

Jeu du Pendu – Synthèse du Projet

Samuel Bour – 4A

Fonctionnalités implémentées

- **Menu principal interactif**
Permet de choisir la catégorie de mots, le nombre d'erreurs maximum, la longueur des mots, le mode triche, le thème (clair/sombre) et l'activation/désactivation du son de fin de partie.
- **Choix de la catégorie**
L'utilisateur peut sélectionner la catégorie de mots (Animaux, Fruits, Couleurs, Pays, Métiers, JavaFX, ou Toutes).
- **Mode triche**
Affiche le mot à trouver pour s'entraîner ou tester le jeu.
- **Gestion du nombre d'erreurs et de lettres**
Sliders pour ajuster dynamiquement la difficulté.
- **Thème clair/sombre**
Changement dynamique du thème de l'interface via la barre de menu.
- **Musique de fond et effets sonores**
Musique de fond différente pour le menu, la partie et la fin de partie.
Effet sonore lors d'une erreur.
- **Popup de fin de partie**
Affichage d'une fenêtre popup à la fin de la partie, avec musique spécifique selon victoire ou défaite.
- **Désactivation du son de fin de partie**
Option pour couper la musique de fin de partie.
- **Interface clavier et souris**
Saisie des lettres possible au clavier ou à la souris.

Présentation rapide de l'interface

L'application s'ouvre sur un menu principal moderne et épuré, où l'utilisateur choisit ses options de jeu : catégorie, nombre d'erreurs, longueur du mot, thème, sons, etc.

Après avoir lancé une partie, l'interface de jeu affiche le mot à deviner, les lettres déjà proposées, une barre de vie visuelle, et des boutons pour chaque lettre.

À la fin de la partie, un popup s'affiche pour indiquer le résultat, accompagnée d'une musique adaptée.

Éléments remarquables

- **Thème dynamique clair/sombre**
L'utilisateur peut changer le thème à tout moment, l'interface s'adapte instantanément.
- **Gestion avancée du son**
Musiques différentes pour le menu, la partie, la fin de partie, et effets sonores lors d'erreurs. Possibilité de désactiver le son de fin.
- **Effets visuels lors d'une erreur**
La zone de jeu clignote en rouge pour signaler une mauvaise lettre.
- **Popup de fin de partie personnalisée**
Affichage différé de la popup selon la fin de la musique, et musique différente selon victoire/défaite.
- **Sélection de la catégorie avant la partie**
Permet de varier la difficulté et le type de mots.