

Exercici 3.10: Completeu la taula omplint els espais en blanc segons l'evolució dels valors de les variables indicades:

Valor A	Valor B
0	
1	
2	
2	0
2	0
22	0
1	0
2	0
2	2
2	3
2	5
2	7
1	7
1	2
1	1
1	0
1	0
3	0
1	0
2	0
1	0
1	2
1	2
1	2
1	2

Expressió
int a = 0
a = 1
a = a + 1
int b = 0
a = 2
a = a + a * (a + a * (a + a))
a = 1
a = a + a
b = 2
b = a + 1
b = a + b
b = a + b
a = 1
b = 2
b = b - 1
b = b - a
a = 1
a = a + 2
a = 1
a = a * 2
a = 1
b = 2
c = 0
d = 0
c = a
d = b
a = d
b = c

1	2
2	2
2	1

Exercici 3.11: Ús de constants. Fer dos programes, un que mostri per pantalla la taula de multiplicar del 3, i un altre, la del 5. Els dos programes han de ser exactament iguals, lletra per lletra, excepte en un únic literal dins de tot el codi.

The screenshot shows the IntelliJ IDEA IDE with the 'Multiplicar5.java' file open. The code defines a class with a static method 'main' that prints multiplication tables for the number 5. The output window at the bottom shows the results of running the program, displaying the multiplication table for 5 from 5 to 50.

```

public class Multiplicar5 {
    public static void main(String[] args) {
        final int num = 5;

        System.out.println(num * 1);
        System.out.println(num * 2);
        System.out.println(num * 3);
        System.out.println(num * 4);
        System.out.println(num * 5);
        System.out.println(num * 6);
        System.out.println(num * 7);
        System.out.println(num * 8);
        System.out.println(num * 9);
        System.out.println(num * 10);
    }
}

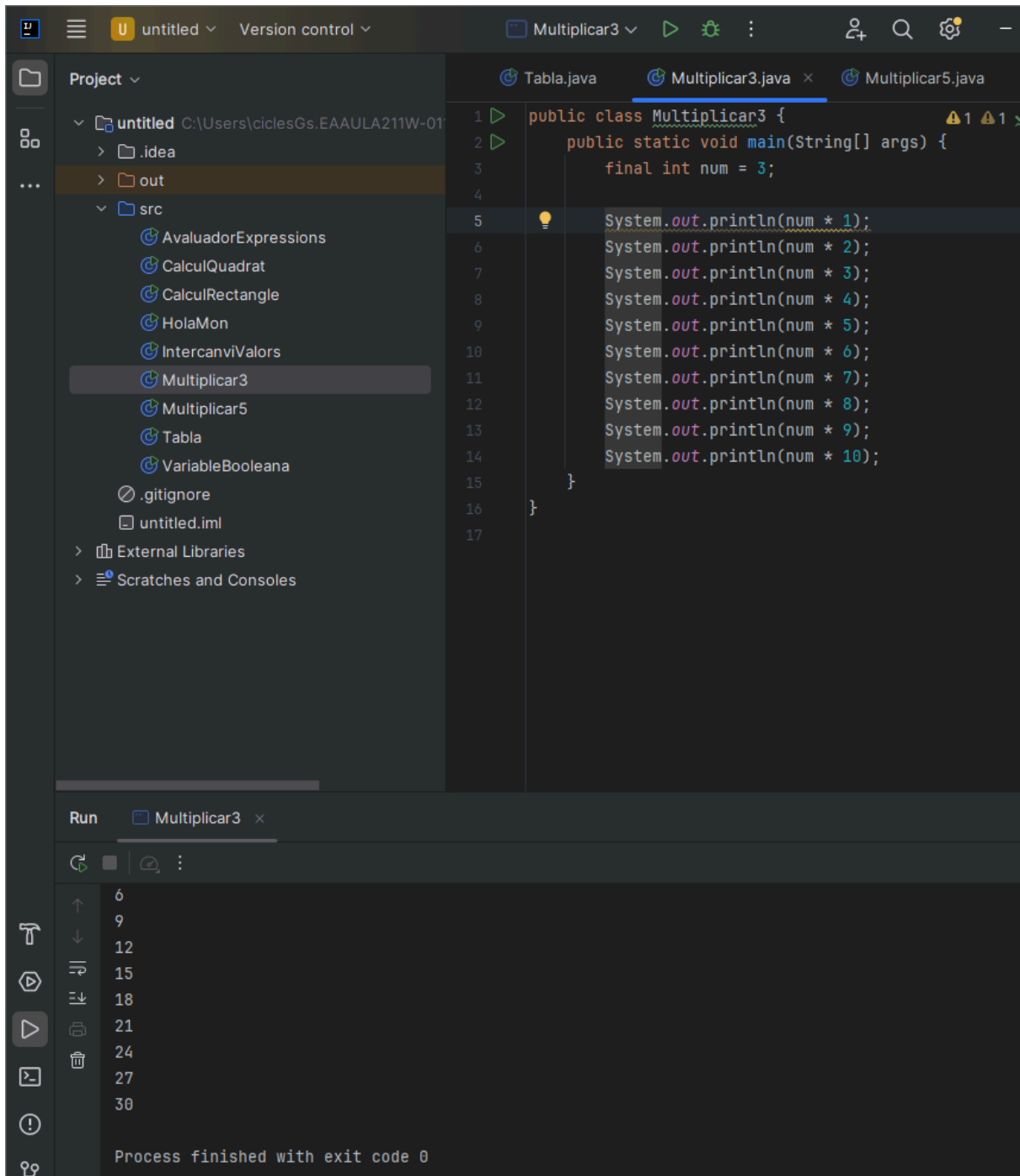
```

Run Multiplicar5

```

"C:\Program Files\Java\jdk-21\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ ID
5
10
15
20
25
30
35
40
45
50

```



Exercici 3.12: Indicar si les següents conversions de tipus son necessàries, innecessàries o incompatibles.

int i = (int) 250; **Innecessari**

int i = (int) 34F; **Necessari**

byte b = (byte) 30D; **Innecessari**

double d = (double) 47F; **Innecessari**

float f = (float) 350D; **Necessari**

short s = (short) 250D; **Necessari**

boolean b = (boolean) 1; **Incompatible**

double d = (double) 28; **Innecessari**

double d = (double) 390L; **Innecessari**

long l = (long)640F; **Necessari**

Exercici 3.13: Quin és el missatge d'error que us farà veure que és necessari un càsting explícit?

Posau un exemple.

