



Nom prénom

Alignement

Poids

Classe

Niveau

Spécialisation

Age

Taille

Traits

Sorts hors combat

Réserve de Wakfu

111

[Bonus de maîtrise + equip.]

Bonus de maîtrise

1 1 → 3	2 4 → 7	3 8 → 11
4 12 → 15	5 16 → 19	6 Niv. 20

[1 + niveau / 4]

Caractéristiques

Vitalité

-1

Base

0

Equip.

[Niveau / 2]

4

[base + equip.]

-1

Modificateur

[Niveau / 2 + 1]

-1

Sauvegarde

M

16

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Sagesse

-1

Base

0

Equip.

[Niveau / 2]

4

[base + equip.]

-1

Modificateur

[Niveau / 2 + 1]

-1

Sauvegarde

M

16

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Force

-1

Base

0

Equip.

[Niveau / 2]

4

[base + equip.]

-1

Modificateur

[Niveau / 2 + 1]

-1

Sauvegarde

M

16

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Intelligence

-1

Base

0

Equip.

[Niveau / 2]

4

[base + equip.]

-1

Modificateur

[Niveau / 2 + 1]

-1

Sauvegarde

M

16

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Agilité

-1

Base

0

Equip.

[Niveau / 2]

4

[base + equip.]

-1

Modificateur

[Niveau / 2 + 1]

-1

Sauvegarde

M

16

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Chance

-1

Base

0

Equip.

[Niveau / 2]

4

[base + equip.]

-1

Modificateur

[Niveau / 2 + 1]

-1

Sauvegarde

M

16

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

Compétences

M Maitrise E Expertise

Acrobatie

-1

M

16

Discrétion

-1

M

16

Escamotage

-1

M

16

Athlétisme

-1

M

16

Intimidation

-1

M

16

Arcane

-1

M

16

Histoire

-1

M

16

Religion

-1

M

16

Investigation

-1

M

16

Nature

-1

M

16

Dressage

-1

M

16

Médecine

-1

M

16

Perception

-1

M

16

Perspicacité

-1

M

16

Survie

-1

M

16

Persuasion

-1

M

16

Représentation

-1

M

16

Supercherie

-1

M

16



Kamas



PA

6

12

[6 + equip.]

PM

3

6

[3 + equip.]

PO

0

6

[equip.]

Ini

0

∞

[Intel + equip.]

+

Points de vie

Actuel

Max

[Jet de classe dépendant du niveau + Vitalité + equip.]

♥

Points de boucliers

0

∞

0

∞

Points de vie temporaire

Dés de vie



Valeur __

1

10

[niveau] / 2

Dommages Fixes

Neutre

0

10

Multiple

0

10

Terre

0

10

Eau

0

10

Air

0

10

Feu

0

10

Protections

Esquive PA

9

21

[10 + Sagesse + equip.]

Esquive PM

9

21

[10 + Sagesse + equip.]

Fuite

-1

21

[Agi + equip.]

Tacle

-1

21

[Chance + equip.]

🛡

CA

9

21

[10 + Vitalité + equip.]

Résistances

Neutre

0

10

Aptitudes et bonus

Terre

0

10

[equip.]

Feu

0

10

Spécialisation

Air

0

10

Eau

0

10

Sorts

Niv. 1

Niv. 1

Niv. 1

Niv. 3

Niv. 5

Niv. 7

Niv. 9

Niv. 11

Niv. 13

Niv. 15

Niv. 17

Niv. 19

Autre

Autre

Autre



Chapeaux



Armes



Boucliers



Anneaux



Bottes



Capes



Ceintures



Dofus



Montures

Equipé
Effets



Familiers

Nom		Points de vie	Points de bouclier
Vitalité	Niveau	CA	Rés. Neutre
Sagesse	PA	Esquive PA	Rés. Terre
Force	PM	Esquive PM	Rés. Feu
Intel	PO	Fuite	Rés. Air
Agi	Ini	Tacle	Rés. Eau
Chance	Touche	Créature	

Languages

Autres informations

Valeur	Dénomination
--------	--------------

Objets

[illegible]

Quantité	Dénomination
----------	--------------

Consommables

[illegible]

Bonus lié à la
monture
Ne compte pas dans le
calcul de la Val. max

Example

Val. de base

MONTURE

Val. max

[Provenance des valeurs]

