Treinamento em Java WebDeveloper Lista de Exercícios

Programação Orientada a Objetos em Java.

Lista 02

Teoria:

- 1. Explique o que é o relacionamento de **Herança**.
- 2. Explique o que é o relacionamento de **Associação**.
- 3. Qual o efeito de colocarmos a palavra reservada **final** na declaração de uma classe?
- 4. O que são **métodos construtores**?
- 5. Defina **Sobrecarga de métodos**.
- 6. Defina Sobrescrita de métodos.

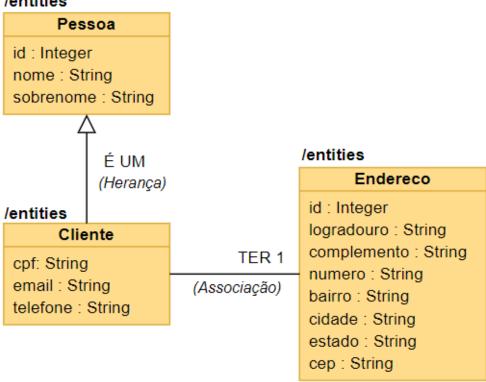
Prática:

Crie um projeto do Java:

Neste projeto, desenvolva uma aplicação que desenvolva o modelo de entidades abaixo com os seus respectivos relacionamentos. As classes de entidade deverão seguir o padrão JAVABEAN e ter:

- Atributos privados
- Construtor sem argumentos
- Construtor com argumentos
- Métodos de encapsulamento set e get
- Sobrescrita do método toString()

/entities



Crie uma classe Program.java que demonstre a criação de uma variável de instancia para Cliente imprimindo em seguida seus dados através do método toString().