

KAJ semestrální práce

MemeQuiz

1. Krátký popis

a. Info

Je to semestrální práce pro KAJ. Jedná se o jednoduchou sadu kvízů s jednoduchými funkcemi, jako je přehrávání videa a zvuku, na téma meme.

b. Jak nastartovat na localhostu a vyzvednout výsledky Quizů

Doporučujeme používat OpenServer. Můžete si jej stáhnout <https://softradar.com/open-server/>. Postačí verze Basic.

Přejděte do složky, do které jste uložili OpenServer, a dvakrát klikněte na stažený soubor.

Instalace bude zahájena. Během procesu budete požádáni o výběr složky, kam bude OpenServer nainstalován. Upozorňujeme, že nainstalovaný program zabírá 4 GB.

Klepněte pravým tlačítkem myši na zaškrtačací políčko OpenServer a z nabídky vyberte "Složka projektu". Otevře se Průzkumník souborů se složkou domains.

V této složce jsou uloženy weby, které lze spustit pomocí OpenServeru. Localhost již známe. Vytvořme novou složku pro naše stránky a pojmenujme memequiz.

Přesuňte projekt do složky memequiz, kterou jsme vytvořili dříve.

Restartujte OpenServer, aby viděl nový projekt. Poté otevřete prohlížeč a přejděte na <http://memequiz>

Abyste mohli se podívat na výsledky kvízů potřebujete mít nainstalovaný telegram. Tady je link: "<https://t.me/+pxpiEPhVt300NzVi>". Dostanete do skupiny kam přichází výsledky z všech kvízů.

c. Cíl práce

Cílem práce bylo implementovat jednoduchý dynamický web s využitím JS a některých technologií (jako třeba JQuery), které by maximálně vyhovovaly požadavkům sem.práce.

2. Technologie

a. Souhrn

Celý web napsán v JS a trochu PHP pro komunikace s Telegram Botem.

JavaScript – Programovací jazyk, který byl využíván jako základ.

jQuery - javascriptová knihovna s širokou podporou prohlížečů, která klade důraz na interakci mezi JavaScriptem a HTML.

PHP - skriptovací programovací jazyk. Je určený především pro programování dynamických internetových stránek a webových aplikací například ve formátu HTML, XHTML či WML.

IntelliJ IDEA – Vývojová prostředí. Slouží jako hlavní nástroje pro tvorbu projektu.

b. Použité technologie(na základě hodnotící tabulky)

I. Dokumentace/Popis Cíl

projektu, postup, popis funkčnosti, komentáře ve zdrojovém kódu

II. HTML 5

1. Validita Validní použití HTML5
2. Validita "Fungující v moderních prohlížečích v posledních vývojových verzích
3. Sémantické značky "správné použití sémantických značek
4. Grafika
5. Média
6. Formulářové prvky

III. CSS

1. Pokročilé selektory použití pokročilých pseudotříd a kombinátorů
2. Vendor prefixy
3. CSS3 transformace 2D/3D
4. CSS3 transitions/animations
5. Media queries

IV. JavaScript

1. Použití JS frameworku či knihovny(jQuery)
2. Použití pokročilých JS API (localStorage) ???
3. Ovládání médií\použití Média API
4. JS práce se SVG

c. Nepoužité technologie

I. HTML5

Offline aplikace

II. JavaScript

1. OOP přístup (Podle cvičícího je to volitelné)
2. Offline aplikace
3. History API