Story

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Description | Tests d’acceptance | Maquette |
| 1. En tant que joueur, je veux pouvoir utiliser les flèches directionnelles, pour choisir mon onglet dans le menu. | * En appuyant sur la flèche du bas, le curseur se place sur « Option ». * En appuyant sur la flèche du haut, le curseur doit se placer sur exit. * Tous les onglets doivent être accessibles facilement. |  |
| 1. En tant que joueur, je veux que quand je presse la touche enter, l’onglet sélectionner s’ouvre. | * Si le curseur se trouve sur « Play », le jeu se lance lorsque j’appuie sur la touche « Enter ». * Tous les autres onglets sont aussi fonctionnels. |  |
| 1. En tant que joueur, je veux pouvoir désactiver la musique, pour jouer en écoutant de la musique par exemple. | * Le joueur a la possibilité de retirer le son de la musique dans le menu « Option ». * La musique ne revient pas tant que la fonction n’est pas réactivée. |  |
| 1. En tant que joueur, je veux que les extraterrestres se déplace de droite à gauche, pour que le jeu ait un minimum de difficulté. | * En jeu, les extraterrestres doivent faire des allers-retours de droite à gauche. * A chaque retour, les extraterrestres descendent d’une ligne. |  |
| 1. En tant que joueur, je veux pouvoir me déplacer de droite à gauche, pour me cacher et attaquer. | * Les flèches du clavier me permettent de me déplacer. * Le joueur peut se mettre sous les protestions. |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. En tant que joueur, je veux pouvoir appuyer sur une touche, pour mettre le jeu en pause. | * Lorsque le joueur appuie sur la touche « esc », le jeu se met en pause. * Le joueur peut relancer le jeu et continuer comme avant. |  |
| 1. En tant que joueur, je veux pouvoir recommencer lorsque je meurs, pour pouvoir jouer le plus possible. | * Lorsque je perds, le jeu me met sur le menu « Game Over ». * Le joueur peut relancer directement le jeu depuis ce menu. |  |