

Traits

Histoire

Points de vie

Actuel / Max

Dés de vie

 Valeur

 [niveau]

Points de boucliers

0



∞

Points de vie temporaire

0

∞

CA  9  21
[10 + Vitalité + equip.]

Esquive PA

[10 + Sagesse + equip.]

Esquive PM

[10 + Sagesse + equip.]

9

21

MONTURE

Fuite

-1

MONTURE


21

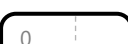
[Agi + equip.]

 Tacle

[Chance + equip.]

Résistances

 Neutre



Terre

Feu

0
MONTURE
10

Eau




JDR Dofus version α 1.x
Version fiche personnage 1.5

Bonus de maîtrise		
1 1 → 3	2 4 → 7	3 8 → 11
4 12 → 15	5 16 → 19	6 Niv. 20

[1 + niveau / 4]

Vitalité	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

 **Sagesse**

-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Force	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Intelligence	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Agilité	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Chance	
-1 Base	0 Equip.
[Niveau / 2]	4

Sorts hors combat

Réserve de
Wakfu



[Bonus de maîtrise +
equip.]

Modificateur
[Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
[Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]
(base + equip.)

Modificateur
Niveau / 2 + 1]

Compétences

Acrobatie	-1	16	[Agil + Bonus]
+ Discrétion	-1	16	
Escamotage	-1	16	
Athlétisme	-1	16	[Force + Bonus]
Intimidation	-1	16	
Arcane	-1	16	[Intel + Bonus]
Histoire	-1	16	
Religion	-1	16	
Investigation	-1	16	
Nature	-1	16	
Dressage	-1	16	[Sagesse + Bonus]
Médecine	-1	16	
Perception	-1	16	
Perspicacité	-1	16	
Survie	-1	16	
Persuasion	-1	16	[Chance + Bonus]
Présentation	-1	16	
Supercherie	-1	16	

★ PA

6

MONTURE

12

[6 + equip.]

PM

3

MONTURE

[3 + equip.]⁶

Ini

0

MONTURE

∞

[Intel + equip.]

Bonus de
 touche
 [equip.]

Invocations [equip.]

A diagram showing a single invocation box. The box is light blue with a dark blue border. Inside the box, there is a red cat icon at the top left. Below the icon, the word 'Invocations' is written in a large, dark blue font, and '[equip.]' is written in a smaller, dark blue font below it. A dashed line runs from the top right corner of the box to the bottom right corner, with the word 'MONTURE' written in red next to it. The number '1' is written in the top left corner of the box, and the number '6' is written in the bottom right corner of the box.

[illegible]

Exemple

Bonus lié à la monture
Ne compte pas dans le calcul de la Val.
max

Couleur de la caractéristique principale

Val. de base

MONTURE

Val. max

[Provenance des valeurs]



Chapeaux



Armes



Boucliers



Anneaux



Bottes



Capes



Ceintures



Dofus



Montures



Familiers

Nom		Points de vie	Points de bouclier
Vitalité	Niveau	CA	Rés. Neutre
Sagesse	PA	Esquive PA	Rés. Terre
Force	PM	Esquive PM	Rés. Feu
Intel	PO	Fuite	Rés. Air
Agi	Ini	Tacle	Rés. Eau
Chance	Touche	Créature	

Sorts

sorts		
Niv. 1	Niv. 1	Niv. 1
Niv. 3	Niv. 5	Niv. 7
Niv. 9	Niv. 11	Niv. 13
Niv. 15	Niv. 17	Niv. 19
Autre	Autre	Autre

Autres informations

Autres informations

[illegible]

Aptitudes et Capacités

