**Thread.Sleep(100)**

**+) Namespace:** System.Threading

**+) Mô tả:** Lệnh này tạm dừng luồng hiện tại trong khoảng thời gian chỉ định (ở đây là 100ms).

**+) Đồng bộ:** Đây là một lệnh đồng bộ, nghĩa là luồng hiện tại sẽ bị chặn và không thực hiện bất kỳ công việc nào khác trong khoảng thời gian chờ.

**+) Sử dụng:** Thường được sử dụng trong các ứng dụng đơn giản hoặc trong các tình huống mà bạn muốn tạm dừng luồng hiện tại một cách đồng bộ.

**+) Ví Dụ:**

A computer screen with white text

Description automatically generated

**Task.Delay(100)**

**+) Namespace:** System.Threading.Tasks

**+) Mô tả:** Lệnh này trả về một đối tượng Task và có thể được sử dụng để tạm dừng thực thi không đồng bộ trong khoảng thời gian chỉ định (ở đây là 100ms).

**+) Không đồng bộ:** Task.Delay không chặn luồng hiện tại, thay vào đó nó cho phép thực thi tiếp tục cho đến khi khoảng thời gian chờ kết thúc, sau đó tiếp tục thực hiện các công việc không đồng bộ.

**+) Sử dụng:** Thường được sử dụng trong các ứng dụng không đồng bộ (async/await) và là cách tốt để tạm dừng trong các ứng dụng mà bạn muốn tránh chặn luồng hiện tại.

**+) Ví Dụ:**

A computer screen with text on it

Description automatically generated