



Sorts hors combat

Réserve de Wakfu

19

[Bonus de maîtrise + equip.]



Bonus de maîtrise

1	2	3
1 → 3	4 → 7	8 → 11
4	5	6
12 → 15	16 → 19	Niv. 20

[1 + niveau / 4]⁻

## Caractéristiques

[Modif. = (Base + Equip. – 10) / 2]⁻

Vitalité

[base + equip.]

8	Base	0	Equip.
2012			

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

-1 Modificateur

[Niveau / 2 + 1]⁺

-1 Sauvegarde

M17

Sagesse

[base + equip.]

8	Base	0	Equip.
2012			

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

-1 Modificateur

[Niveau / 2 + 1]⁺

-1 Sauvegarde

M17

Force

[base + equip.]

8	Base	0	Equip.
2012			

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

-1 Modificateur

[Niveau / 2 + 1]⁺

-1 Sauvegarde

M17

Intelligence

[base + equip.]

8	Base	0	Equip.
2012			

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

-1 Modificateur

[Niveau / 2 + 1]⁺

-1 Sauvegarde

M17

Agilité

[base + equip.]

8	Base	0	Equip.
2012			

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

-1 Modificateur

[Niveau / 2 + 1]⁺

-1 Sauvegarde

M17

Chance

[base + equip.]

8	Base	0	Equip.
2012			

[Mod. (+ Bonus de maîtrise)]

-1 Modificateur

[Niveau / 2 + 1]⁺

-1 Sauvegarde

M17

## Compétences

M Maitrise E Expertise

Acrobatie

-1

M

24

Discrétion

-1

M

24

Escamotage

-1

M

24

Athlétisme

-1

M

24

Intimidation

-1

M

24

Arcane

-1

M

24

Histoire

-1

M

24

Religion

-1

M

24

Investigation

-1

M

24

Nature

-1

M

24

Dressage

-1

M

24

Médecine

-1

M

24

Perception

-1

M

24

Intuition

-1

M

24

Survie

-1

M

24

Persuasion

-1

M

24

Représentation

-1

M

24

Supercherie

-1

M

24



Kamas

1000



PA

612

[6 + equip.]



PM

36

[3 + equip.]



PO

06

[equip.]



Ini

0

[Intel + equip.]



Points de vie

Actuel / Max

[Jet de classe dépendant du niveau + Vitalité + equip.]



Points de boucliers

0

0

Points de vie temporaire

Dés de vie



Valeur \_\_

1 / 10

[niveau] / 2]⁺

Perception passive

-126

[10 + Compétence Perception]



Bonus de touche



[equip.]

05



Invocations

16

[equip.]

## Dommages Fixes

Neutre

010

Terre

010

Air

010

Multiple

010

Eau

010

Feu

010

## Protections

Esquive PA

723

[8 + Sagesse + equip.]

Esquive PM

723

[8 + Sagesse + equip.]

Fuite

-120

[Agi + equip.]

Tacle

-120

[Chance + equip.]



CA

[10 + Vitalité + equip.]

## Résistances

Neutre

010

Terre

010

Feu

010

Air

010

Eau

010

Aptitudes et bonus

## Spécialisation

## Sorts

Niv. 1

Niv. 1

Niv. 1

Niv. 3

Niv. 5

Niv. 7

Niv. 9

Niv. 11

Niv. 13

Niv. 15

Niv. 17

Niv. 19

Autre

Autre

Autre



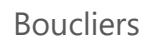
Equipé
Effets



Equipé
Effets



Equipe
Effets



Equipe
Effets



Equipe
Effets



Equipe
Effets



Equipé
Effets



Equipe
Effets






Equipe
Effets



Nom		Points de vie	Points de bouclier
Vitalité	Niveau	CA	Rés. Neutre
Sagesse	PA	Esquive PA	Rés. Terre
Force	PM	Esquive PM	Rés. Feu
Intel	PO	Fuite	Rés. Air
Agi	Ini	Tacle	Rés. Eau
Chance	Touche	Créature	

## Languages

## Autres informations

Bonus lié à la  
monture  
Ne compte pas dans le  
calcul de la Val. max

## Example

[Provenance des valeurs]<sup>+</sup>  
<sup>+</sup>Arrondi au supérieur  
<sup>-</sup>Arrondi à l'inférieur

Krosmoz JDR  
version α 0.1.3.x  
Version fiche  
personnage 0.1.3.7



## Objets

[illegible]

## Consommables

[illegible]