





Equipé
Effets



Equipé
Effets



Equipé
Effets



Equipé
Effets



Equipe
Effets



Equipe
Effets



Equipé
Effets



Equipé
Effets






Equipé
Effets



Nom		Points de vie	Points de bouclier
Vitalité	Niveau	CA	Rés. Neutre
Sagesse	PA	Esquive PA	Rés. Terre
Force	PM	Esquive PM	Rés. Feu
Intel	PO	Fuite	Rés. Air
Agi	Ini	Tacle	Rés. Eau
Chance	Touche	Créature	

## Languages

## Autres informations

Bonus lié à la  
monture  
Ne compte pas dans le  
calcul de la Val. max

## Example

Val. de base

MONTURE

Val. max

[Provenance des valeurs]



Krosmoz JDR  
version β 1.x  
Version fiche  
personnage 1.6

## Objets

[illegible]

## Consommables

[illegible]