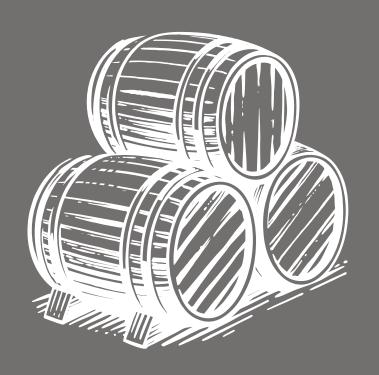
PROJET WEB 2 | 582-41W-MA



Application de gestion de Cellier

ANALYSE DU DEVIS

Objectif : permettre à un usager de gérer leur(s) cellier(s) de vin à partir d'une application Web

- Un usager peut consulter les bouteilles qu'il possède et y modifier la quantité
- Il est implicite que l'application doit être pensée en fonction d'un utilisateur « dans l'action » avec un appareil mobile et non un utilisateur assis devant un écran large (mobile first)

Usager:

- peut gérer son cellier personnel (ajout, modification, retrait de bouteille)
- peut se créer un compte et le gérer
- peut trier et faire des recherches dans son cellier (nom, type, quantité, pays, millésime, etc...)
- peut créer plusieurs celliers
- partager sur les réseaux sociaux les bouteilles achetés ou bu
- peut ajouter des bouteilles "non listée dans son cellier"
- peut créer une liste d'achat
- peut laisser des notes de dégustation sur les bouteilles consommées

Administrateur:

- peut importer les bouteilles du site de la SAQ
- peut gérer la liste des usagers
- peut sortir des statistiques sur les usagers et leurs bouteilles
- peut modifier les informations du catalogue

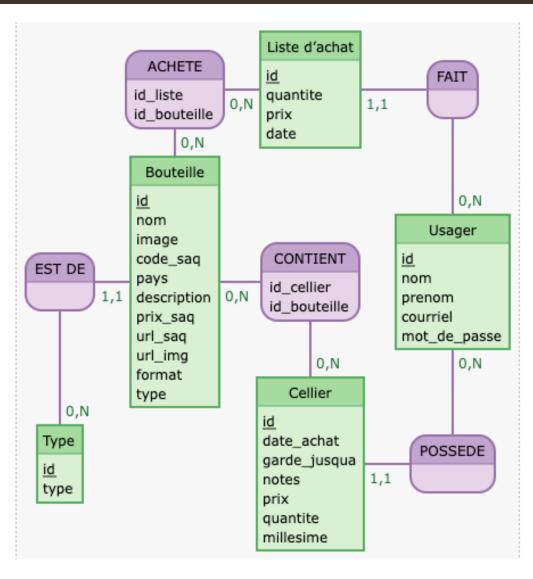
Plateformes :

• Mac, PC, Android et iOS

Navigateurs :

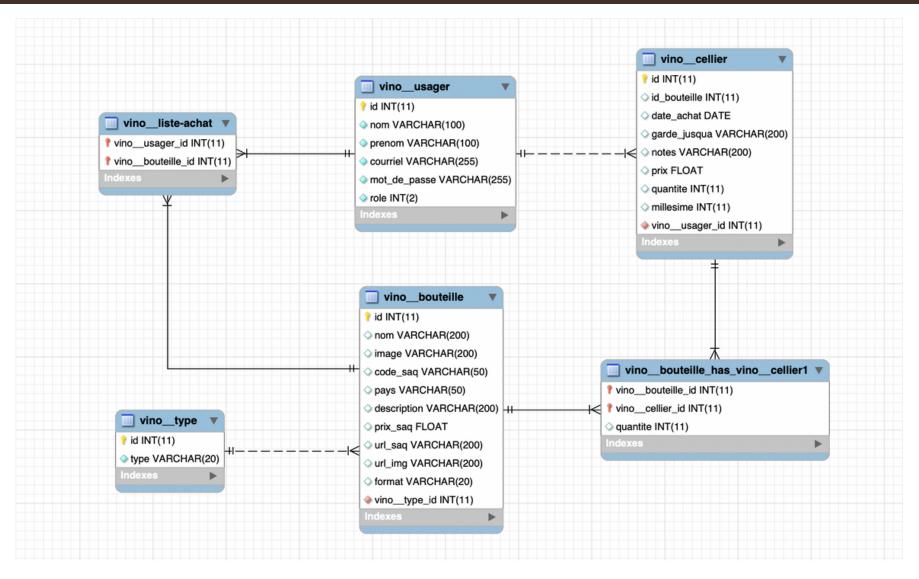
• Edge, Chrome, Firefox et Safari

MCD



Arash Ashtari | Saman Nazari | Jerome Fosse Groupe 21648

MPD



Arash Ashtari | Saman Nazari | Jerome Fosse Groupe 21648

LISTE DES OPÉRATIONS (modèle)

BOUTEILLE:

- getListeBouteilles()
- getBouteille()
- ajouterBouteille()
- boireBouteille()
- modifierBouteille()
- effacerBouteille()

LISTE-ACHAT:

- getListeAchat()
- getListeAchatId()
- ajouterListeAchat()
- modifierListeAchat()
- effacerListeAchat()

CELLIER:

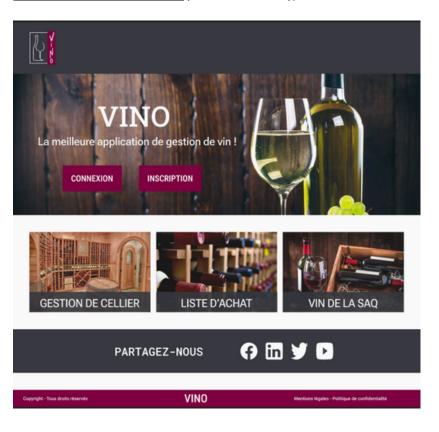
- getListeCellier()
- getCellier()
- ajouterCellier()
- modifierCellier()
- effacerCellier()

USAGER:

- getListeUsager()
- getUsager()
- ajouterUsager()
- modifierUsager()
- effacerUsager()

PROTOTYPE

VOIR LE PROTOTYPE (Desktop)VOIR LE PROTOTYPE (cas d'utilisation)VOIR LE SITE (Webdev)



VOIR LE PROTOTYPE (mobile)







COLLABORATION

OUTIL:

- Nous travaillons avec GitHub pour le partage du projet.
- On utilise GitHub project pour l'organisation du backlog et des sprints
- On utilise Microsoft Teams pour communiquer et faire les réunions
- On utilise Webdev pour l'hébergement du projet :

VOIR LE SITE (Webdev)

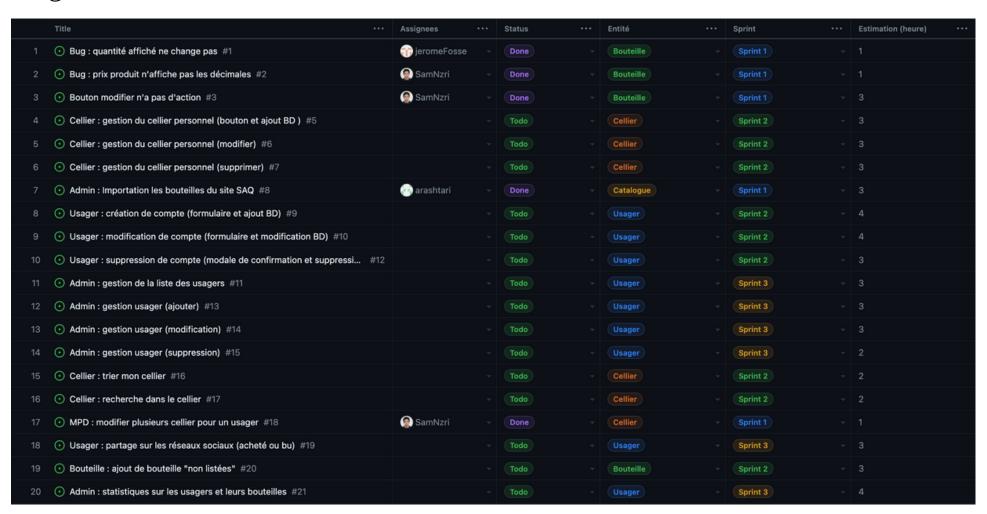
ORGANISATION SPRINT 1:

- Saman Nazari : C'est essentiellement occupé du code source.
- Arash Ashtari: A pris en charge le html et le css de la page Accueil et des formulaires de connexion et inscription.
- Jerome Fosse: La partie graphique et l'organisation.
- Nous avons travaillé en groupe sur le MCD et le MPD.

Backlog

Page 1:

VOIR LE BACKLOG (GitHub)



Backlog

Page 2:

VOIR LE BACKLOG (GitHub)

21	Admin : modification informations catalogue #22		Todo	Catalogue	Sprint 3	3
22	① Usager: Indiquer les erreurs de catalogue #23		Todo	Catalogue	Sprint 3	5
23	⊙ Usager: liste d'achat #24		Todo	Catalogue	Sprint 3	4
24	① Usager : laisser des notes de dégustation sur les bouteilles consommé #25		Todo	Bouteille	Sprint 3	4
25	⊙ Création du prototype (figma) #26	ieromeFosse	Done	Général	Sprint 1	8
26	⊙ Création du MCD-MPD #27	ieromeFosse	Done	Général	Sprint 1	4
27	⊙ Création de la page accueil de l'application : HTML/CSS #28	🕞 arashtari	Done	Général	Sprint 1	4
28	⊙ Création d'un formulaire : HTML/CSS #29	🕞 arashtari	Done	Usager	Sprint 1	4
29	○ Liste des opérations prévues dans les modèles #30	i jeromeFosse	Done	Général	Sprint 1	2
30	⊙ Refactoriser le code source #31	SamNzri	Done	Général	Sprint 1	4
31	⊙ Commenter le code source #32	SamNzri	Done	Général	Sprint 1	2
32	⊙ Tester le code source #33	SamNzri	Done	Général	Sprint 1	1
33	⊙ Déployer le code source sur webdev #34	arashtari	Done	Général	Sprint 1	2
34	⊙ Création de Laravel et React #35		Todo	Général	Sprint 2	1
35	⊙ Création de la charte du projet #36	i jeromeFosse	Done	Général	Sprint 1	2
36	○ Usager : Connexion et Deconnexion de l'application #37		Todo	Usager	Sprint 2	4
37	⊙ Création de la charte graphique (couleur, typographie, logo, taille du te #38	i jeromeFosse	Done	Général	Sprint 1	4
38	⊙ Cellier : création page principale HTML\CSS #39		Todo	Cellier	Sprint 2	4
39	⊙ Bouteille : ajout d'une bouteille (CSS) #40		Todo	Bouteille	Sprint 2	4
40	⊙ Bouteille : modification d'une bouteille (formulaire CSS) #41		Todo	Bouteille	Sprint 2	4
41	Bouteille : suppression d'une bouteille (modale de confirmation et sup #42		Todo	Bouteille	Sprint 2	3
					-	

SPRINT 1

VOIR LE SPRINT 1 (GitHub)

