

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

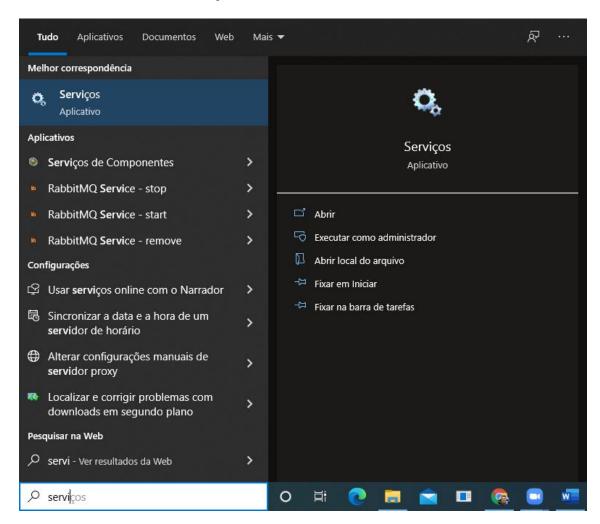
Aula 05

Instalando o MySQL

Servidor de banco de dados.

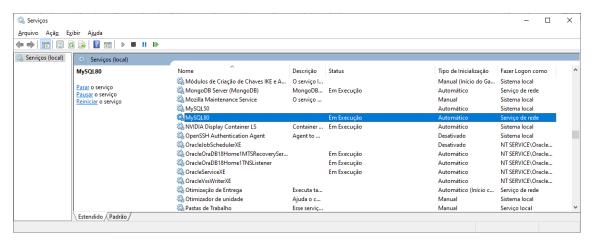
https://dev.mysgl.com/downloads/windows/installer/8.0.html

Inicializando o serviço:



Serviço em execução:

(MYSQL80)

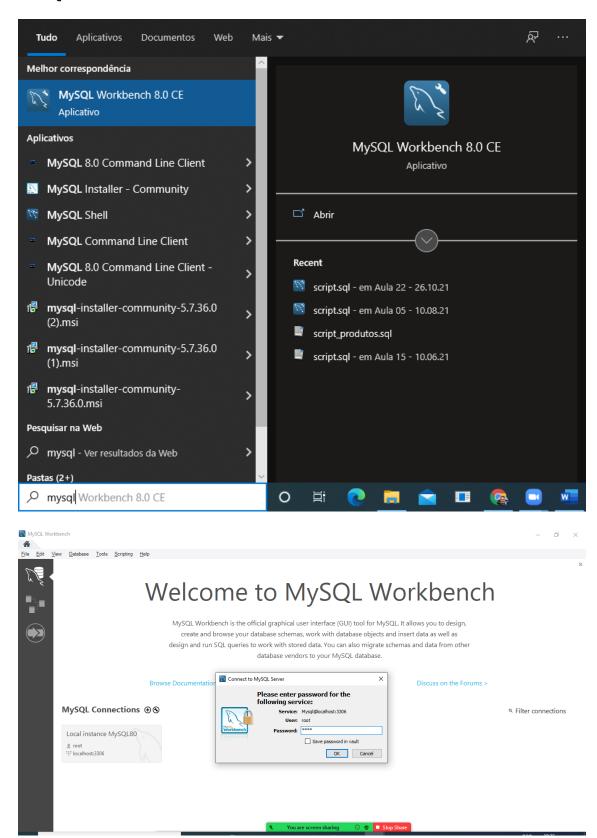




Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Aula 05

Abrindo a ferramenta de administração da base de dados: MYSQL WORKBENCH



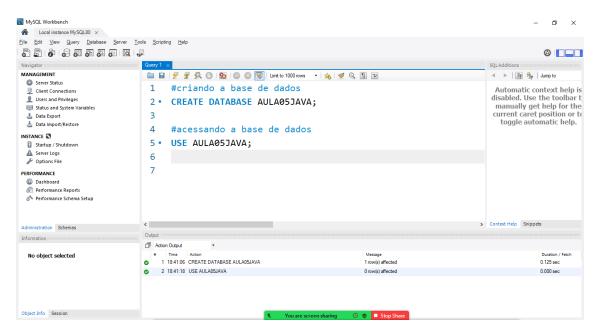


Programação Orientada a Objetos em JAVA.



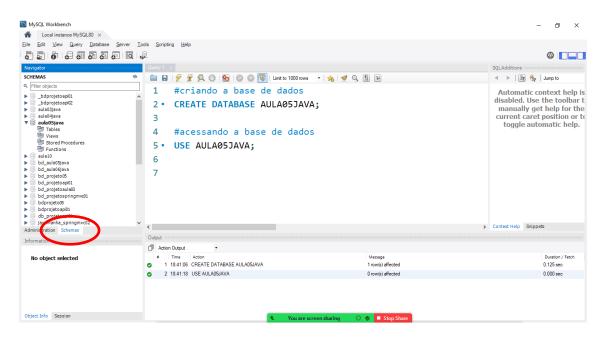
Criando uma base de dados:

(LINGUAGEM SQL)



Visualizando as bases de dados:

SCHEMAS



Criando uma tabela para cadastro de clientes, composta de:

Campo	Tipo de dado	Obrigatório	Extras
IDCLIENTE	Numérico inteiro	Sim	Chave primária
NOME	Texto	Sim	Máximo 150 carac.
EMAIL	Texto	Sim	Máximo 100 carac.
CPF	Texto	Sim	Máximo 15 carac.



Programação Orientada a Objetos em JAVA.



Diagrama de Entidade / Relacionamento (DER)

Modelo do banco de dados

<<TABELA SQL>>

CLIENTE

IDCLIENTE: INT

NOME: VARCHAR(150) EMAIL: VARCHAR(100) CPF: VARCHAR(15)

#criando a base de dados

CREATE DATABASE AULA05JAVA;

#acessando a base de dados

USE AULA05JAVA;

#criando a tabela de clientes

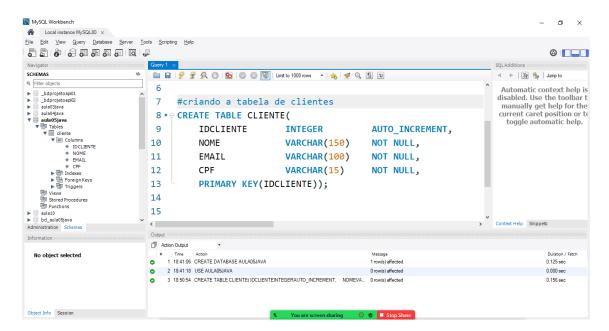
CREATE TABLE CLIENTE(

IDCLIENTE INTEGER AUTO_INCREMENT,

NOME VARCHAR(150) NOT NULL, EMAIL VARCHAR(100) NOT NULL, CPF VARCHAR(15) NOT NULL,

PRIMARY KEY(IDCLIENTE));

Tabela criada:

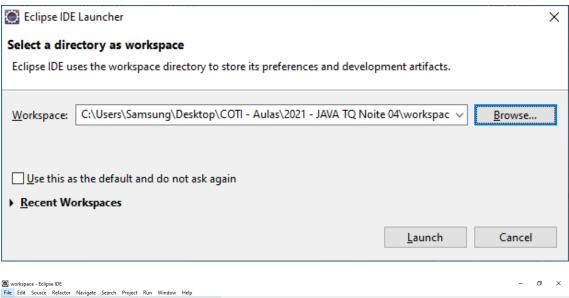


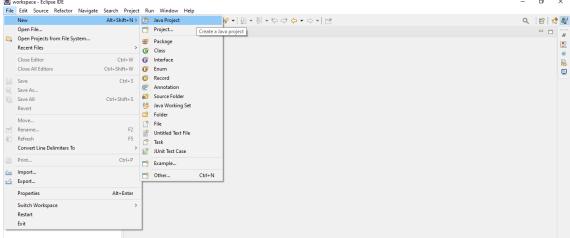


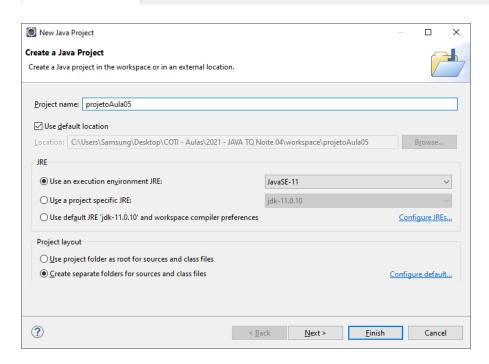
05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Criando um projeto Java:







05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Criando os pacotes do projeto:

/entities/Cliente.java

Classe de entidade similar a tabela criada no banco de dados. Para criarmos este modelo de dados iremos seguir o padrão **JAVABEAN**, ou seja, a classe irá conter:

- Atributos privados
- Construtor sem argumentos
- Construtor com argumentos
- Métodos de encapsulamento
 - Setters
 - Getters
- Sobrescrita dos métodos da classe Object
 - toString
 - o equals
 - hashCode

```
package entities;
public class Cliente {
     // atributos privados
     private Integer idCliente;
     private String nome;
      private String email;
     private String cpf;
      // construtor sem argumentos
     public Cliente() {
           // TODO Auto-generated constructor stub
      }
      // construtor com entrada de argumentos (sobrecarga de método)
     public Cliente(Integer idCliente, String nome,
                     String email, String cpf) {
            super();
           this.idCliente = idCliente;
           this.nome = nome;
           this.email = email;
           this.cpf = cpf;
      }
```



Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
// métodos setters (atribuição) e getters (saída)
     public Integer getIdCliente() {
           return idCliente;
      }
      public void setIdCliente(Integer idCliente) {
           this.idCliente = idCliente;
      }
     public String getNome() {
           return nome;
      }
     public void setNome(String nome) {
           this.nome = nome;
      }
     public String getEmail() {
           return email;
      }
     public void setEmail(String email) {
           this.email = email;
      }
     public String getCpf() {
           return cpf;
      }
     public void setCpf(String cpf) {
           this.cpf = cpf;
      }
     // sobrescrita do método toString da classe Object
     @Override
     public String toString() {
           return "Cliente [idCliente=" + idCliente
                       + ", nome=" + nome + ", email="
                        + email + ", cpf=" + cpf + "]";
      }
}
```

Próximo passo:

Criar uma classe no pacote **/inputs** composta de métodos **estáticos** para fazer a leitura de cada campo da classe Cliente.

/inputs/ClienteInput.java

```
package inputs;
import java.util.Scanner;
```



public class ClienteInput {

WebDeveloper em Java Quinta-feira, 14 de Dezembro de 2021

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
// método para ler o id do cliente
      public static Integer lerIdCliente() {
           @SuppressWarnings("resource")
           Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Informe o id do cliente.....: ");
            return Integer.parseInt(scanner.nextLine());
      }
      // método para ler o nome do cliente
      public static String lerNome() {
           @SuppressWarnings("resource")
           Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Informe o nome do cliente....: ");
            return scanner.nextLine();
      }
      // método para ler o email do cliente
      public static String lerEmail() {
           @SuppressWarnings("resource")
           Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Informe o email do cliente...: ");
            return scanner.nextLine();
      }
      // método para ler o cpf do cliente
      public static String lerCpf() {
           @SuppressWarnings("resource")
           Scanner scanner = new Scanner(System.in);
           System.out.print("Informe o cpf do cliente....: ");
            return scanner.nextLine();
      }
}
Criando a classe para executarmos o projeto:
/principal/Program.java
package principal;
import entities.Cliente;
import inputs.ClienteInput;
```

Aula 05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
public class Program {
     public static void main(String[] args) {
           try {
                 System.out.println("\nCADASTRO DE CLIENTE:\n");
                 Cliente cliente = new Cliente();
                  cliente.setNome(ClienteInput.lerNome());
                  cliente.setEmail(ClienteInput.lerEmail());
                  cliente.setCpf(ClienteInput.lerCpf());
                 //imprimindo
                 System.out.println(cliente.toString());
           catch (Exception e) {
                 // imprimir mensagem de erro
                 System.out.println("\nErro: " + e.getMessage());
            }
      }
}
```

Testando:

```
Q : P | 12 8
               rr 🖂 💮 Problems @ Javadoc 🔞 Declaration 📴 Console 🖂 😂 💲 💲 sterminated> Program (5) [Java Application] C\Program Files\Uva\jdk-11.0.10\bin\javav.exe (14 de dez. de 2021 19:3448 – 19:35:04)
₽ Package Explorer 🖂
                                                                                                                                       8 | X 🗞 | B, 5 | B | F | F | - - - - -
  projetoAula01
  projetoAula02
projetoAula03
projetoAula04a
projetoAula04b
                                      CADASTRO DE CLIENTE:
                                                                                                                                                                                       ▣
                                       Informe o nome do cliente...: Sergio Mendes
Informe o email do cliente...: sergio.coti@gmail.com
Informe o cpf do cliente...: 123.456.789-00
 > im no...,

∨ im src

∨ im entities

· in Clien
                                       Cliente [idCliente=null, nome=Sergio Mendes, email=sergio.coti@gmail.com, cpf=123.456.789-00]
     > ① Cliente.java

    inputs

    ① Clientelnput.java
    interfaces

→ 

principal

program.java
                                                             cliente.setNome(ClienteInput.lerNome());
                                                             cliente.setEmail(ClienteInput.lerEmail());
                                                             cliente.setCpf(ClienteInput.lerCpf());
                                                             //imprimindo
                                                             System.out.println(cliente.toString());
                                                        catch (Exception e) {
                                                             // imprimir mensagem de erro
System.out.println("\nErro: " + e.getMessage());
```

CADASTRO DE CLIENTE:

```
Informe o nome do cliente...: Sergio Mendes
Informe o email do cliente...: sergio.coti@gmail.com
Informe o cpf do cliente...: 123.456.789-00

Cliente [idCliente=null, nome=Sergio Mendes,
email=sergio.coti@gmail.com, cpf=123.456.789-00]
```



Programação Orientada a Objetos em JAVA.



JDBC - JAVA DATABASE CONNECTIVITY

Biblioteca Java responsável por conectar as aplicações desenvolvidas em Java em uma base de dados.

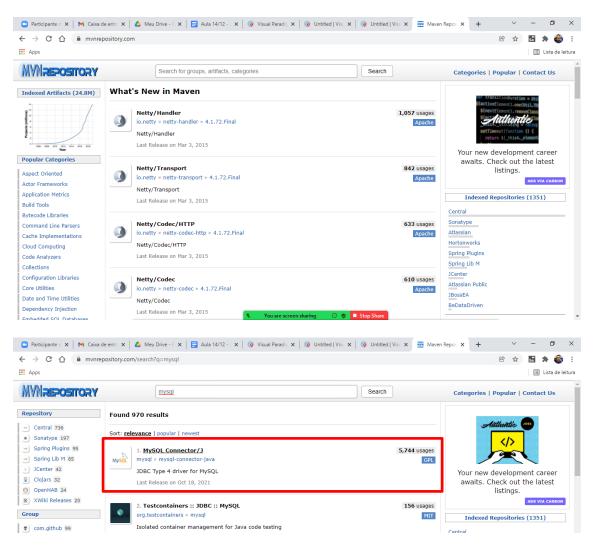
Para tipo de banco de dados que pretendemos utilizar nós precisamos incluir no projeto o **DRIVER JDBC** correspondente do banco de dados que estamos trabalhando. Exemplo: MYSQL, ORACLE, POSTGRE etc.

Precisamos, no nosso caso, baixar o DRIVER JDBC para o MYSQL.

Como estamos ainda trabalhando em POO (programação orientada a objetos), iremos baixar o DRIVER manualmente e depois adicioná-lo também de forma manual no projeto.

Quando estivermos desenvolvendo aplicações web nas próximas aulas iremos utilizar um framework chamado **MAVEN** que irá instalar essas bibliotecas de forma automatizada.

https://mvnrepository.com/

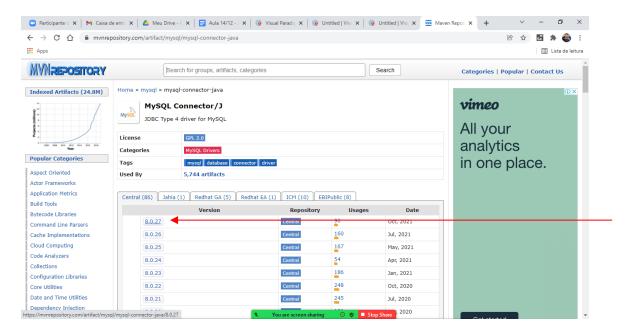




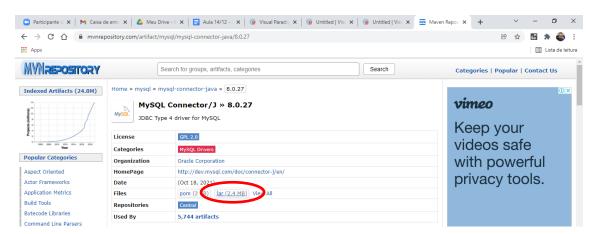
Aula 05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

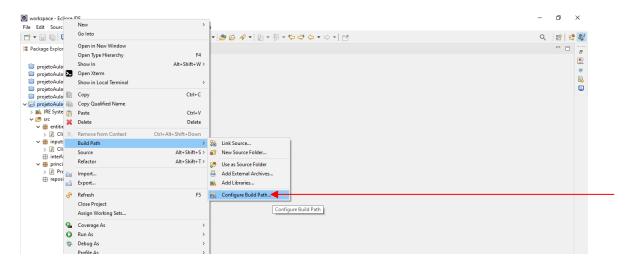
Baixando a versão 8.0.27



https://mvnrepository.com/artifact/mysql/mysql-connector-java/8.0.27



Adicionando referência no projeto para esta biblioteca:



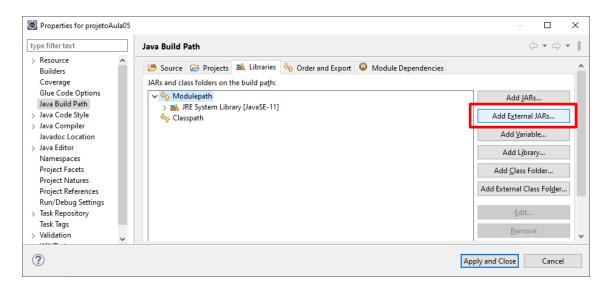


Programação Orientada a Objetos em JAVA.

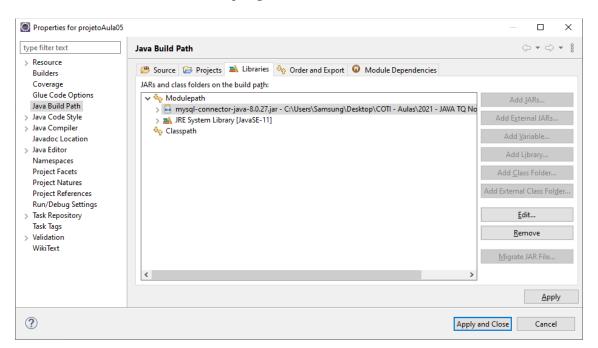


ADD EXTERNAL JARS

Adicionando bibliotecas externas.



Selecione o conector do MySQL:







Programação Orientada a Objetos em JAVA.



Para que possamos conectar na base de dados, iremos criar uma classe Java somente para esta finalidade (Abrir uma conexão com o MySQL)

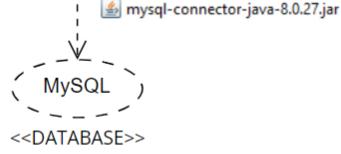
Esta classe será uma "Fábrica de conexões" pois ela terá um método que irá retornar conexões com uma base de dados do MySQL, neste caso o banco criado com o nome: **AULAOSJAVA**

/factories ConnectionFactory - host : String

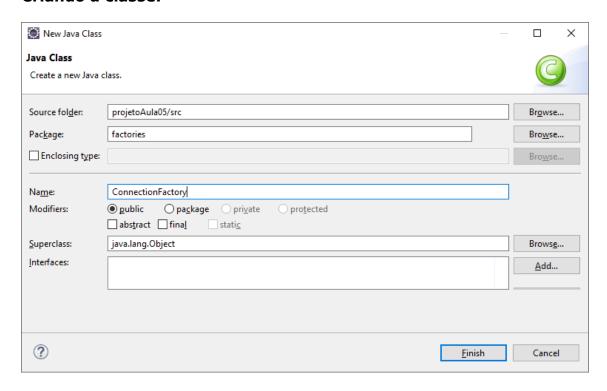
- nost : String - user : String

- password : String

+ getConnection(): Connection



Criando a classe:





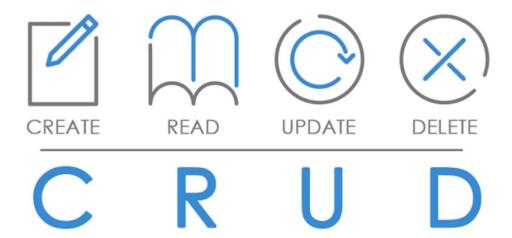
Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Aula 05

```
package factories;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
public class ConnectionFactory {
     // atributos de valores já definidos (constantes)
     private static final String HOST = "jdbc:mysql://localhost:3306/
                       AULA05JAVA?useTimezone=true
                       &serverTimezone=UTC&useSSL=false";
     private static final String USER = "root";
     private static final String PASSWORD = "coti";
     // método para criar e retornar uma conexão com o banco de dados
     public static Connection getConnection() throws Exception {
           // criando e retornando uma conexão com o banco de dados
           return DriverManager.getConnection(HOST, USER, PASSWORD);
      }
}
```

Padrão Repository

Iremos criar classes para persistir as informações de clientes em uma base de dados (GRAVAR, ALTERAR, EXCLUIR e CONSULTAR). Este tipo de rotina é chamada de CRUD (CREATE, READ, UPDATE e DELETE).



Primeiro, iremos criar uma interface para definir quais métodos deverão ser implementados para construirmos o repositório de clientes.

Uma interface é composta de métodos abstratos, que depois alguma classe deverá implementar (fornecer corpo para os métodos).



Programação Orientada a Objetos em JAVA.



Primeiro, iremos criar a interface e a abstração dos métodos

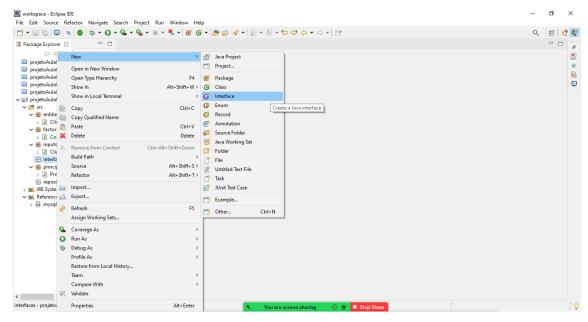
Depois iremos criar a classe para implementar os métodos.

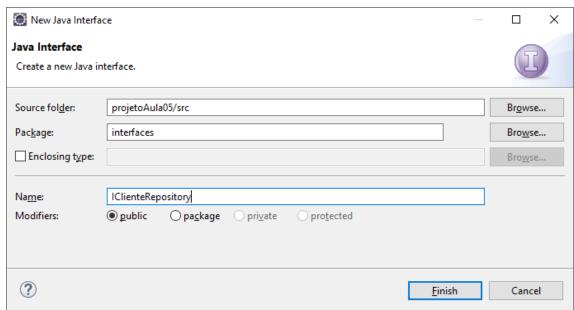
<<INTERFACE>>

IClienteRepository

- + create(cliente : Cliente) : void
- + update(cliente : Cliente) : void
- + delete(idCliente : Integer) : void
- + findAll(): List<Cliente>

/interfaces/IClienteRepository.java







Programação Orientada a Objetos em JAVA.

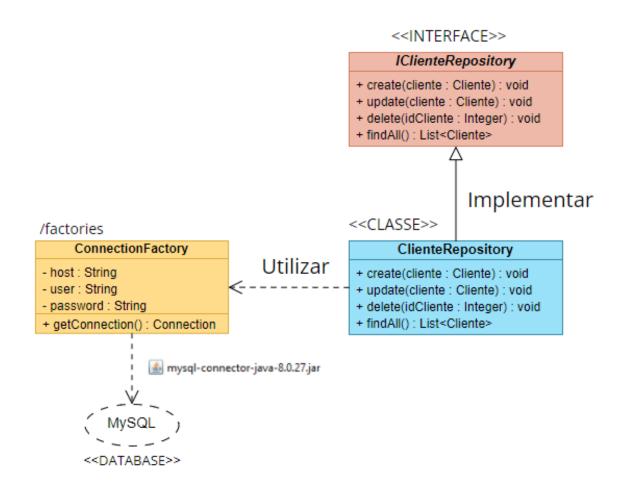
Aula 05

```
package interfaces;
import java.util.List;
import entities.Cliente;
public interface IClienteRepository {
    // métodos abstratos (somente assinatura)
    void create(Cliente cliente) throws Exception;
    void update(Cliente cliente) throws Exception;
    void delete(Cliente cliente) throws Exception;
    List<Cliente> findAll() throws Exception;
}
```

Próximo passo:

Implementar a interface

Iremos criar uma classe que forneça implementação para todos os métodos abstratos da interface.

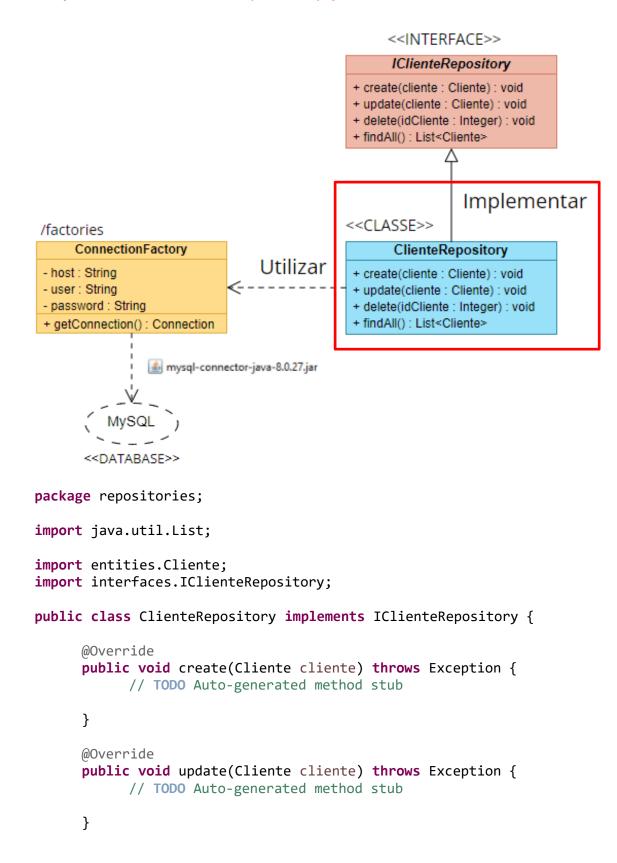




Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Aula 05

/repositories/ClienteRepository.java





05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

java.sql

Pacote JAVA onde estão a maioria das classes para manipulação de banco de dados, as principais são:

Connection

Interface para armazenar a conexão aberta com o banco de dados.

PreparedStatement

Utilizado para que possamos executar comandos SQL no banco de dados, tais como INSERT, UPDATE, DELETE e SELECT.

CallableStatement

Utilizado para executar STORED PROCEDURES no banco de dados.

ResultSet

Utilizado para que possamos executar e ler resultados obtidos de consultas (SELECT) feitas no banco de dados.

Implementando o método **create** para gravar um cliente na base de dados:

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.util.List;
import entities.Cliente;
import factories.ConnectionFactory;
import interfaces.IClienteRepository;
```



}

WebDeveloper em Java Quinta-feira, 14 de Dezembro de 2021

Aula 05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
@Override
public void create(Cliente cliente) throws Exception {
      //abrindo uma conexão com o banco de dados
     Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
      //gravar um cliente na base de dados
      PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
      ("INSERT INTO CLIENTE(NOME, CPF, EMAIL) VALUES(?, ?, ?)");
      statement.setString(1, cliente.getNome());
      statement.setString(2, cliente.getCpf());
      statement.setString(3, cliente.getEmail());
      statement.execute(); //executando o comando
      statement.close();
      //fechando a conexão
      connection.close();
}
@Override
public void update(Cliente cliente) throws Exception {
      // TODO Auto-generated method stub
}
@Override
public void delete(Cliente cliente) throws Exception {
     // TODO Auto-generated method stub
}
@Override
public List<Cliente> findAll() throws Exception {
      // TODO Auto-generated method stub
      return null;
}
```



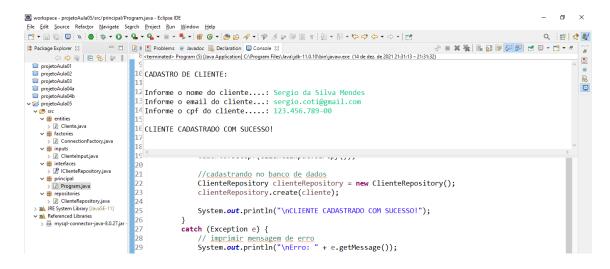
Aula 05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Testando o cadastro do cliente na classe Program.java

```
package principal;
import entities. Cliente;
import inputs.ClienteInput;
import repositories. Cliente Repository;
public class Program {
      public static void main(String[] args) {
             try {
                    System.out.println("\nCADASTRO DE CLIENTE:\n");
                    Cliente cliente = new Cliente();
                    cliente.setNome(ClienteInput.lerNome());
                    cliente.setEmail(ClienteInput.lerEmail());
                    cliente.setCpf(ClienteInput.lerCpf());
                    //cadastrando no banco de dados
                    ClienteRepository clienteRepository
                           = new ClienteRepository();
                    clienteRepository.create(cliente);
                    System.out.println
                           ("\nCLIENTE CADASTRADO COM SUCESSO!");
             catch (Exception e) {
                    // imprimir mensagem de erro
                    System.out.println("\nErro: " + e.getMessage());
             }
      }
}
```

Testando:





05

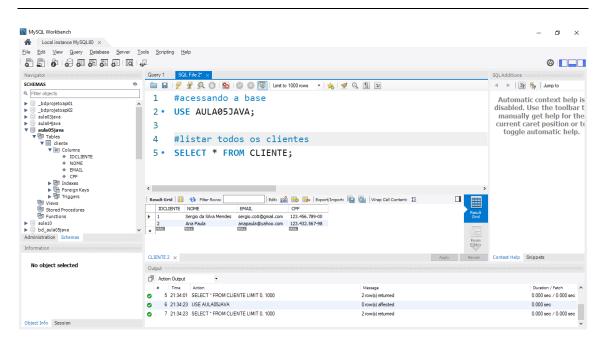
Aula

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

CADASTRO DE CLIENTE:

Informe o nome do cliente...: Sergio da Silva Mendes
Informe o email do cliente...: sergio.coti@gmail.com
Informe o cpf do cliente....: 123.456.789-00

CLIENTE CADASTRADO COM SUCESSO!



Desenvolvendo os demais métodos de UPDATE e DELETE: /repositories/ClienteRepository.java

```
package repositories;

import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.util.List;

import entities.Cliente;
import factories.ConnectionFactory;
import interfaces.IClienteRepository;

public class ClienteRepository implements IClienteRepository {
    @Override
    public void create(Cliente cliente) throws Exception {
        //abrindo uma conexão com o banco de dados
        Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
```



}

WebDeveloper em Java Quinta-feira, 14 de Dezembro de 2021

Aula 05

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
//gravar um cliente na base de dados
     PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
      ("INSERT INTO CLIENTE(NOME, CPF, EMAIL) VALUES(?, ?, ?)");
     statement.setString(1, cliente.getNome());
     statement.setString(2, cliente.getCpf());
      statement.setString(3, cliente.getEmail());
      statement.execute(); //executando o comando
     statement.close();
     //fechando a conexão
      connection.close();
}
@Override
public void update(Cliente cliente) throws Exception {
     Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
     PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
      ("UPDATE CLIENTE SET NOME = ?, EMAIL = ?,
              CPF = ? WHERE IDCLIENTE = ?");
      statement.setString(1, cliente.getNome());
      statement.setString(2, cliente.getEmail());
     statement.setString(3, cliente.getCpf());
     statement.setInt(4, cliente.getIdCliente());
     statement.execute();
      statement.close();
     connection.close();
}
@Override
public void delete(Cliente cliente) throws Exception {
     Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
     PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
                 ("DELETE FROM CLIENTE WHERE IDCLIENTE = ?");
      statement.setInt(1, cliente.getIdCliente());
      statement.execute();
     statement.close();
      connection.close();
}
@Override
public List<Cliente> findAll() throws Exception {
     // TODO Auto-generated method stub
     return null;
}
```