

<b>Caractéristiques</b>		<b>Valeur de base</b>	<b>Valeur limite</b>	<b>Modification des équipements</b>	<b>Forgemagie</b>
				<b>Valeur max (forgemagie comprise)</b>	<b>Valeur max</b>
	<b>Niveau</b>	1	20	-	-
	<b>PA (6)</b>	6	12	✓ +6	✓ (+1)
	<b>PM (3)</b>	3	6	✓ +3	✓ (+1)
	<b>Ini</b>	<b>1d20 + mod. intel</b>	<b>11 + 10</b>	✓ +10	✓ (+3)
	<b>Portée (PO)</b>	0	6	✓ +6	✓ (+1)
	<b>Nombre d'invocation</b>	1	6 Max : bonus de maîtrise	✓ +5	✓ (+1)
	<b>Vitalité</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> <i>Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)</i>	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur de Vitalité</b>	<b>[(Vitalité - 10) / 2]<sup>-</sup></b> Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> <i>Max : [niveau / 2 + 1]<sup>+</sup></i>	-	-
	<b>Sagesse</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> <i>Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)</i>	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur de Sagesse</b>	<b>[(Sagesse - 10) / 2]<sup>-</sup></b> Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> <i>Max : [niveau / 2 + 1]<sup>+</sup></i>	-	-
	<b>Force</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> <i>Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)</i>	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur de Force</b>	<b>[(Force - 10) / 2]<sup>-</sup></b> Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> <i>Max : [niveau / 2 + 1]<sup>+</sup></i>	-	-
	<b>Intelligence</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> <i>Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)</i>	✓ +10	✓ (+2)

	<b>Modificateur d'Intelligence</b>	$[(\text{Intelligence} - 10) / 2]^-$ Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Chance</b>	<b>8</b> Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> Max : $10 + 8 (+ 8 + 2)$	$\checkmark + 10$	$\checkmark (+2)$
	<b>Modificateur de Chance</b>	$[(\text{Chance} - 10) / 2]^-$ Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Agilité</b>	<b>8</b> Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> Max : $10 + 8 (+ 8 + 2)$	$\checkmark + 10$	$\checkmark (+2)$
	<b>Modificateur d'Agilité</b>	$[(\text{Agilité} - 10) / 2]^-$ Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Bonus au jet de sauvegarde</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Mod. Vitalité</b></li><li>• <b>Mod. Sagesse</b></li><li>• <b>Mod. Force</b></li><li>• <b>Mod. Intelligence</b></li><li>• <b>Mod. Chance</b></li><li>• <b>Mod. Agilité</b></li></ul>	<b>Mod. Caractéristique</b> ou <b>Mod. Caractéristique + bonus de maîtrise</b> Si maîtrise du jet de sauvegarde	<b>11 + 3</b> ou <b>11 + 6 + 3</b>	$\checkmark + 3$	$\checkmark + 3$
	<b>Bonus de touche au le sort</b>	<b>1d20 + Mod. chance   agi   intel   force   sag   vitalité</b>	<b>11 + 5</b>	$\checkmark + 5$	-
	<b>Classe d'armure</b>	<b>10 + mod. vitalité</b>	<b>21 + 5</b>	$\checkmark + 5$	-
 	<b>Esquive PA</b> <b>Esquive PM</b>	<b>10 + mod. sagesse</b>	<b>21 + 5</b>	$\checkmark + 5$	$\checkmark (+2)$
	<b>Tacle</b>	<b>1d20 + mod. chance</b>	<b>11 + 10</b>	$\checkmark + 10$	$\checkmark (+2)$
	<b>Fuite</b>	<b>1d20 + mod. agilité</b>	<b>11 + 10</b>	$\checkmark + 10$	$\checkmark (+2)$
	<b>Dommage fixe neutre</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	$\checkmark + 10$	$\checkmark (+5)$

	Dommage fixe terre	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe feu	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe air	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe eau	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe Multiples	0	5	✓ +5	✓ (+2)
	Résistance fixe neutre	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance neutre	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe terre	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance terre	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe feu	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance feu	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe air	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance air	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe eau	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance eau	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Points de vie	Fonction de la classe	∞	✓ ∞	✓ (+20)
	Dés de vie	[niveau]	20	-	-
	Réserve de Wakfu	[bonus de maîtrise]	6 + 3	✓ +3	-
	Bonus de maîtrise	[1 + niveau / 4]	6	-	-

### Compétences

Si maîtrise de la compétence : + bonus de maîtrise, si expertise : + 2 x bonus de maîtrise

	Acrobaties Discretion Escamotage	1d20 + mod. agi  Maitrise : 1d20 + mod. agi + bonus de maîtrise Expert : 1d20 + mod. agi + 2x bonus de maîtrise	28  Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)	✓ +5	✓ (+3)
	Athlétisme	1d20 + mod. force	28	✓ +5	✓ (+3)

	<b>Intimidation</b>	Maitrise : 1d20 + <b>mod. force</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. force</b> + 2x bonus de maitrise	<i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>		
	<b>Arcanes</b> <b>Histoire</b> <b>Investigation</b> <b>Nature</b> <b>Religion</b>	<b>1d20 + mod. intel</b> Maitrise : 1d20 + <b>mod. intel</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. intel</b> + 2x bonus de maitrise	<b>28</b> <i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>	✓ +5	✓ (+3)
	<b>Dressage</b> <b>Médecine</b> <b>Perception</b> <b>Intuition</b> <b>Survie</b>	<b>1d20 + mod. sag</b> Maitrise : 1d20 + <b>mod. sag</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. sag</b> + 2x bonus de maitrise	<b>28</b> <i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>	✓ +5	✓ (+3)
	<b>Persuasion</b> <b>Représentation</b> <b>Supercherie</b>	<b>1d20 + mod. chance</b> Maitrise : 1d20 + <b>mod. chance</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. chance</b> + 2x bonus de maitrise	<b>28</b> <i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>	✓ +5	✓ (+3)
<b>Compétences passives</b>					
	<b>Perception</b> <b>Intuition</b>	<b>10 + Compétence + Bonus de classe ou de spécialisation (de 1 à 5)</b>	<b>48</b> <i>Max : 10 + 28 + (+ 5 + 5)</i>	✓ + 5	✓ (+2)
	Autres	<b>10 + compétences</b>	<b>10 + 28</b>	-	-