PA 	Esquive PA 	Rés. Terre 
Force 	PM 	Esquive PM 	Rés. Feu 
Intel 	PO 	Fuite 	Rés. Air 
Agi 	Ini 	Tacle 	Rés. Eau 
Chance 	Touche 	Créature	

Languages

Autres informations

Valeur	Dénomination
--------	--------------

Objets

This image shows a blank sheet of white paper with rounded corners. It is ruled with horizontal grey lines. Two vertical grey lines divide the page into three columns: a wide column on the left, a narrow central column, and another wide column on the right. There are ten horizontal lines across the entire page.

Quantité	Dénomination
----------	--------------

Consommables

[illegible]

Bonus lié à la
monture
Ne compte pas dans le
calcul de la Val. max

Example

Val. de base

MONTURE

Val. max

[Provenance des valeurs]



JDR Dofus version α 2.x
Version fiche personnage 1.6