

# Soin : Sorts, Potions et Pains

## Système de soin : trois approches distinctes

Dans le JDR Krosmoz, le système de soin repose sur trois mécanismes complémentaires : les sorts et aptitudes, les potions de soin, et l'utilisation des dés de vie combinés au pain. Ce système équilibré vise à offrir des options variées tout en maintenant une gestion stratégique des ressources.

### Comparaison des systèmes

Système	Coût	Conditions	Efficacité	Usage principal
<b>Sorts/Aptitudes</b>	PA (réserve de Wakfu hors combat)	Utilisation de sorts/aptitudes	Variable selon le sort	Combat et situations critiques
<b>Potions de soin</b>	2 PA (boire), 4 PA (donner) en combat	Aucun niveau requis pour utilisation	Limité par la potion	Combat et soins rapides
<b>Pain/Dés de vie</b>	Un dé de vie + prix du pain	Repos court obligatoire	Dépend du niveau du pain	Soins économiques hors combat

## Soins via sorts et aptitudes

- Les sorts (et aptitudes) de soin permettent de restaurer des points de vie en échange de **Points d'Action (PA)**.
- Hors combat, ces PA sont prélevés sur la **réserve de Wakfu**, limitant ainsi les soins.

## Potions de soin

### 1. Utilisation en combat

- Les potions sont des options rapides mais coûteuses en combat :
  - **2 PA** pour boire une potion.

- **4 PA** pour donner une potion à un allié.





- Chaque potion soigne une valeur variable déterminée par un **lancer de dé** auquel on ajoute le modificateur de Vitalité, influencé par le niveau de la potion.

## 2. Utilisation hors combat

- Hors combat, boire une potion ne coûte pas de PA, offrant un moyen efficace mais cher de restaurer la santé avant de poursuivre une aventure.

## 3. Fabrication et utilisation

- N'importe quel personnage peut utiliser une potion de n'importe quel niveau.
- La fabrication d'une potion nécessite un niveau au moins équivalent à celui de la potion.

	Nom	Lvl	Soin	Soin Moy.	Prix
	Potion de mini soin	1	2d4 + 2 4 – 10	7	150
	Potion de mini soin supérieur	5	4d4 + 4	13	400
	Potion de soin	11	8d4 + 8 16 – 40	28	2 500
	Potion de soin supérieur	17	10d4 + 10	35	12 000

## Dés de vie et pain

### Mécanique des dés de vie

- Chaque personnage dispose d'un nombre de dés de vie égal à : 4+bonus de maîtrise.
- À chaque **repos long**, la moitié des dés de vie sont régénérés, symbolisant une fatigue résiduelle qui ne disparaît pas totalement.

### Utilisation du pain

- Pendant un **repos court**, les personnages peuvent utiliser des dés de vie pour récupérer des points de vie grâce à du pain.

- La valeur de soin est calculée comme suit : PV récupérés = lancer de dé + modificateur de vitalité

### Caractéristiques du pain

- Le pain est bon marché et conçu pour être accessible, mais il ne peut pas être utilisé en combat.
- Chaque type de pain a une valeur de soin et un prix qui augmentent avec son niveau.
- La fabrication de pain nécessite d'avoir un niveau équivalent au niveau du pain, mais son utilisation n'est soumise à aucune restriction de niveau.

	Nom	Lvl	Soin	Soin Moy.	Bonus	Prix
	Pain d'Incarnam	1	1d4 + 1 <small>2 - 5</small>	3		5
	Pain Dorée	2	1d4 + 1	3	2 points de vie temporaire	
	Pain aux flocons d'avoine	3	1d6 + 2 <small>3 - 8</small>	5,5		10
	Pain aux flocons d'avoine aurifère	4	1d6 + 2	5,5	4 points de vie temporaire	
	Brioquette	7	1d8 + 4 <small>5 - 12</small>	8,5		20
	Brioquette magique	8	1d8 + 4	8,5	6 points de vie temporaire	
	Biscotte	11	2d4 + 4 <small>6 - 12</small>	9		50
	Pain Gouin	12	2d4 + 4	9	8 points de vie temporaire	
	Gauffre	15	2d6 + 6 <small>8 - 18</small>	13		100
	Gauffre en or	16	2d6 + 6	13	10 points de vie temporaire	
	Pain Thade	19	2d8 + 8 <small>10 - 24</small>	17		200
	Brioche dorée	20	2d8 + 8	17	12 points de vie temporaire	

Niveau		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Modif. Moy. Vitalité		0	0	0	1	1	1	2	2	2	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6
Dés de vie		5	5	5	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8	8	9	9	9	9	10
Valeur de soin du pain		3	3	5,5	6,5	6,5	9,5	10,5	10,5	10,5	11,5	12	12	13	13	17	18	18	18	23	23
Prix par unité de pain		5	5	10	10	10	20	20	20	20	20	50	50	50	50	100	100	100	100	200	200
Vie moy en 1 repos court		15	15	27,5	39	39	57	63	73,5	73,5	80,5	84	96	104	104	136	162	162	162	207	230
1 <sup>er</sup> Rôle	Pts de vie	15	20	25	34	40	46	59	66	73	90	98	106	127	136	145	170	180	190	219	230
	Nb de pain pour 100% vie	5	7	5	5	6	5	6	6	7	8	8	9	10	10	9	9	10	11	10	10
	Prix pour 100%	25	35	50	50	60	100	120	120	140	160	400	450	500	500	900	900	1000	1100	2000	2000
2 <sup>ème</sup> Rôle	Pts de vie	12	16	20	28	33	38	50	56	62	78	85	92	112	120	128	152	161	170	198	208
	Nb de pain pour 100% vie	4	5	4	4	5	4	5	5	6	7	7	8	9	9	8	8	9	9	9	9
	Prix pour 100%	20	25	40	40	50	80	100	100	120	140	350	400	450	450	800	800	900	900	1800	1800
3 <sup>ème</sup> Rôle	Pts de vie	9	12	15	22	26	30	41	46	51	66	72	78	97	104	111	134	142	150	177	186
	Nb de pain pour 100% vie	3	4	3	3	4	3	4	4	5	6	6	7	7	8	7	7	8	8	8	8
	Prix pour 100%	15	20	30	30	40	60	80	80	100	120	300	350	350	400	700	700	800	800	1600	1600

