Treinamento em Java WebDeveloper Lista de Exercícios

Programação Orientada a Objetos em Java.

Teoria:

- 1. O que são Classes abstratas?
- Explique para servem os seguintes componentes da biblioteca java.sql:
 - a. Connection
 - b. PreparedStatement
 - c. CallableStatement
 - d. ResultSet
- 3. Diferencie os formatos XML e JSON.

Prática:

1. Crie um projeto JAVA contendo a seguinte entidade:

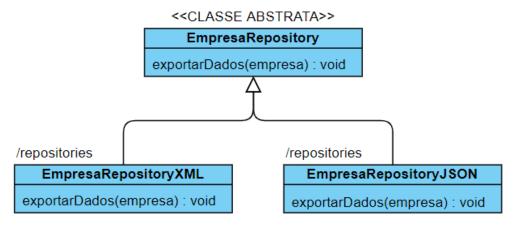
/entities

Empresa

idEmpresa : Integer nomeFantasia : String razaoSocial : String

cnpj : String

 Desenvolva uma classe abstrata para definir um método padrão de exportação de dados de empresa. Em seguida, herde a classe abstrata fazendo a implementação do método para gerar arquivos de extensão XML e de extensão JSON.



3. Demonstre a execução na classe Program.java