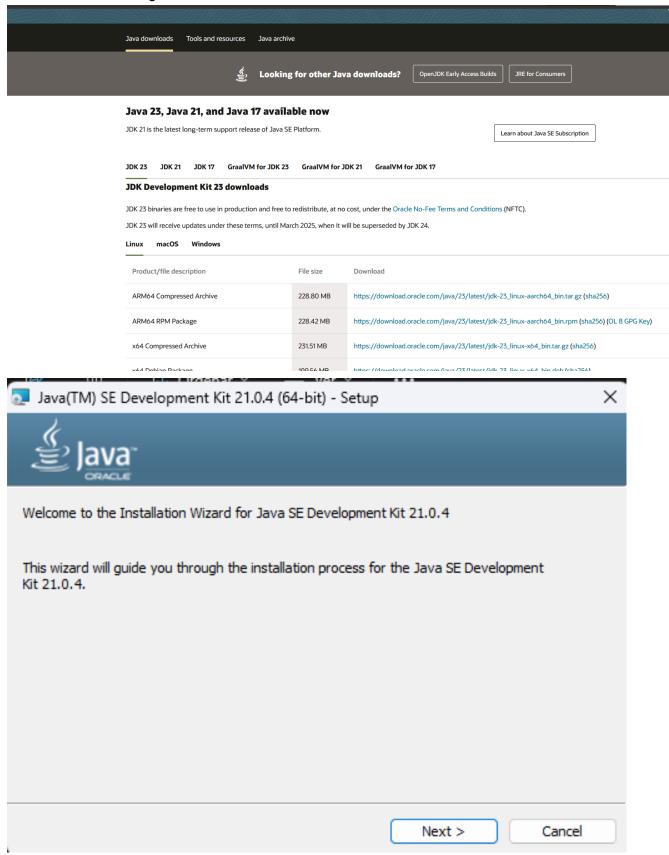
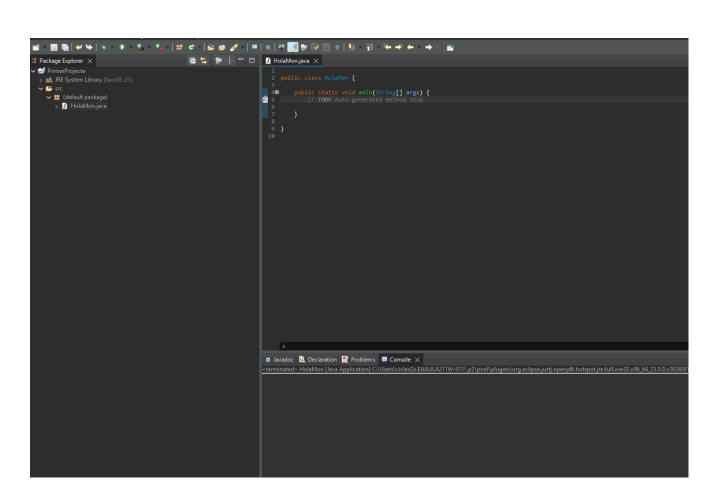
Exercici 2.1: Descarregar i instal·lar la versió 21 del JDK.



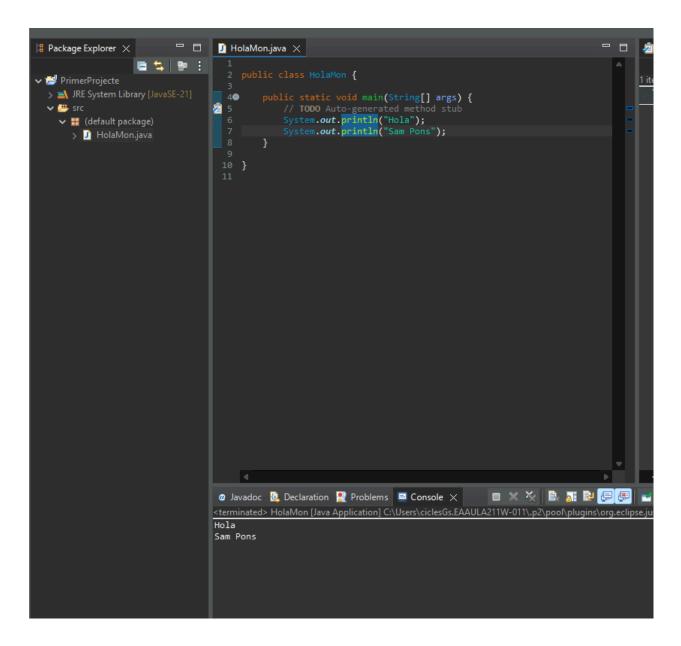
Exercici 2.2: Descarregar i instal·lar Eclipse



Exercici 2.3: Escriviu i executeu el programa HolaMon en el vostre entorn de desenvolupament.

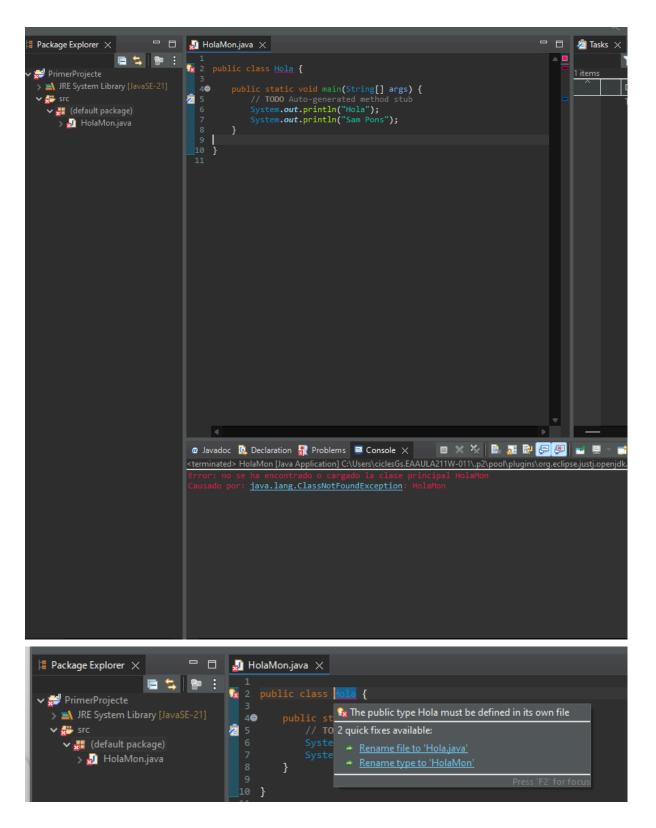


Exercici 2.4: Modificau el programa anterior perquè escrigui la paraula "Hola" i el vostre nom en dues línies separades.

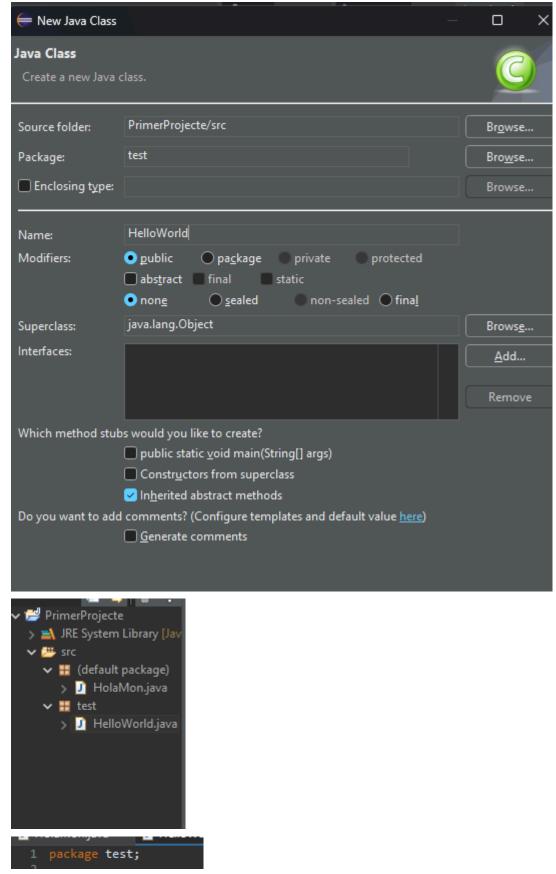


Exercici 2.5: Canviau el nom de la classe que teniu definida al vostre programa. Que ha passat? Hi ha qualque error de compilació? Quina és la solució proposada?

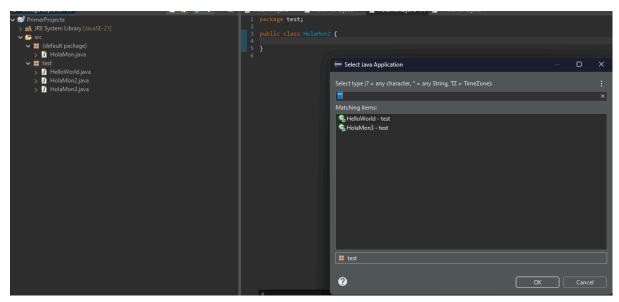
Hi ha un error de compilació perquè el programa no troba la classe, la solució seria tornar a posar el nom original de la classe



Exercici 2.6: Crear una nova classe dins el vostre projecte i donau-li un nom de paquet diferent que no sigui el default package. Cercau la classe dins l'estructura del Package explorer, on s'ha emmagatzemat?. S'ha afegit qualque línia al programa?

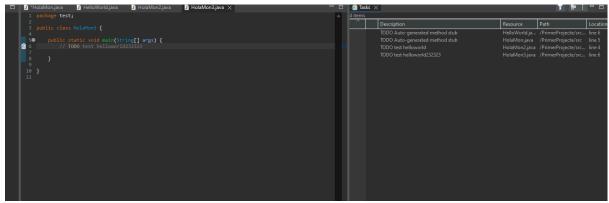


Exercici 2.7: Creau més classes que s'emmagatzemin dins el nou Package que heu creat i crear-ne qualcuna amb l'opció públic static void main. Com podeu seleccionar quina s'executa?



Exercici 2.8: Introduïu comentaris explicatius dins el vostre programa utilitzant el sistema de comentaris d'una sola línia (//) i de més d'una línia (/\* \*/)

Exercici 2.9: Utilitzau la paraula clau 'TODO' per a afegir tasques pendent i comproveu que apareixen a la finestra de tasques (Windows / Show View / Tasks)



Exercici 2.10: Investigau com s'escriu el mateix programa HolaMón en diferents llenguatges de programació a la pàgina http://helloworldcollection.de/ . Hi veis similituds amb el programa en Java? Comprovau si en aquestes versions hi ha els apartats següents:

• Importació d'extensions (biblioteques).

```
Java (Mobile)

// Hello World on a mobile Java device

package helloworld;

import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;
```

· Indicador d'inici del codi font.

## LOTOS

```
(* Hello World in LOTOS (Language Of Temporal Ordering Specifications) *)
process HelloWorld [v]: exit :=
  v! "Hello World!";
  exit
endproc
```

· Comentaris al codi.

## MACRO-10

```
TITLE HELLO WORLD
; HELLO WORLD IN MACRO 10 FOR TOPS-10
ENTRY OUTPUT
SEARCH UUOSYM

LAB: ASCIZ /HELLO WORLD
/
OUTPUT: OUTSTR LAB ; OUTPUT MESSAGE
MONRT. ; RETURN TO MONITOR
END OUTPUT
```

• Indicador de la primera instrucció per executar.

## **IBM-Exec**

```
Hello World for IBM EXEC (under VM/CMS)

&CONTROL

*

&TYPE Hello World!

*

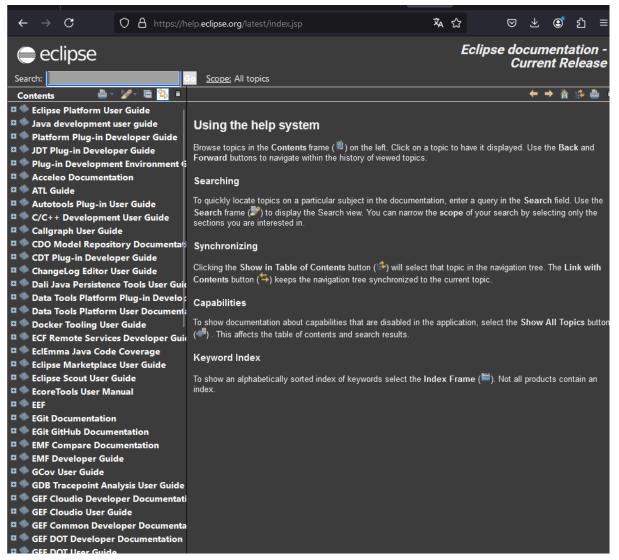
&EXIT 0
```

• Blocs de codi o d'instruccions.

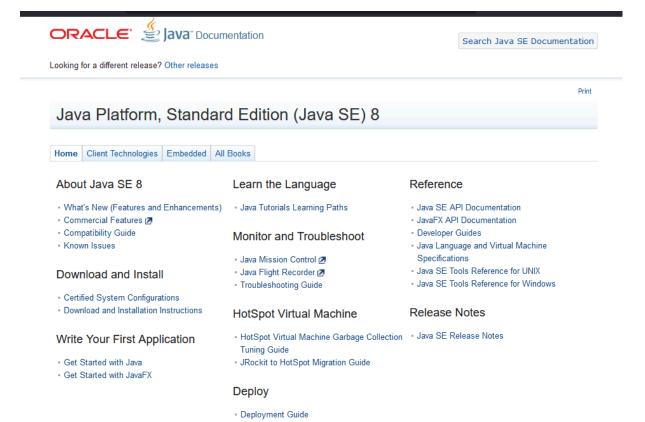
## Intercal

```
Hello World in Intercal
DO ,1 <- #13
PLEASE DO ,1 SUB #1 <- #234
DO ,1 SUB #2 <- #112
DO ,1 SUB #3 <- #112
DO ,1 SUB #4 <- #0
DO ,1 SUB #5 <- #64
DO ,1 SUB #6 <- #194
DO ,1 SUB #7 <- #48
PLEASE DO ,1 SUB #8 <- #22
DO ,1 SUB #9 <- #248
DO ,1 SUB #10 <- #168
DO ,1 SUB #11 <- #24
DO ,1 SUB #12 <- #16
DO ,1 SUB #13 <- #214
PLEASE READ OUT ,1
PLEASE GIVE UP
```

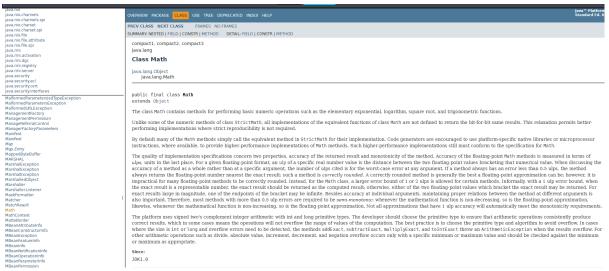
Exercici 2.11: Accediu a la pàgina web de documentació d'eclipse i familiaritzau-vos amb el seu contingut per si heu de solucionar qualque problema que us sorgeixi amb l'entorn de desenvolupament.



Exercici 2.12: Accediu a la pàgina web de la plataforma de Java SE versió 8 (https://docs.oracle.com/javase/8/) i comprovau la quantitat d'informació disponible que us ofereix aquesta pàgina.



Exercici 2.13: Dirigiu-vos en concret a l'apartat de documentació de la API (Java SE API Documentation) que és la que us detalla totes les classes i mètodes (funcions) que podeu emprar per programar en Java. Consultau una classe que ja coneixeu System i una de nova, per exemple Math i deduïu per a què pot servir.



Serveix per fer operacions basiques matematiques.