

# Documentation

## Table des matières


Analyse fonctionnelle..... 2

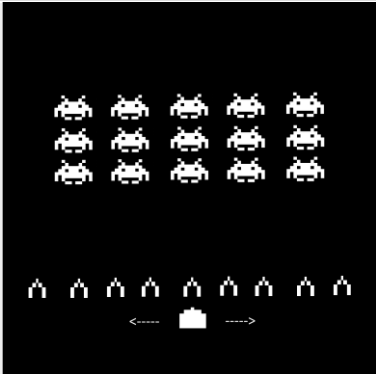

Planning initiale..... 4

    Bêta 1 ..... 4

    Bêta 2 ..... 4

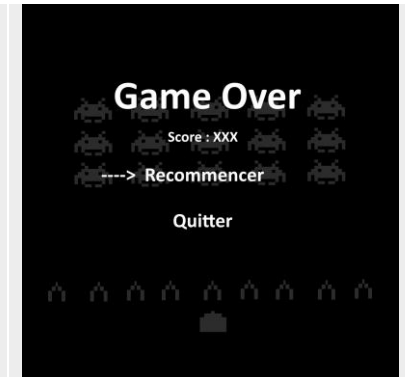
## Analyse fonctionnelle

Titre	Description	Tests d'acceptance	Maquette
Sélectionner une option	En tant que joueur, je veux pouvoir utiliser les flèches directionnelles, pour choisir mon onglet dans le menu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>En appuyant sur la flèche du bas, le curseur se place sur « Option ».</li> <li>En appuyant sur la flèche du haut, le curseur doit se placer sur « Exit ».</li> <li>L'option est sélectionnée en pressant « Enter ».</li> </ul>	
Jouer	En tant que joueur, je veux lancer une partie pour battre le record.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dans le menu principal quand je sélectionne « Play », le programme me demande mon pseudonyme.</li> <li>Quand j'introduis un pseudonyme de moins de trois caractères, une erreur s'affiche et me demande de rentrer un autre pseudonyme de plus de trois caractères.</li> <li>Quand j'introduis un pseudonyme de plus de vingt caractères, une erreur s'affiche et me demande de rentrer un autre pseudonyme.</li> <li>Quand j'ai introduit un pseudonyme valide, le jeu se lance.</li> </ul>	
	En tant que joueur, je veux pouvoir désactiver la musique, pour jouer sans être déconcentré.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le joueur a la possibilité de retirer le son de la musique en appuyant sur une touche.</li> <li>La musique ne revient pas tant que la fonction n'est pas réactivée ou que le jeu n'est pas relancé.</li> </ul>	
	En tant que joueur, je veux que les extraterrestres se déplacent de droite à gauche, pour que le jeu ait un minimum de difficulté.	<ul style="list-style-type: none"> <li>En jeu, les extraterrestres doivent faire des allers-retours de droite à gauche.</li> <li>A chaque retour, les extraterrestres descendent d'une ligne.</li> </ul>	

		<ul style="list-style-type: none"> <li>•</li> </ul>	
	En tant que joueur, je veux pouvoir me déplacer de droite à gauche, pour me cacher et attaquer.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Les flèches du clavier me permettent de me déplacer.</li> <li>• Le joueur peut se mettre sous les protections.</li> </ul>	
	En tant que joueur, je veux pouvoir appuyer sur une touche, pour mettre le jeu en pause.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lorsque le joueur appuie sur la touche « esc », le jeu se met en pause.</li> <li>• Le joueur peut relancer le jeu et continuer comme avant.</li> </ul>	

En tant que joueur, je veux pouvoir recommencer lorsque je meurs, pour pouvoir jouer le plus possible.

- Lorsque je perds, le jeu me met sur le menu « Game Over ».
- Le joueur peut relancer directement le jeu depuis ce menu.



## Planning initiale

### Bêta 1

Menu principal fonctionnel, menu option fonctionnel, menu about fonctionnel, exit fonctionnel, les déplacements des aliens et leurs tirs fonctionnent, le déplacement du joueur et ses tirs fonctionnent, les cachettes fonctionnent.

### Bêta 2

La vie du joueur fonctionne, le score du joueur fonctionne, le menu score est fonctionnel, le menu pause est fonctionnel, le menu Game Over est fonctionnel, le joueur peut quitter et recommencer n'importe quand, le joueur peut désactiver la musique.