



Krosmoz JDR

Informations généralistes sur les classes

Ce document a pour but de qualifier les classes selon leurs rôles et leurs voix. Il est en version alpha et n'a jamais été encore réellement testé. N'hésitez pas à donner vos retours sur le canal « équilibrage » du Discord.









Dans Dofus, les classes se voient attribuer différents rôles. Dans le jeu, ces rôles ne sont pas directement liés aux voies élémentaires. Cependant, pour simplifier la conception des sorts et rendre les classes plus accessibles, chaque classe se verra assigner quatre rôles, chacun associé à une voie élémentaire. Il est possible que certaines voies n'aient qu'une affinité limitée avec leurs rôles en raison des spécificités du gameplay de la classe. Cela n'est pas problématique : ce système de rôles liés aux voies élémentaires doit être considéré avant tout comme un outil facilitant la création des variantes des classes.



Rôles des classes

D'après le jeu vidéo Dofus, il existe 8 rôles attribuables aux classes. Dans la version du JDR le rôle Invocation n'est pas vraiment considéré comme un rôle particulier, car certaine classe comme l'Osamodas ne peuvent pas jouer sans leurs invocations. De plus, les invocations ont elles-mêmes des rôles. C'est pourquoi, pour Krosmoz JDR, le Rôle "Invocation" est plus une indication sur la capacité à une classe à invoquer qu'une vraie stratégie de combat.

Voici la liste des rôles existants :

 Amélioration <ul style="list-style-type: none">• Ajout PA, PM, PO• Augmentation des dommages• Bonus pour l'équipe• Etats positifs	 Entrave <ul style="list-style-type: none">• Retrait PA, PM, PO• Diminution des dommages• Malus aux ennemis• Etats négatifs	 Dégât <ul style="list-style-type: none">• Dégâts importants• Améliore ces propres dégâts• Dommage multicible	 Tank <ul style="list-style-type: none">• Diminution des dommages reçu• Augmentation de sa classe d'armure• Tacle les créatures à son càc
 Placement <ul style="list-style-type: none">• Place les créatures ennemis comme alliées• Les empêche de fuir ou de tacle• Créer des zones pour son équipe	 Protection <ul style="list-style-type: none">• Ajoute des points de bouclier à son équipe• Ajoute des points de vie temporaire à son équipe• Réduit les dégâts subit de son équipe• Rend les adversaire pacifiste et ces coéquipiers invulnérables	 Soin <ul style="list-style-type: none">• Soigne ces allié-e-s en zone• Permet à son équipe de faire du vol de vie	 <i>Invocation</i> <ul style="list-style-type: none">• Invoque différentes créatures• Chaque créature peut avoir un ou plusieurs rôles parmi les 7 autres rôles

Chaque classe peut choisir entre trois rôles prédéfinis. En fonction de la classe, chacun de ces rôles est associé à une voix élémentaire



Voix Feu



Voix Eau


































































































Voix Terre



Voix Air



	Voix Feu	Voix Terre	Voix Eau	Voix Air
 Féca	 Dégât	 Tank	 Entrave	 Protection
 Osamodas	 Soin	 Entrave	 Dégât	 Placement
 Enutrof	 Soin	 Dégât	 Amélioration	 Entrave
 Sram	 Placement	 Dégât	 Amélioration	 Entrave
 Xélor	 Amélioration	 Dégât	 Entrave	 Placement
 Ecaflip	 Soin	 Amélioration	 Dégât	 Placement
 Eliotrope	 Soin	 Placement	 Dégât	 Entrave
 Huppermage	 Amélioration	 Entrave	 Placement	 Dégât
 Roublard	 Dégât	 Amélioration	 Entrave	 Placement
 Zobal	 Tank	 Entrave	 Placement	 Protection

	Voix Feu	Voix Terre	Voix Eau	Voix Air
 Eniripsa	 Soin	 Entrave	 Protection	 Amélioration
 Iop	 Amélioration	 Dégât	 Protection	 Placement
 Crâ	 Amélioration	 Dégât	 Entrave	 Placement
 Sacrieur	 Entrave	 Tank	 Dégât	 Placement
 Sadida	 Entrave	 Tank	 Soin	 Dégât
 Pandawa	 Tank	 Dégât	 Entrave	 Placement
 Forgelance	 Dégât	 Placement	 Protection	 Entrave
 Ouginak	 Entrave	 Tank	 Amélioration	 Dégât
 Steamer	 Soin	 Dégât	 Amélioration	 Placement

