

Teoria:

1. Explique o que são **métodos estáticos**.
2. Explique para que serve a diretiva **throws Exception()**
3. O que são collections? Explique para que servem as collections: List, Set, Queue e Map

Prática:

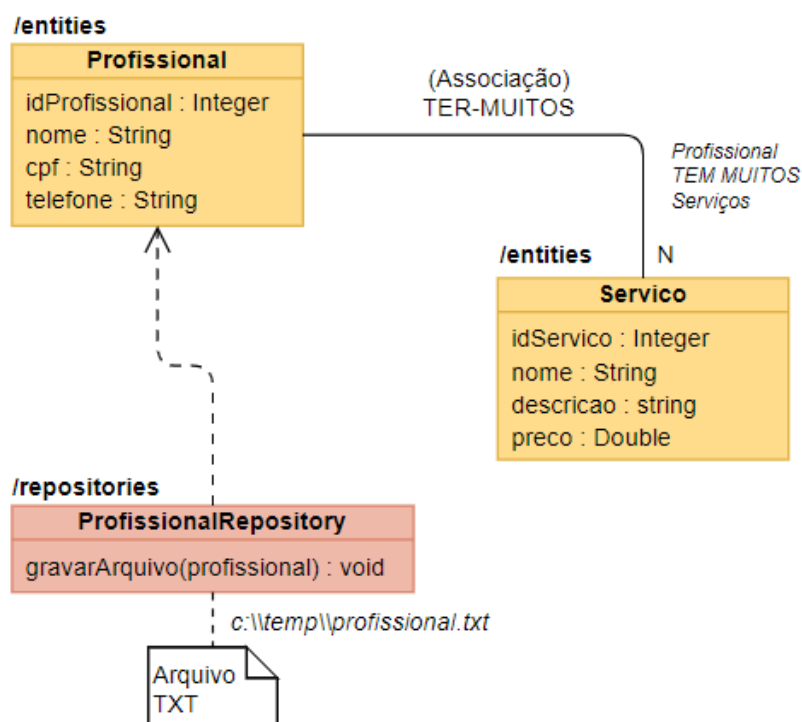
Crie um projeto do Java:

Neste projeto, desenvolva um modelo de entidades conforme abaixo:

Faça com que o projeto gere um arquivo de extensão TXT contendo os dados de 1 profissional e de 2 serviços pertencentes a este profissional (Utilize Scanner para fazer a captura dos dados)

Crie no seu projeto os pacotes:

- entities, inputs, repositories e principal



Ao final, o arquivo TXT deverá ficar conforme abaixo:

(Os dados são exemplo, pois serão informados pelo usuário na execução do projeto)

DADOS DO PROFISSIONAL:

```

ID do Profissional.....: 1
Nome.....: Ana Paula
CPF.....: 123.456.789-00
Telefone.....: (21) 98765-1234
    
```

SERVIÇOS DO PROFISSIONAL:

```

ID do Serviço.....: 1
Nome.....: Cabelo
Descrição.....: Corte de cabelo
Preço.....: 50

ID do Serviço.....: 2
Nome.....: Manicure
Descrição.....: Manicure e pedicure
Preço.....: 60
    
```