- 1- A: É o método ser escrito com a mesma assinatura, mas com argumentos diferentes. São geralmente usados dentro de uma mesma classe.
  - B: É o método implementado de uma interface ou herdado de uma classe com a mesma assinatura com sua função alterada.
  - C: É o método que contém apenas sua assinatura.
- 2- A: Palavra reservada para declarar/identificar uma interface.
  - B: Palavra reservada para indicar que o método ou a variável pertence a classe e não a instancia.
  - C: Palavra reservada para implementar uma interface a uma classe.
  - D: Palavra reservada para herdar uma classe filha a classe pai.
  - E: Palavra reservada para passar uma execução para o método que chamou o método atual
  - F: Palavra reservada para indicar o método que passará uma execução para o método que o chamou.
- 3- O código não compila.
  - Ao declarar o método print na classe A com a palavra reservada final isso impossibilita que ele seja sobrecarregado na classe B. Ao executar a aplicação é gerado um erro de compilação e a aplicação não é executada.
- 4- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!". Ao apenas estender a classe B a classe A e não sobrepor o método print a aplicação é executada com sucesso, pois ao estanciar B e realizar a chamada de print pela instancia de B está apenas invocando o método print em A através da herança e não sobrepondo o método em B.
- 5- O código não compila.
  - Ao declarar o método print na classe A com o termo "throws Exception" indica que aquele método poderá lançar exceção e que deverá ser tratada com o bloco try/catch ao método ser invocado, isso não ocorre na classe Test ao ser chamado e assim gera um erro de compilação e a aplicação não é executada.
- 6- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!".

  Porém gera um alerta a instancia de A ao invocar o método print, pois ao método print ser declarado com a palavra reservada "static" na classe A indica que não há a necessidade de A ser instanciada para que posso realizar a chamada do método print.

  A notação correta para chamado de método estático neste caso é "A.print();" mas mesmo com a notação incorreta a aplicação é executada com sucesso sem gerar exceção.
- 7- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!".

  Ao realizar a sobre escrita do método print implementado da interface IA na classe A de forma correta e logo após instanciar A e invocar print na classe Test, a aplicação executa com sucesso sem gerar exceções.