

Mod. Vitalité

Mod. Sagesse

Mod. Force

Mod. Intel

Mod. Agi

Mod. Chance

Niveau

CA

Esquive PM

Esquive PA

Rés. Neutre

Rés. Terre

Points de vie

Fuite

Tacle

Rés. Feu

Rés. Air

Rés. Chance

PA

PM

PO

Ini

Mod. Vitalité

Mod. Sagesse

Mod. Force

Mod. Intel

Mod. Agi

Mod. Chance

Niveau

CA

Esquive PM

Esquive PA

Rés. Neutre

Rés. Terre

Points de vie

Fuite

Tacle

Rés. Feu

Rés. Air

Rés. Chance

PA

PM

PO

Ini

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Mod. Vitalité

Mod. Sagesse

Mod. Force

Mod. Intel

Mod. Agi

Mod. Chance

Niveau

CA

Esquive PM

Esquive PA

Rés. Neutre

Rés. Terre

Points de vie

Fuite

Tacle

Rés. Feu

Rés. Air

Rés. Chance

PA

PM

PO

Ini

Mod. Vitalité

Mod. Sagesse

Mod. Force

Mod. Intel

Mod. Agi

Mod. Chance

Niveau

CA

Esquive PM

Esquive PA

Rés. Neutre

Rés. Terre

Points de vie

Fuite

Tacle

Rés. Feu

Rés. Air

Rés. Chance

PA

PM

PO

Ini

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance

Touche :

Dégâts :

Effets :

Zone :

Critique :

fois / tour

tour avant

relance