

.I.S. "G.Silva – M.Ricci" Legnago (VR) A.S.2023 – 2024

Verifica di Tecnologie e Progettazione di Sistemi Informatici e Telecomunicazioni

Classe:

Cognome e nome:

Data:

Verifica TPSIT sui Socket e la programmazione Client-Server.

Sviluppare l'applicativo di una Chat live che permetta ad un utente di:

- di registrarsi (la registrazione non è permanente, quindi ad ogni avvio gli utenti devono registrarsi)
- Inviare e ricevere messaggi con un altro utente, attraverso la conoscenza del nickname/email univoco.
- di poter avviare una chat con più utenti.

L'applicativo dovrebbe implementare il modello client-server e comporsi:

- di una parte front-end: Che si occupa dell' acquisizione e della presentazione delle informazioni, utilizzando la Libreria Java Swing.
- di una parte back end: che si occupa di ricevere i messaggi dal mittente e di inoltrarli al destinatario desiderato.

Nice to have:

- Suddivisione dell'applicazione in User-Interface e Protocollo (sia lato front-end che lato back-end)
- Possibilità di avviare una chat di gruppo
- Utilizzo di un file xml per il salvataggio di utenti registrati e messaggi degli utenti (per aggiungere la permanenza dei dati)
- Lo scambio dei messaggi avviene tramite una struttura XML

Output del Lavoro:

Ogni gruppo dovrà fornire:

- Slides: Utilizzate per presentare l'applicativo sviluppato al docente, le slides dovranno evidenziare:
 - Le Funzionalità fornite dall'applicazione implementata
 - L'architettura Software Utilizzata
 - L'architettura di Sistema
 - Aspetti teorici utilizzati nell'implementazione dell'applicazione (User+Protocollo, Utilizzo e Specifiche dei Socket e dei Java Socket, Pattern Proxy/Skeleton, Richiamo all'Architettura a Strati e a Livelli)
- Manuale di Utilizzo: Anche il manuale può essere utilizzato in fase di presentazione del progetto, Il manuale deve specificare tutte le Informazioni utili all'utilizzo dell'applicazione da parte di un utente non esperto:
 - Come installare l'applicativo (quali eseguibili eseguire e come eseguirli)
 - Come utilizzare l'applicativo (Come Registrarsi, Come Inviare un messaggio ad un amico, come avviare una chat di gruppo e così via)
- Una Demo di utilizzo dell'applicativo
- La Folder contenente l'implementazione dell'applicativo, strutturata in almeno due sottocartelle client e server.

Il tutto dovrà essere caricato su Classroom in una cartella compressa specificando il nome e il cognome dei componenti del gruppo.