HW8

非遞迴版前序追蹤

班級:資訊三丙

姓名:楊燿寧

學號:D0745765

題目定義

1.資料結構

本次程式使用的資料結構為含有結構指標的結構串列 (Struct Linked List)。結構中包含的值有 Key、Left 指 標、 Right 指標。

以此結構來做出在二元樹上的節點,並且每一個在結構中的變數分別代表為,Key 為節點的鍵值,Left 為左子節點的指標變數,Right 為右子節點指標變數。除此之外,在進行前序追蹤演算法時,會用到 Stack 來 幫助演算法達成目的。因此,我們也建立了 Stack 資料結構。

2.演算法

本次程式中的主要演算法為「非遞迴版的前序追蹤」演算法,程式碼如下圖。

```
109
110 // preorder print 前序追蹤
111 pvoid preorder(treePtr node){
while(1){
113 🗦
             for(;node;node=node->left){
                 printf("%d ", node->key);
114
115申
                 if(node->right){
                      push(node->right);
116
117
118
119
             node = pop();
120
             if(!node){
121
                 break;
122
123
124 <sup>[</sup> }
```

原始程式碼

```
| Collection | Col
```

```
tree Operation [start]

22 */
            24
            25 // 新增節點
            26 ptreePtr newNode(int n){
            27
28
                    treePtr add = (treePtr)malloc(sizeof(struct tree));
            29
30
                   if(add){
                    add->key = n;
add->left = NULL;
add->right = NULL;
            31
32
            33
34
                   return add;
}else{
            35
36
                        return NULL;
            37 }
38
            39 // 插入節點至樹中
            40 ₱ void add(int n){
            41
42
                   treePtr ptr = root;
treePtr add = newNode(n);
```

```
| 本本に | 本に | 本本に | 本本
                                                                                              43
                                                                                                                                                       if(root == NULL){
                                                                                             45
46
                                                                                                                                                       root = add;
}else{
                                                                                              47
                                                                                                                                                                                   while(1){
                                                                                                                                                                                                                    if(add->key > ptr->key){
                                                                                              49
                                                                                                                                                                                                                                               // 比較大
if(ptr->right != NULL){
                                                                                             50E
                                                                                                                                                                                                                                               ptr = ptr->right;
}else{
                                                                                             52
53
54
55
                                                                                                                                                                                                                                                                         ptr->right = add;
break;
                                                                                             56
57
                                                                                                                                                                                                                  }else if(add->key < ptr->key){
                                                                                                                                                                                                                                               if(ptr->left != NULL){
   ptr = ptr->left;
}else{
                                                                                             58<sup>8</sup>
                                                                                             60
61
                                                                                                                                                                                                                                                                           ptr->left = add;
                                                                                             62
63
                                                                                                                                                                                                                                                                            break;
                                                                                                                                                                                                                }else if(add->key == ptr->key){
```

```
檀薫(F) 編輯(E) 接尋(S) 独規(V) 事業(P) 執行(Z) 工具(T) AStyle 視蓋(V) 求助(H)

□ 図 ➡ 望 軽 略 | 函 | ※ → | 図 図 図 | 図 日 | ■ 日 | ■ 日 | ■ 日 | 部 図 部 図 | ※ | 本 | 血 金 | 正w
-] 🛂 📙 😉
                                                    printf("Same Key\n");
                    65
                    66
67
                    68
69
                    70 }
71
                    72
                    73 int isEmpty(){
74 if(top == -
                              if(top == -1){
    return 1;
}else{
                    75
76
77
78
                               return 0;
                    79 }
                    80
                   }else{
return 0;
                    85
86
```

```
| Cluster Ward Desktop | Ward | Clear | Cluster | Cluste
```

```
| Collection | Col
```

執行結果

```
CAUSers\User\Desktop\HW&exe

[1]input node [2]preorder: 1
num:10

[1]input node [2]preorder: 1
num:4

[1]input node [2]preorder: 1
num:3

[1]input node [2]preorder: 1
num:6

[1]input node [2]preorder: 1
num:15

[1]input node [2]preorder: 1
num:15

[1]input node [2]preorder: 1
num:18

[1]input node [2]preorder: 1
num:18

[1]input node [2]preorder: 1
num:14

[1]input node [2]preorder: 2

[1]input node [2]preorder: 2

[1]input node [2]preorder: 2

[1]input node [2]preorder: 5

[1]input node [2]preorder: 5

[1]input node [2]preorder: 5
```

```
C\Users\User\User\Desktop\HW\B.exe

[1]input node [2]preorder: 1
num:33
[1]input node [2]preorder: 1
num:19
[1]input node [2]preorder: 1
num:2
[1]input node [2]preorder: 1
num:28
[1]input node [2]preorder: 1
num:26
[1]input node [2]preorder: 1
num:27
[1]input node [2]preorder: 2
33 19 2 25 24 21 26 27
[1]input node [2]preorder:
```

時間複雜度

假設樹中的節點個數為 n。此程式的時間複雜度在 preorder 副程式中,可以發現在 preorder 副程式中,因每一個節點都會被執行到,因此對於 preorder 來說,時間複雜度為 O(n)。

因此可以判定,此程式的時間複雜度為: O(n)

心得

這次的功課蠻有趣的,一般來說遞迴對於我來說,邏輯實作上都會比迭代還來得難思考、撰寫程式碼,結果在二元樹的範疇,竟然遞迴才是最好理解的,反而要用迭代來處理還更加困難。不過好在也解決困難了。對於樹的領域,我認為我還有很多不理解、不熟悉的地方,看來我是得找個時間好好的再熟悉一下樹的各種特性與定義。