

Amulettes	Chapeaux	Armes	Boucliers
Equipé Effets	Equipé	Equipé	Equipé
Eriets	Effets	Effets	Effets
2		$\overline{\mathbb{A}}$	
Anneaux	Bottes	Capes	Ceintures
Equipé	Equipé	Equipé	Equipé Effets
Effets	Effets	Effets	Effets
Equipé			
Effets	Montures	Familiers	
	Equipé	Nom	Points de vie Points de bouclier
	Effets	Vitalité • Niveau Sagesse • PA	CA Rés. Neutre Esquive PA Rés. Terre
Dofus		Force PM	
		Intel PO	
			Tacle Rés. Eau
		Chance 🐧 Touche	Créature
Langues	Valeur Dénomination	Objets	
Autres informations			
Addres informations			
		l I	
	Quantité Dénomination	Consommables	
Bonus lié à la monture Exemple			
Ne compte pas dans le calcul de la Val. max Val. de base			
Couleur de la			
caractéristiqu e principale Val. max			
[Provenance des valeurs]			
Krosmoz JDR version β 1.x			
ROSMOZ Version fiche personnage 1.6			