

# KAJ semestrální práce

## MemeQuiz

# 1. Krátký popis

## a. Info

Je to semestrální práce pro KAJ. Jedná se o jednoduchou sadu kvízů s jednoduchými funkcemi, jako je přehrávání videa a zvuku, na téma meme.

## b. Jak nastartovat na localhostu a vyzvednout výsledky Quizů

Doporučujeme používat Xampp. Můžete si jej stáhnout

<https://sourceforge.net/projects/xampp/>

Po instalaci spusťte aplikaci vyberte položku “Explorer” a přidejte složku s MemeQuiz webu do složky htdocs v složce Xamppu

Poté spusťte apache z hlavní nabídky a zadejte do prohlížeče link “http://localhost/memequiz/index.php”

Abyste mohli se podívat na výsledky quizů potřebujete mít nainstalovaný telegram. Tady je link: “https://t.me/+pxpiEPhVt300NzVi”. Dostanete do skupiny kam přichází výsledky z všech quizů.

## c. Cíl práce

Cílem práce bylo implementovat jednoduchý dynamický web s využitím JS a některých technologií (jako třeba JQuery), které by maximálně vyhovovaly požadavkům sem.práce.

# 2. Technologie

## a. Souhrn

Celý web napsán v JS a trochu PHP pro komunikace s Telegram Botem.

JavaScript – Programovací jazyk, který byl využíván jako základ.

JQuery - javascriptová knihovna s širokou podporou prohlížečů, která klade důraz na interakci mezi JavaScriptem a HTML.

PHP - skriptovací programovací jazyk. Je určený především pro programování dynamických internetových stránek a webových aplikací například ve formátu HTML, XHTML či WML.

IntelliJ IDEA – Vývojová prostředí. Slouží jako hlavní nástroje pro tvorbu projektu.

## b. Použité technologie(na základě hodnotící tabulky)

### I. Dokumentace/Popis Cíl

Cíl projektu, postup, popis funkčnosti, komentáře ve zdrojovém kódu

### II. HTML 5

1. Validita Validní použití HTML5
2. Validita "Fungující v moderních prohlížečích v posledních vývojových verzích
3. Sémantické značky "správné použití sémantických značek
4. Grafika
5. Média(<video>)
6. Formulářové prvky(Quiz Form)

### III. CSS

1. Pokročilé selektory použití pokročilých pseudotříd a kombinátorů
2. Vendor prefixy
3. CSS3 transformace 2D/3D(About us card)
4. CSS3 transitions/animations(Header icon)
5. Media queries

### IV. JavaScript

1. Použití JS frameworku či knihovny(JQuery)
2. Použití pokročilých JS API (Geolocation API)
3. Ovládání médií\použití Média API(Zvuk)
4. JS práce se SVG(Header icon)

## c. Nepoužité technologie

### I. HTML5

Offline aplikace

### II. JavaScript

1. OOP přístup (Podle cvičícího je to volitelné)
2. Offline aplikace
3. History API