

## **# Cahier des charges**

### **## Contexte**

La startup Click'n Eat nous mandate pour réaliser une application de réservation de restaurant avec prise de commande au préalable, comme un "restaurant sans attente". Le repas est donc prêt dès notre arrivée.

### **## Objectif**

Proposer une solution optimisée pour plusieurs restaurants qui proposent des menus différents. Optimiser les échanges entre les différents acteurs du restaurant (administration, service, cuisine, clients).

### **## Public cible**

Restaurateurs.

### **## Expression des besoins**

Une gestion complète et optimisée des restaurants, permettant de suivre en temps réel les menus, les commandes et les réservations. L'ensemble des opérations est parfaitement synchronisé avec les horaires d'ouverture, assurant une expérience fluide et sur-mesure pour chaque client. L'application Click'n Eat permet de répondre à ces besoins en offrant les outils nécessaires à l'ajustement des offres, à la gestion des réservations et au suivi des commandes, accessibles en ligne pour un pilotage efficace des établissements à tout moment.

### **## Fonctionnalités MVP (Minimum Viable Product)**

- Gestion des restaurants
- Authentification des utilisateurs
- Accès spécifique restaurant
- Accès spécifique client
- Gestion de la carte/des menus (classification des articles au menu par catégorie)
- Gestion des commandes

### **## Fonctionnalités MLP (Minimum Lovable Product)**

- Génération d'un lien d'accès à la commande de chaque carte de restaurant via un QR code
- Responsive
- Paramétrage de la charte graphique du restaurant pour sa carte
- Paiement en ligne via API Stripe (avantages : package Laravel cashier, voir doc)

## **## Contraintes techniques**

- Laravel
- Déploiement sur un nom de domaine
- Intégration continue
  - intégrer automatique les migrations de BDD
    - gérer le vide des caches de Laravel
    - gérer l'optimisation des fichiers de production
- Template
- Certificat SSL (HTTPs)
- Tests unitaires : code qui teste le code