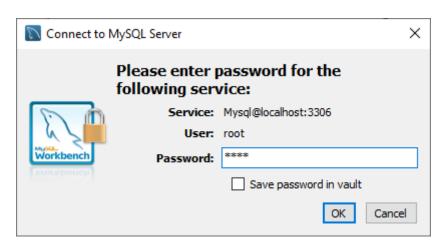


Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Aula 06

Abrindo o MYSQL:

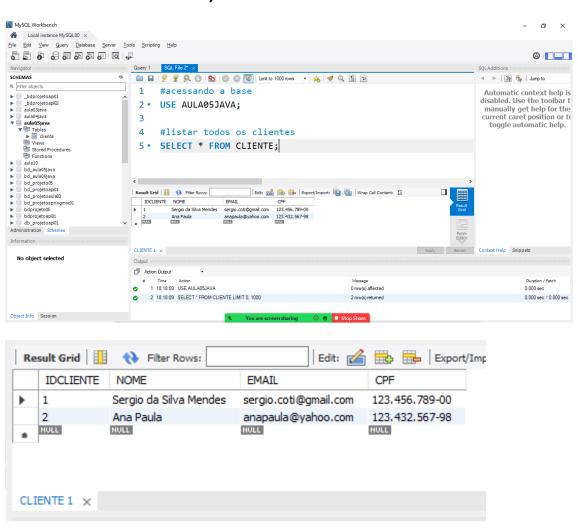
Acessando a base de dados.



#acessando a base **USE AULAO5JAVA**;

#listar todos os clientes

SELECT * FROM CLIENTE;



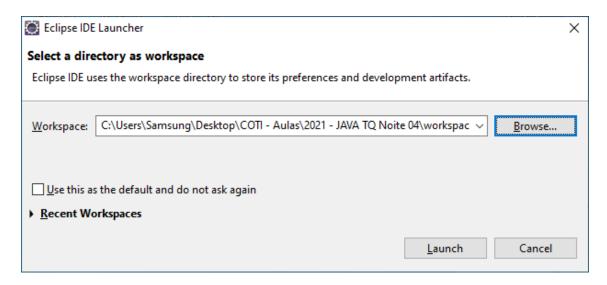


Programação Orientada a Objetos em JAVA.



Abrindo o projeto Java:

ECLIPSE IDE:



/repositories/ClienteRepository.java

Classe para implementar os métodos de acesso a banco de dados para a entidade Cliente.

java.sql

Pacote JAVA onde estão a maioria das classes para manipulação de banco de dados, as principais são:

Connection

Interface para armazenar a conexão aberta com o banco de dados.

PreparedStatement

Utilizado para que possamos executar comandos SQL no banco de dados, tais como INSERT, UPDATE, DELETE e SELECT.

CallableStatement

Utilizado para executar STORED PROCEDURES no banco de dados.

ResultSet

Utilizado para que possamos executar e ler resultados obtidos de consultas (SELECT) feitas no banco de dados.

import java.sql.Connection; import java.sql.PreparedStatement; import java.sql.ResultSet; import java.util.ArrayList; import java.util.List; import entities.Cliente; import factories.ConnectionFactory;

06

```
import interfaces.IClienteRepository;
public class ClienteRepository implements IClienteRepository {
      @Override
      public void create(Cliente cliente) throws Exception {
             //abrindo uma conexão com o banco de dados
            Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
             //gravar um cliente na base de dados
            PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
                   ("INSERT INTO CLIENTE(NOME, CPF, EMAIL) VALUES(?, ?, ?)");
            statement.setString(1, cliente.getNome());
            statement.setString(2, cliente.getCpf());
            statement.setString(3, cliente.getEmail());
            statement.execute(); //executando o comando
            statement.close();
            //fechando a conexão
            connection.close();
      }
      @Override
      public void update(Cliente cliente) throws Exception {
            Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
            PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
                   ("UPDATE CLIENTE SET NOME = ?, EMAIL = ?, CPF = ?
                     WHERE IDCLIENTE = ?");
            statement.setString(1, cliente.getNome());
            statement.setString(2, cliente.getEmail());
            statement.setString(3, cliente.getCpf());
            statement.setInt(4, cliente.getIdCliente());
            statement.execute();
            statement.close();
            connection.close();
      }
      @Override
      public void delete(Cliente cliente) throws Exception {
            Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
            PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
                          ("DELETE FROM CLIENTE WHERE IDCLIENTE = ?");
            statement.setInt(1, cliente.getIdCliente());
             statement.execute();
             statement.close();
             connection.close();
      }
```

06

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
@Override
      public List<Cliente> findAll() throws Exception {
             Connection connection = ConnectionFactory.getConnection();
             PreparedStatement statement = connection.prepareStatement
                          ("SELECT * FROM CLIENTE");
             //Executando a consulta e capturando os registros obtidos
             //atraves do componente ResultSet
            ResultSet result = statement.executeQuery();
            List<Cliente> lista = new ArrayList<Cliente>();
             //percorrer cada cliente obtido do banco de dados
            while(result.next()) {
                   //criando um cliente..
                   Cliente cliente = new Cliente();
                   cliente.setIdCliente(result.getInt("IDCLIENTE"));
                   cliente.setNome(result.getString("NOME"));
                   cliente.setEmail(result.getString("EMAIL"));
                   cliente.setCpf(result.getString("CPF"));
                   //adicionar o cliente na lista
                   lista.add(cliente);
            }
             result.close();
             statement.close();
             connection.close();
             return lista; //retornando a lista de clientes
      }
}
```

Voltando na classe Program.java

Criando um menu de opções no projeto.

```
package principal;
import java.util.Scanner;
import entities.Cliente;
import inputs.ClienteInput;
import repositories.ClienteRepository;
public class Program {
    public static void main(String[] args) {
```



@SuppressWarnings("resource")

Aula 06

```
Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                                 System.out.println("\n *** SISTEMA DE CONTROLE
                                                                              DE CLIENTES *** \n");
                                 System.out.println("(1) CADASTRAR CLIENTE");
                                 System.out.println("(2) ATUALIZAR CLIENTE");
                                 System.out.println("(3) EXCLUIR CLIENTE");
                                 System.out.println("(4) CONSULTAR CLIENTES");
                                 System.out.print("\nEscolha uma opção: ");
                                 Integer opcao = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
                                 if(opcao == 1) {
                                            System.out.println("\nCADASTRO DE CLIENTE:\n");
                                            Cliente cliente = new Cliente();
                                            cliente.setNome(ClienteInput.lerNome());
                                            cliente.setEmail(ClienteInput.lerEmail());
                                            cliente.setCpf(ClienteInput.lerCpf());
                                            //cadastrando no banco de dados
                                            ClienteRepository clienteRepository
                                                        = new ClienteRepository();
                                            clienteRepository.create(cliente);
                                            System.out.println("\nCLIENTE CADASTRADO
                                                                                COM SUCESSO!");
                                 }
                      catch (Exception e) {
                                 // imprimir mensagem de erro
                                 System.out.println("\nErro: " + e.getMessage());
                      }
          }
}
Problems @ Javadoc № Declaration □ Console ⊗ <a href="https://www.exe"><a href="https://www.exe">https://www.exe</a></a> (16 de dez. de 2021 18:52:08 – 18:52:33)</a>
                                                                                                *** SISTEMA DE CONTROLE DE CLIENTES ***
    (1) CADASTRAR CLIENTE(2) ATUALIZAR CLIENTE
    (3) EXCLUIR CLIENTE
    (4) CONSULTAR CLIENTES
    Escolha uma opção: 1
    CADASTRO DE CLIENTE:
    Informe o nome do cliente...: João dos Santos
Informe o email do cliente...: joaosantos@yahoo.com
Informe o cpf do cliente...: 123.456.789-98
    CLIENTE CADASTRADO COM SUCESSO!
```

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

06

```
*** SISTEMA DE CONTROLE DE CLIENTES ***

(1) CADASTRAR CLIENTE
(2) ATUALIZAR CLIENTE
(3) EXCLUIR CLIENTE
(4) CONSULTAR CLIENTES

Escolha uma opção: 1

CADASTRO DE CLIENTE:

Informe o nome do cliente...: João dos Santos
Informe o email do cliente...: joaosantos@yahoo.com
Informe o cpf do cliente...: 123.456.789-98

CLIENTE CADASTRADO COM SUCESSO!
```

Desenvolvendo as demais operações:

throw new Exception

Comando que faz com que o fluxo de um método seja automaticamente redirecionado para o bloco catch (lança uma exceção). Sempre que este comando é executado o programa lança uma exceção e procura o primeiro bloco catch mais próximo.

```
package principal;
import java.util.Scanner;
import entities. Cliente;
import inputs.ClienteInput;
import repositories. Cliente Repository;
public class Program {
      public static void main(String[] args) {
             try {
                    @SuppressWarnings("resource")
                    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                    System.out.println("\n *** SISTEMA DE CONTROLE
                                               DE CLIENTES *** \n");
                    System.out.println("(1) CADASTRAR CLIENTE");
                    System.out.println("(2) ATUALIZAR CLIENTE");
                    System.out.println("(3) EXCLUIR CLIENTE");
                    System.out.println("(4) CONSULTAR CLIENTES");
                    System.out.print("\nEscolha uma opção: ");
                    Integer opcao = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
```

06

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

 $if(opcao == 1) {$

```
System.out.println("\nCADASTRO DE CLIENTE:\n");
                          Cliente cliente = new Cliente();
                          cliente.setNome(ClienteInput.lerNome());
                          cliente.setEmail(ClienteInput.lerEmail());
                          cliente.setCpf(ClienteInput.lerCpf());
                          //cadastrando no banco de dados
                          ClienteRepository clienteRepository
                                = new ClienteRepository();
                          clienteRepository.create(cliente);
                          System.out.println("\nCLIENTE CADASTRADO
                                             COM SUCESSO!");
                   else if(opcao == 2) {
                          System.out.println("\nATUALIZAÇÃO DE CLIENTE:\n");
                          //TODO
                   else if(opcao == 3) {
                          System.out.println("\nEXCLUSÃO DE CLIENTE:\n");
                          //TODO
                   else if(opcao == 4) {
                          System.out.println("\nCONSULTA DE CLIENTES:\n");
                          //TODO
                   }
                   else {
                          //lançar uma exceção (redirecionar para o catch!)
                          throw new Exception("Opção inválida.");
                   }
            catch (Exception e) {
                   // imprimir mensagem de erro
                   System.out.println("\nErro: " + e.getMessage());
             }
      }
}
*** SISTEMA DE CONTROLE DE CLIENTES ***
(1) CADASTRAR CLIENTE
(2) ATUALIZAR CLIENTE
(3) EXCLUIR CLIENTE
(4) CONSULTAR CLIENTES
Escolha uma opção: 5
Erro: Opção inválida.
```

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Aula 06

Desenvolvendo as demais operações:

```
package principal;
import java.util.List;
import java.util.Scanner;
import entities. Cliente;
import inputs.ClienteInput;
import repositories. Cliente Repository;
public class Program {
       public static void main(String[] args) {
              try {
                      @SuppressWarnings("resource")
                      Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                      System.out.println("\n *** SISTEMA DE CONTROLE
                                                 DE CLIENTES *** \n");
                      System.out.println("(1) CADASTRAR CLIENTE");
                      System.out.println("(2) ATUALIZAR CLIENTE");
                      System.out.println("(3) EXCLUIR CLIENTE");
                      System.out.println("(4) CONSULTAR CLIENTES");
                      System.out.print("\nEscolha uma opção: ");
                      Integer opcao = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
                      if(opcao == 1) {
                              System.out.println("\nCADASTRO DE CLIENTE:\n");
                              Cliente cliente = new Cliente();
                              cliente.setNome(ClienteInput.lerNome());
                              cliente.setEmail(ClienteInput.lerEmail());
                              cliente.setCpf(ClienteInput.lerCpf());
                              //cadastrando no banco de dados
                              ClienteRepository clienteRepository
                                     = new ClienteRepository();
                              clienteRepository.create(cliente);
                              System.out.println("\nCLIENTE CADASTRADO
                                                   COM SUCESSO!");
                      else if(opcao == 2) {
```



System.out.println("\nATUALIZAÇÃO DE CLIENTE:\n");

06

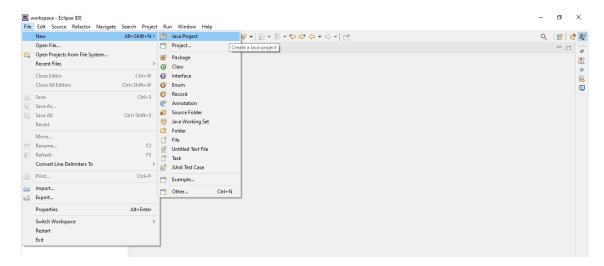
```
Cliente cliente = new Cliente();
                              cliente.setIdCliente(ClienteInput.lerIdCliente());
                              cliente.setNome(ClienteInput.lerNome());
                              cliente.setEmail(ClienteInput.lerEmail());
                              cliente.setCpf(ClienteInput.lerCpf());
                              //atualizando no banco de dados
                              ClienteRepository clienteRepository
                                      = new ClienteRepository();
                              clienteRepository.update(cliente);
                              System.out.println("\nCLIENTE ATUALIZADO
                                                     COM SUCESSO!");
                       else if(opcao == 3) {
                              System.out.println("\nEXCLUSÃO DE CLIENTE:\n");
                              Cliente cliente = new Cliente();
                              cliente.setIdCliente(ClienteInput.lerIdCliente());
                              //excluindo no banco de dados
                              ClienteRepository clienteRepository
                                      = new ClienteRepository();
                              clienteRepository.delete(cliente);
                              System.out.println("\nCLIENTE EXCLUIDO COM SUCESSO!");
                       }
                       else if(opcao == 4) {
                              System.out.println("\nCONSULTA DE CLIENTES:\n");
                              ClienteRepository clienteRepository
                                      = new ClienteRepository();
                              List<Cliente> lista = clienteRepository.findAll();
                              for(Cliente cliente : lista) {
                                      System.out.println(cliente.toString());
                              }
                       }
                       else {
                              //lançar uma exceção (redirecionar para o catch!)
                              throw new Exception("Opção inválida.");
                       }
               catch (Exception e) {
                       // imprimir mensagem de erro
                       System.out.println("\nErro: " + e.getMessage());
               }
       }
}
```

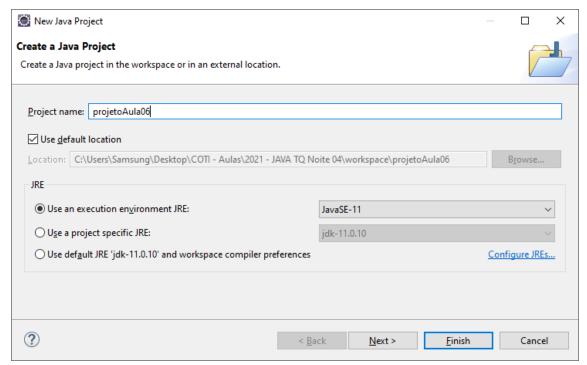


Programação Orientada a Objetos em JAVA.

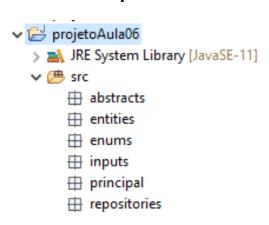
Aula 06

Novo projeto:





Estrutura de pacotes:



Programação Orientada a Objetos em JAVA.



Modelo de dados:

Diagrama de Classes

/entities

```
package enums;
public enum Status {
     DISPONIVEL,
     ESGOTADO
}
package enums;
public enum Categoria {
     PERECIVEL,
     NAO_PERECIVEL
}
package entities;
import enums.Categoria;
import enums.Status;
public class Produto {
     private Integer idProduto;
     private String nome;
```



```
private Double preco;
private Integer quantidade;
private Status status;
private Categoria categoria;
public Produto() {
      // TODO Auto-generated constructor stub
}
public Produto(Integer idProduto, String nome,
            Double preco, Integer quantidade, Status status,
            Categoria categoria) {
      super();
      this.idProduto = idProduto;
      this.nome = nome;
      this.preco = preco;
      this.quantidade = quantidade;
      this.status = status;
      this.categoria = categoria;
}
public Integer getIdProduto() {
      return idProduto;
}
public void setIdProduto(Integer idProduto) {
      this.idProduto = idProduto;
}
public String getNome() {
      return nome;
}
public void setNome(String nome) {
      this.nome = nome;
}
public Double getPreco() {
      return preco;
}
public void setPreco(Double preco) {
      this.preco = preco;
}
public Integer getQuantidade() {
      return quantidade;
}
public void setQuantidade(Integer quantidade) {
      this.quantidade = quantidade;
}
```

06

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
public Status getStatus() {
           return status;
     }
     public void setStatus(Status status) {
           this.status = status;
     }
     public Categoria getCategoria() {
           return categoria;
     }
     public void setCategoria(Categoria categoria) {
           this.categoria = categoria;
     }
     @Override
     public String toString() {
           return "Produto [idProduto=" + idProduto + ", nome="
                 + nome + ", preco=" + preco + ", quantidade="
                 + quantidade + ", status=" + status + ", categoria="
                 + categoria + "]";
     }
}
```

Classes Abstratas

Consiste em uma classe JAVA declarada com a palavra reservada **abstract** e que pode ter todas as características de uma classe comum, como atributos, construtores, métodos etc. mas também pode ter métodos abstratos (métodos que possuem somente assinatura) e que deverão ser implementados pelas classes que herdarem a classe abstrata.

Exemplo:

</CLASSE ABSTRATA >> ProdutoRepository -PATH: String + CriarDiretorio(): void + ExportarDados(produto) package abstracts; public abstract class ProdutoRepository { }



Programação Orientada a Objetos em JAVA.

06

Modificadores de visibilidade:

private

Define acesso somente dentro da própria Classe. Indicado para atributos que serão posteriormente encapsulados (SETTERS e GETTERS).

public

Define acesso total para o elemento. O método público pode ser acessado por qualquer outra classe dentro do projeto.

protected

Define acesso somente dentro da própria classe (tal qual o private), porém ele abre uma exceção para herança. Ou seja, permite que subclasses tenham acesso ao método declarado como protected.

Exemplo:

```
package abstracts;
import java.io.File;
public abstract class ProdutoRepository {
     // atributo constante para definir o local onde
     // os arquivos serão armazenados
     private static final String PATH = "c:\\exportacao\\";
     // método para criar a pasta onde os arquivos serão armazenados
     // este método será definido como protected para que somente
     // as subclasses da ProdutoRepository possam acessar este método
     protected void criarDiretorio() throws Exception {
           // verificar se o diretorio não existe
           File directory = new File(PATH);
           if (!directory.exists()) {
                 // criar o diretório
                 directory.mkdir();
           }
      }
}
```



06

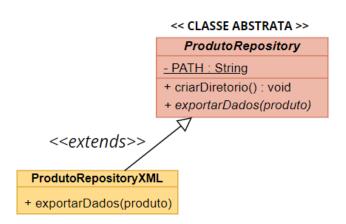
Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Declarando um método abstrato dentro da classe abstrata Regra: As classes que herdarem a classe abstrata terão que implementar (fornecer corpo) os métodos abstratos.

Exemplo:

```
package abstracts;
import java.io.File;
import entities.Produto;
public abstract class ProdutoRepository {
     // atributo constante para definir o local onde
      // os arquivos serão armazenados
     protected static final String PATH = "c:\\exportacao\\";
     // método para criar a pasta onde os arquivos serão armazenados
     // este método será definido como protected para que somente
     // as subclasses da ProdutoRepository possam acessar este método
     protected void criarDiretorio() throws Exception {
           // verificar se o diretorio não existe
           File directory = new File(PATH);
           if (!directory.exists()) {
                 // criar o diretório
                 directory.mkdir();
           }
      }
      //método abstrato
      public abstract void exportarDados(Produto produto)
      throws Exception;
}
```

Implementando a classe abstrata para exportar os dados do produto em formato XML:





06

Aula

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

/repositories/ProdutoRepositoryXML.java

```
package repositories;
import java.io.File;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilder;
import javax.xml.parsers.DocumentBuilderFactory;
import javax.xml.transform.Transformer;
import javax.xml.transform.TransformerFactory;
import javax.xml.transform.dom.DOMSource;
import javax.xml.transform.stream.StreamResult;
```

06

```
import org.w3c.dom.Document;
import org.w3c.dom.Element;
import abstracts.ProdutoRepository;
import entities.Produto;
public class ProdutoRepositoryXML extends ProdutoRepository {
     @Override
     public void exportarDados(Produto produto) throws Exception {
           // chamando o método da classe abstrata
           criarDiretorio();
           // criando um documento XML
           DocumentBuilderFactory factory = DocumentBuilderFactory
                                               .newInstance();
           DocumentBuilder builder = factory.newDocumentBuilder();
           Document document = builder.newDocument();
           // criando a tag raiz do XML <PRODUTO>
           Element raiz = document.createElement("PRODUTO");
           document.appendChild(raiz);
           // criando as tags onde serão impressos
           // os dados do produto
           Element idProduto = document.createElement("IDPRODUTO");
           idProduto.setTextContent(produto.getIdProduto()
                                               .toString());
           raiz.appendChild(idProduto);
           Element nome = document.createElement("NOME");
           nome.setTextContent(produto.getNome());
           raiz.appendChild(nome);
           Element preco = document.createElement("PRECO");
           preco.setTextContent(produto.getPreco().toString());
           raiz.appendChild(preco);
           Element quantidade = document.createElement("QUANTIDADE");
           quantidade.setTextContent(produto.getQuantidade()
                                         .toString());
           raiz.appendChild(quantidade);
           Element status = document.createElement("STATUS");
           status.setTextContent(produto.getStatus().toString());
           raiz.appendChild(status);
           Element categoria = document.createElement("CATEGORIA");
           status.setTextContent(produto.getCategoria().toString());
           raiz.appendChild(categoria);
```



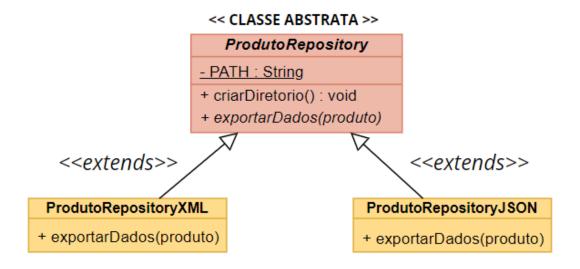
Programação Orientada a Objetos em JAVA.

06

Criando uma classe para implementar a exportação dos dados para o formato JSON:

JSON - JAVASCRIPT OBJECT NOTATION Exemplo:

```
C:\Users\Samsung\Desktop\exemplo.json - Notepad++
🔚 exemplo xml 🗵 📙 exemplo json 🗵
  1 ₽{
   2
          "idProduto": 1,
   3
          "nome" : "Notebook",
          "preco": 3000,
   4
   5
          "quantidade": 10,
          "status" : "Disponivel",
   6
          "categoria" : "Nao Perecivel"
   7
                     length: 156 lines: 8
                                   Ln:7 Col:32 Pos:153
                                                   Windows (CR LF) UTF-8
```





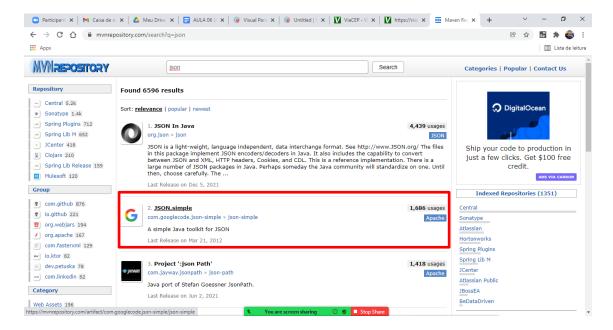
Aula 06

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

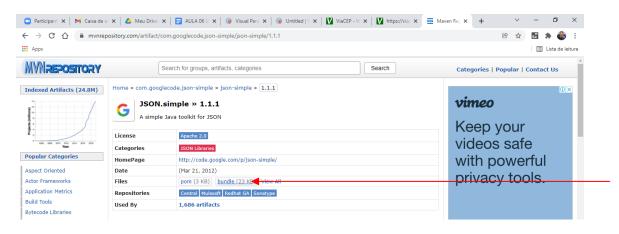
```
package repositories;
import abstracts.ProdutoRepository;
import entities.Produto;

public class ProdutoRepositoryJSON extends ProdutoRepository {
        @Override
        public void exportarDados(Produto produto) throws Exception {
            // TODO Auto-generated method stub
        }
}
```

Baixando uma biblioteca (.JAR) para geração de JSON: https://mvnrepository.com/



https://mvnrepository.com/artifact/com.googlecode.json-simple/json-simple/1.1.1



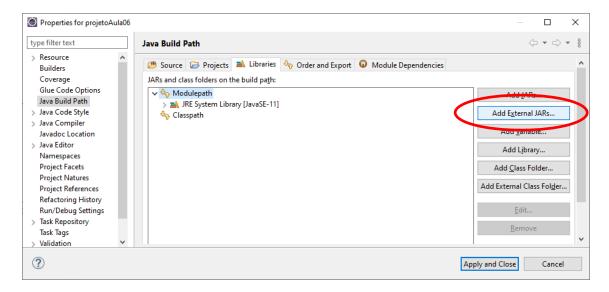


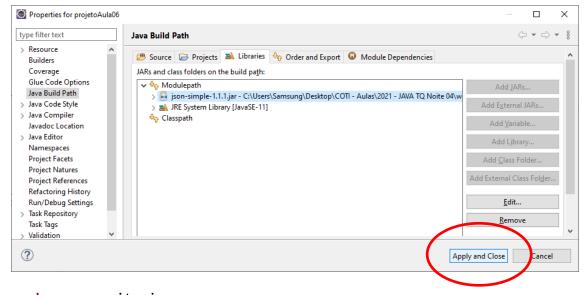
Programação Orientada a Objetos em JAVA.

Aula 06

Adicionando referência para a biblioteca no projeto:

BUILD PATH / CONFIGURE BUILD PATH





```
package repositories;
```

```
import java.io.FileWriter;
import java.util.HashMap;
import org.json.simple.JSONObject;
import abstracts.ProdutoRepository;
import entities.Produto;

public class ProdutoRepositoryJSON extends ProdutoRepository {
```



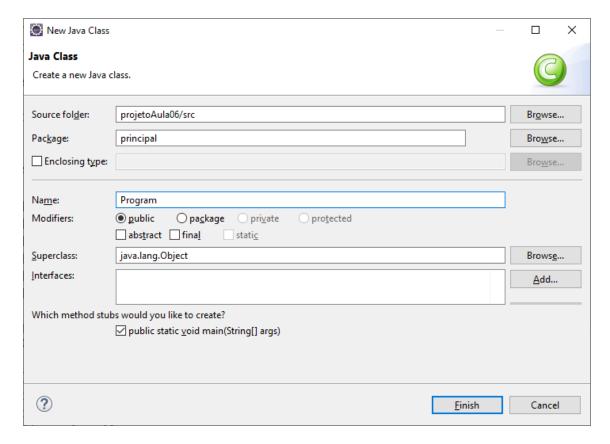
06

Programação Orientada a Objetos em JAVA.

```
@Override
     public void exportarDados(Produto produto) throws Exception {
           HashMap<String, Object> mapa
                       = new HashMap<String, Object>();
           mapa.put("idProduto", produto.getIdProduto());
           mapa.put("nome", produto.getNome());
           mapa.put("preco", produto.getPreco());
           mapa.put("quantidade", produto.getQuantidade());
           mapa.put("status", produto.getStatus().toString());
           mapa.put("categoria", produto.getCategoria().toString());
           //gerando o conteudo JSON para gravar no arquivo
           JSONObject json = new JSONObject(mapa);
           FileWriter writer = new FileWriter(PATH + "produto.json");
           writer.write(json.toString());
           writer.flush();
           writer.close();
     }
}
```

/principal/Program.java

Testando





06

```
package principal;
import entities.Produto;
import enums.Categoria;
import enums.Status;
import repositories.ProdutoRepositoryJSON;
import repositories.ProdutoRepositoryXML;
public class Program {
     public static void main(String[] args) {
           try {
                 Produto produto = new Produto(1, "Notebook", 3000.0,
                 10, Status. DISPONIVEL, Categoria. NAO PERECIVEL);
                 ProdutoRepositoryXML xml
                       = new ProdutoRepositoryXML();
                 xml.exportarDados(produto);
                 ProdutoRepositoryJSON json
                       = new ProdutoRepositoryJSON();
                 json.exportarDados(produto);
                 System.out.println("\nARQUIVOS GERADOS
                                       COM SUCESSO!");
           } catch (Exception e) {
                 System.out.println("\nERRO: " + e.getMessage());
           }
     }
}
                                                            C:\exportacao\produto.xml
                                          → ♂ Pesquisa...
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 - <PRODUTO>
      <IDPRODUTO>1</IDPRODUTO>
      <NOME>Notebook</NOME>
      <PRECO>3000.0</PRECO>
      <QUANTIDADE>10</QUANTIDADE>
      <STATUS>NAO_PERECIVEL</STATUS>
      <CATEGORIA/>
   </PRODUTO>
```