

## CESDE – Colegio Parroquial Carmelitano

### Programación para la Web II

#### Práctica II – Callbacks y Promise

1. Crear un arreglo de objetos para 10 productos con los siguientes campos (keys): referencia, descripción, precio unitario, existencia.
2. Generar una función que permita buscar un producto por la referencia (dato ingresado a través de la función prompt) y si la encuentra que muestre toda su información. Se debe mostrar un mensaje que indique lo siguiente: ***Buscando el producto, espere por favor.*** Cuando lo encuentre, que muestre los datos en un formulario que tengan los inputs necesarios para llevar la información del producto a estos controles. Si no lo encuentra que emita un mensaje que así lo indique. Verifique que la función aplica para el enunciado.
3. Generar una función callback que permita invocar la función generada en el numeral anterior.
4. Teniendo en cuenta el numeral 2, haga que se muestre una imagen que le indique al usuario que se está buscando este producto.
5. Generar una función tipo promesa que realice lo mismo del numeral 2. Verifique que la promesa funciona.
6. Generar una promesa que permita listar los productos, creados en el numeral 1, en un elemento table, con una columna adicional para listar el número del producto (1 para el primer producto, 2 para el segundo y así sucesivamente).
7. Generar una promesa que permita buscar un producto, indicando la referencia y mostrar los datos en un elemento p.