

KAJ semestrální práce

MemeQuiz

1. Krátký popis

a. Info

Je to semestrální práce pro KAJ. Jedná se o jednoduchou sadu kvízů s jednoduchými funkcemi, jako je přehrávání videa a zvuku, na téma meme.

b. Jak nastartovat na localhostu a vyzvednout výsledky Quizů

Doporučujeme používat Xampp. Můžete si jej stáhnout

<https://sourceforge.net/projects/xampp/>

Po instalaci spusťte aplikaci vyberte položku "Explorer" a přidejte složku s MemeQuiz webu do složky htdocs v složce Xamppu

Poté spusťte apache z hlavní nabídky a zadejte do prohlížeče link "http://localhost/memequiz/index.php"

Abyste mohli se podívat na výsledky quizů potřebujete mít nainstalovaný telegram. Tady je link: "https://t.me/+pxpiEPhVt300NzVi". Dostanete do skupiny kam přichází výsledky z všech quizů.

c. Cíl práce

Cílem práce bylo implementovat jednoduchý dynamický web s využitím JS a některých technologií (jako třeba JQuery), které by maximálně vyhovovaly požadavkům sem.práce.

2. Technologie

a. Souhrn

Celý web napsán v JS a trochu PHP pro komunikace s Telegram Botem.

JavaScript – Programovací jazyk, který byl využíván jako základ.

JQuery - javascriptová knihovna s širokou podporou prohlížečů, která klade důraz na interakci mezi JavaScriptem a HTML.

PHP - skriptovací programovací jazyk. Je určený především pro programování dynamických internetových stránek a webových aplikací například ve formátu HTML, XHTML či WML.

IntelliJ IDEA – Vývojová prostředí. Slouží jako hlavní nástroje pro tvorbu projektu.

b. Použité technologie(na základě hodnotící tabulky)

I. Dokumentace/Popis Cíl

projektu, postup, popis funkčnosti, komentáře ve zdrojovém kódu

II. HTML 5

1. Validita Validní použití HTML5
2. Validita "Fungující v moderních prohlížečích v posledních vývojových verzích
3. Sémantické značky "správné použití sémantických značek
4. Grafika
5. Média(<video>)
6. Formulářové prvky(Quiz Form)

III. CSS

1. Pokročilé selektory použití pokročilých pseudotříd a kombinátorů
2. Vendor prefixy
3. CSS3 transformace 2D/3D(About us card)
4. CSS3 transitions/animations(Header icon)
5. Media queries

IV. JavaScript

1. Použití JS frameworku či knihovny(JQuery)
2. Použití pokročilých JS API (Geolocation API)
3. Ovládání médií\použití Média API(Zvuk)
4. JS práce se SVG(Header icon)

c. Nepoužité technologie

I. HTML5

Offline aplikace

II. JavaScript

1. OOP přístup (Podle cvičícího je to volitelné)
2. Offline aplikace
3. History API