

## **Gamification vs. Serious Games**

### **Studienarbeit**

für den Studiengang

**Informatik**

an der

**Duale Hochschule Baden-Württemberg Stuttgart**

von

**Sam Matsa**

Datum

Projektdauer:

XX Wochen

Matrikelnummer, Kurs:

3219244, TINF17B

Betrieb:

Company, Ort

Betreuer:

Betreuer, Titel

---

# Ehrenwörtliche Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich meine Projektarbeit mit dem Thema: *Gamification vs. Serious Games* selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe.

Stuttgart, Datum

---

Sam Matsa

# Abstract

Deutsch

---

Englisch

# Inhaltsverzeichnis

<b>Abbildungsverzeichnis</b>	<b>V</b>
<b>Tabellenverzeichnis</b>	<b>VI</b>
<b>Quellcode Verzeichnis</b>	<b>VII</b>
<b>Abkürzungsverzeichnis</b>	<b>VIII</b>
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1 Section . . . . .	1
<b>2 Theorie</b>	<b>2</b>
2.1 Section . . . . .	2
<b>3 Praxis</b>	<b>3</b>
<b>4 Schluss</b>	<b>4</b>
4.1 Zusammenfassung . . . . .	4
<b>Literatur</b>	<b>5</b>
<b>Anhang</b>	<b>6</b>

# Abbildungsverzeichnis

# Tabellenverzeichnis

# Quellcode Verzeichnis



# Abkürzungsverzeichnis

**VCS**    Version Control System

# **1 Einleitung**

## **1.1 Section**

## 2 Theorie

Test test

### 2.1 Section

Test Text [vgl. [1](#)].

# 3 Praxis

Test (2, S. 2) Version Control Systems (VCSs)

## 4 Schluss

Test

### 4.1 Zusammenfassung

Test

# Literatur

[1] Autor, *Titel*, Herausgeber, Hrsg., Jahr. Adresse: [URL](#).

# Anhang