

























Caractéristiques		Valeur de base	Valeur limite	Modification des équipements	Forgemagie
				Valeur max (forgemagie comprise)	Valeur max
	Niveau	1	20	-	-
	PA (6)	6	12	✓ +6	✓ (+1)
	PM (3)	3	6	✓ +3	✓ (+1)
	Ini	1d20 + <b>mod. intel</b>	11 + 10	✓ +10	✓ (+3)
	Portée (PO)	0	6	✓ +6	✓ (+1)
	Nombre d'invocation	1	6 Max : bonus de maîtrise	✓ +5	✓ (+1)
	<b>Vitalité</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	28 Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur de Vitalité</b>	$[(\text{Vitalité} - 10) / 2]^-$ Soit -1 (ou -2)	4 + 5 Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Sagesse</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	28 Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur de Sagesse</b>	$[(\text{Sagesse} - 10) / 2]^-$ Soit -1 (ou -2)	4 + 5 Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Force</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	28 Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur de Force</b>	$[(\text{Force} - 10) / 2]^-$ Soit -1 (ou -2)	4 + 5 Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Intelligence</b>	8 Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	28 Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)	✓ +10	✓ (+2)




	<b>Modificateur d'Intelligence</b>	<b><math>[(\text{Intelligence} - 10) / 2]^-</math></b> Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Chance</b>	<b>8</b> Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur de Chance</b>	<b><math>[(\text{Chance} - 10) / 2]^-</math></b> Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Agilité</b>	<b>8</b> Ou 6 si spécialisation sur une autre caractéristique	<b>28</b> Max : 10 + 8 (+ 8 + 2)	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Modificateur d'Agilité</b>	<b><math>[(\text{Agilité} - 10) / 2]^-</math></b> Soit -1 (ou -2)	<b>4 + 5</b> Max : [niveau / 2 + 1] <sup>+</sup>	-	-
	<b>Bonus au jet de sauvegarde</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Mod. Vitalité</b></li> <li>• <b>Mod. Sagesse</b></li> <li>• <b>Mod. Force</b></li> <li>• <b>Mod. Intelligence</b></li> <li>• <b>Mod. Chance</b></li> <li>• <b>Mod. Agilité</b></li> </ul>	<b>Mod. Caractéristique</b> ou <b>Mod. Caractéristique + bonus de maîtrise</b> Si maîtrise du jet de sauvegarde	<b>11 + 3</b> ou <b>11 + 6 + 3</b>	✓ +3	✓ +3
	<b>Bonus de touche au le sort</b>	1d20 + Mod. <b>chance</b>   <b>agi</b>   <b>intel</b>   <b>force</b>   <b>sag</b>   <b>vitalité</b>	<b>11 + 5</b>	✓ +5	-
	<b>Classe d'armure</b>	<b>10 + mod. vitalité</b>	<b>21 + 5</b>	✓ +5	-
 	<b>Esquive PA</b> <b>Esquive PM</b>	<b>10 + mod. sagesse</b>	<b>21 + 5</b>	✓ +5	✓ (+2)
	<b>Tacle</b>	<b>1d20 + mod. chance</b>	<b>11 + 10</b>	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Fuite</b>	<b>1d20 + mod. agilité</b>	<b>11 + 10</b>	✓ +10	✓ (+2)
	<b>Dommage fixe neutre</b>	<b>0</b>	<b>10</b>	✓ +10	✓ (+5)

	Dommage fixe <b>terre</b>	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe <b>feu</b>	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe <b>air</b>	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe <b>eau</b>	0	10	✓ +10	✓ (+5)
	Dommage fixe Multiples	0	5	✓ +5	✓ (+2)
	Résistance fixe neutre	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance neutre	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe <b>terre</b>	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance <b>terre</b>	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe <b>feu</b>	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance <b>feu</b>	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe <b>air</b>	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance <b>air</b>	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Résistance fixe <b>eau</b>	0	10	✓ +10	✓ (+3)
	Résistance <b>eau</b>	0%	100%	✓ 50% ou 100%	✓ (100%)
	Points de vie	Fonction de la classe	∞	✓ ∞	✓ (+20)
	Dés de vie	[niveau]	20	-	-
	Réserve de Wakfu	[bonus de maîtrise]	6 + 3	✓ +3	-
	Bonus de maîtrise	[1 + niveau / 4]	6	-	-

### Compétences

Si maîtrise de la compétence : + bonus de maîtrise, si expertise : + 2 x bonus de maîtrise

	<b>Acrobaties</b>	<b>1d20 + mod. agi</b>	<b>28</b>	✓ +5	✓ (+3)
	<b>Discrétion</b>	Maitrise : 1d20 + <b>mod. agi</b> + bonus de maîtrise	<i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>		
	<b>Escamotage</b>	Expert : 1d20 + <b>mod. agi</b> + 2x bonus de maîtrise			
	<b>Athlétisme</b>	<b>1d20 + mod. force</b>	<b>28</b>	✓ +5	✓ (+3)

	<b>Intimidation</b>	Maitrise : 1d20 + <b>mod. force</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. force</b> + 2x bonus de maitrise	<i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>		
	<b>Arcanes</b> <b>Histoire</b> <b>Investigation</b> <b>Nature</b> <b>Religion</b>	<b>1d20 + mod. intel</b> Maitrise : 1d20 + <b>mod. intel</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. intel</b> + 2x bonus de maitrise	<b>28</b> <i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>	✓ +5	✓ (+3)
	<b>Dressage</b> <b>Médecine</b> <b>Perception</b> <b>Intuition</b> <b>Survie</b>	<b>1d20 + mod. sag</b> Maitrise : 1d20 + <b>mod. sag</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. sag</b> + 2x bonus de maitrise	<b>28</b> <i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>	✓ +5	✓ (+3)
	<b>Persuasion</b> <b>Représentation</b> <b>Supercherie</b>	<b>1d20 + mod. chance</b> Maitrise : 1d20 + <b>mod. chance</b> + bonus de maitrise Expert : 1d20 + <b>mod. chance</b> + 2x bonus de maitrise	<b>28</b> <i>Max : 11 + 5 (+ 6 + 6)</i>	✓ +5	✓ (+3)
<b>Compétences passives</b>					
	<b>Perception</b> <b>Intuition</b>	<b>10 + Compétence + Bonus de classe ou de spécialisation (de 1 à 5)</b>	<b>48</b> <i>Max : 10 + 28 + (+ 5 + 5)</i>	✓ + 5	✓ (+2)
	<b>Autres</b>	<b>10 + compétences</b>	<b>10 + 28</b>	-	-