

CSS
to the
Rescue

- het programma

Wat is het **tofste** stukje (voor jou)
nieuwe CSS dat je het afgelopen
half jaar bent tegengekomen?

Zet je **antwoord in de chat** 

Mijn antwoord:
[overscroll-behaviour](#) en
[pointer-events](#). Ik houd
van ieniemienie details.



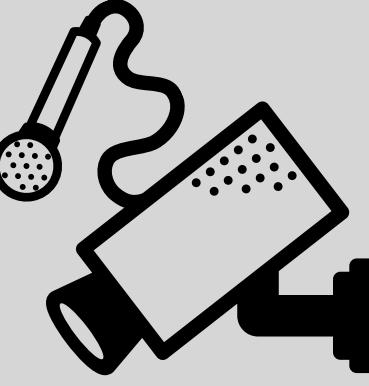
Vooraf even doen

 Fork [the repository](#)

 [Enroll je voor de minor via de courseselector](#)
(dan kun je je werk straks ook op [DLO](#) opleveren)

 Camera's aan tijdens lessen en co
(zorg dat je webcam werkt)

 Bekijk het programma en de
kennismakingsoefening alvast even



Camera aan

en je **microfoon open als** het nodig is.

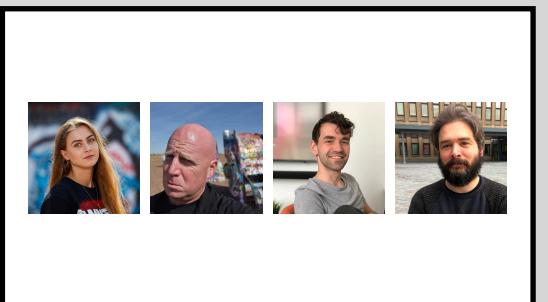
Meetings en co vinden plaats in  [Microsoft Teams](#)

Vandaag

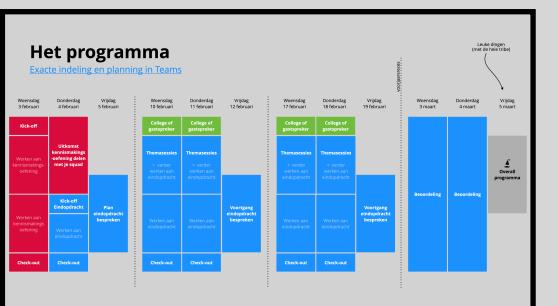
1. Overall dingen



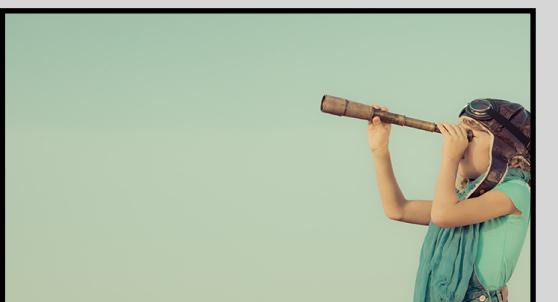
2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening



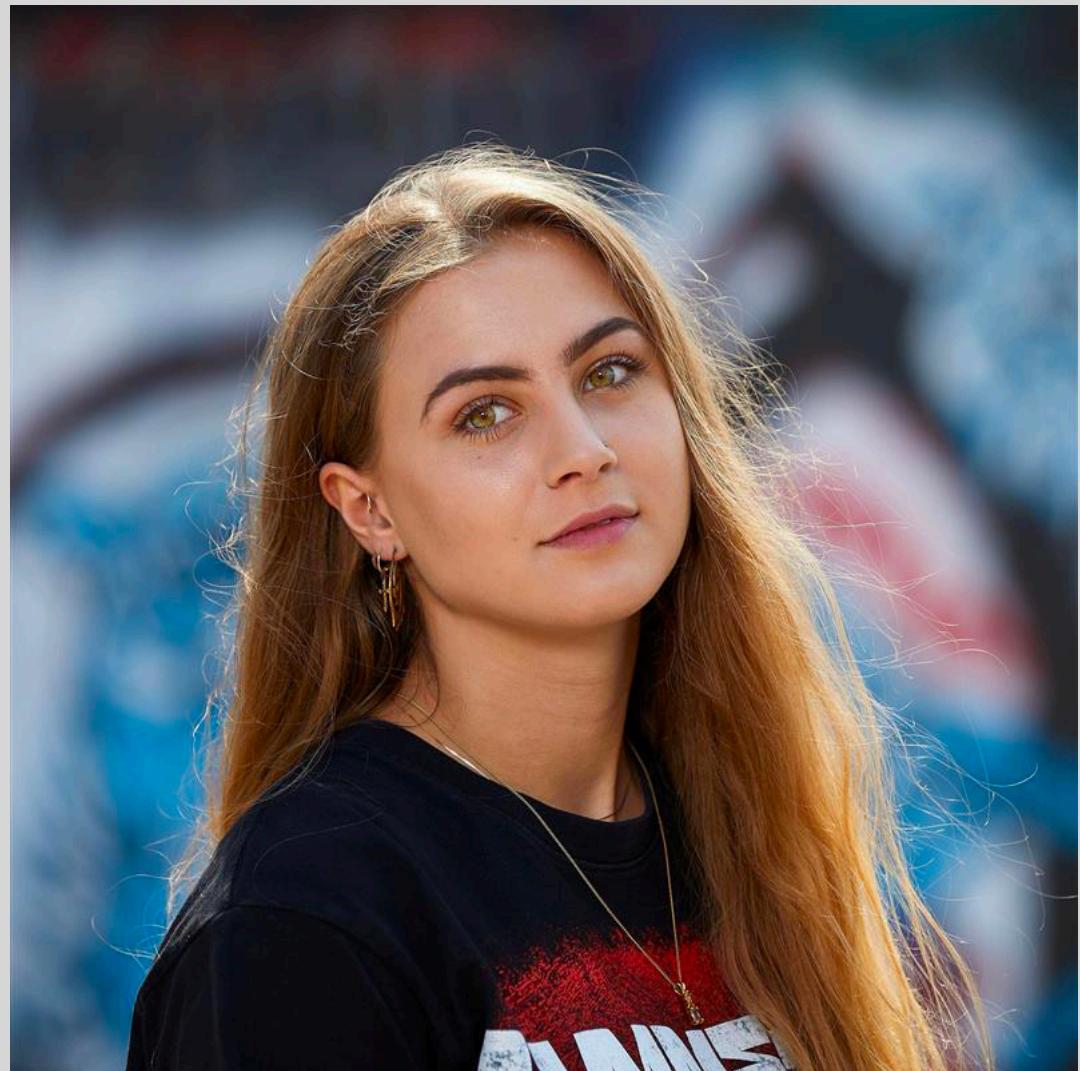
Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?



Dit was mijn 2020 :-)

De docenten



Leonie Smits



Sanne 't Hooft 🤖



Thijs Spijker

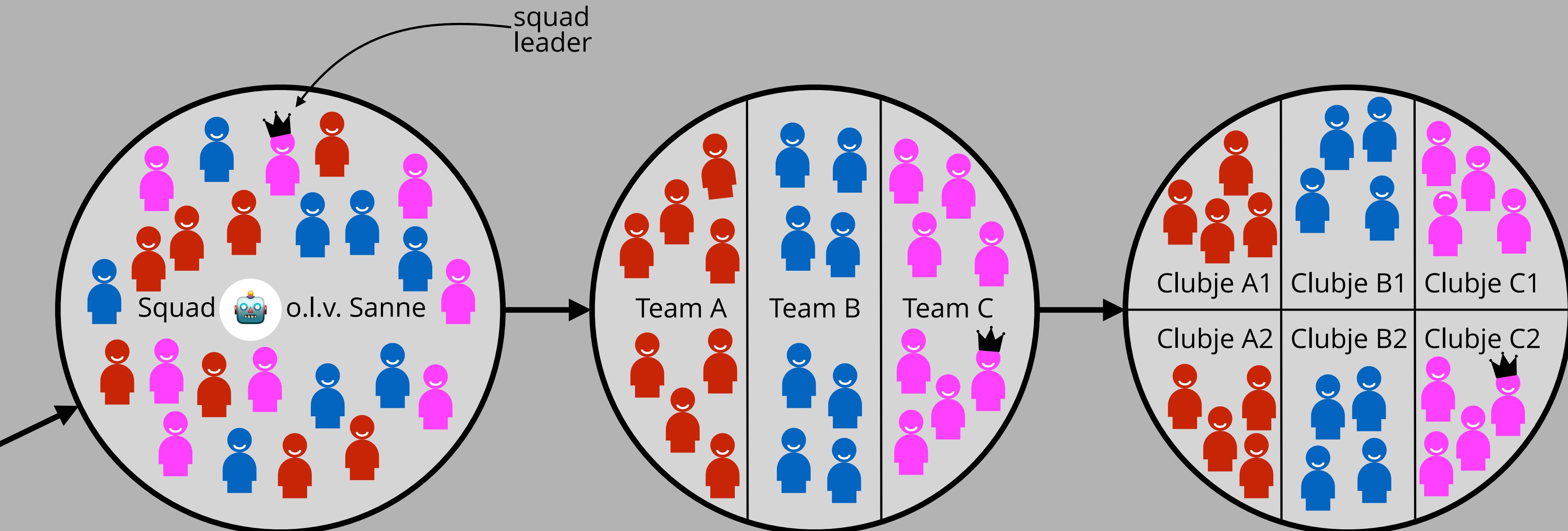
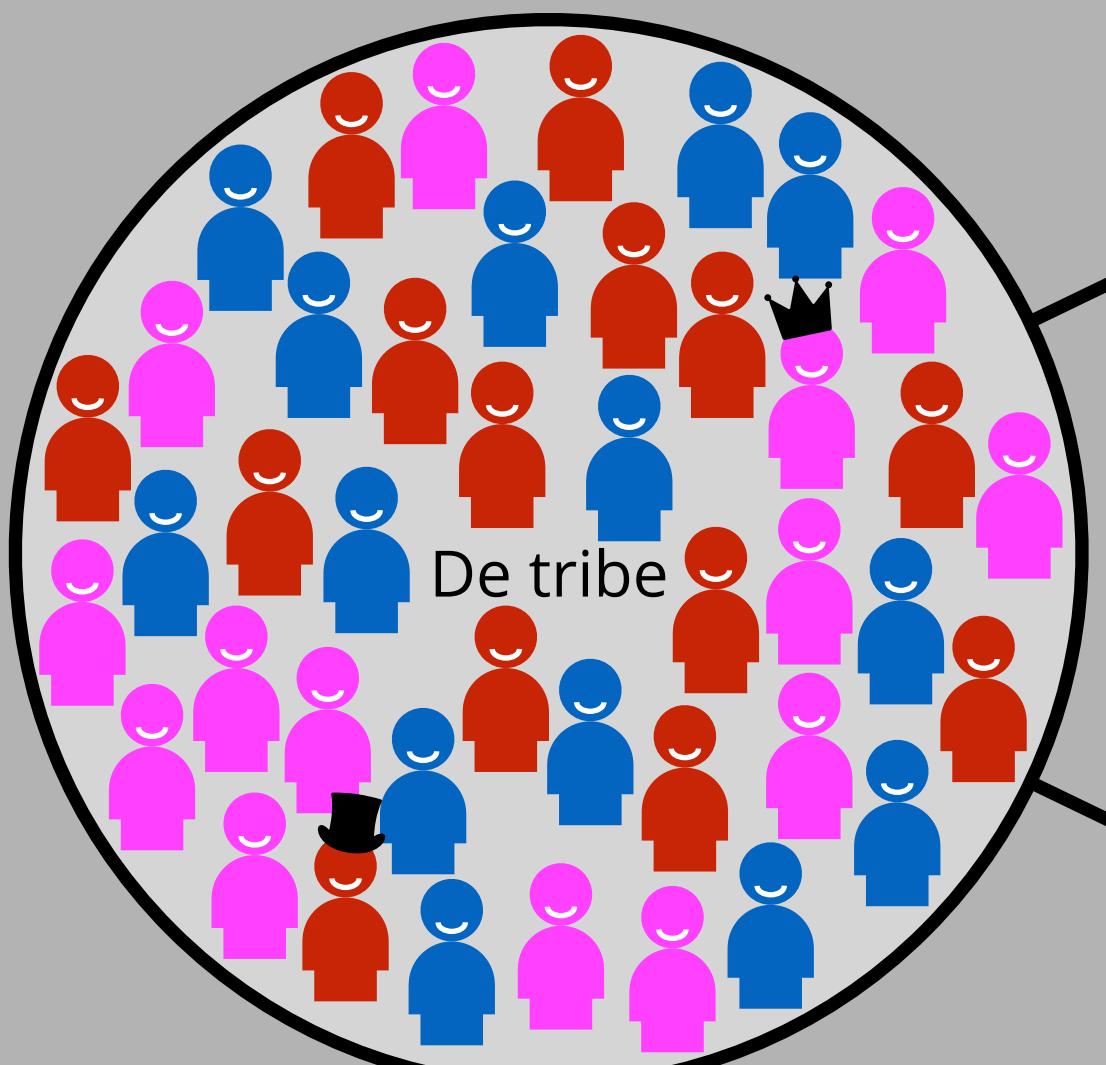


Vasilis van Gemert 🦑

ik ben een
GIT-kluns
alvast sorry

Jullie

Indeling in Teams



De **tribe** bestaat uit 42 studenten

Er zijn 2 **squads** van ongeveer 21 studenten

Elke squad is opgedeeld in 3 **teams** van ongeveer 7 studenten

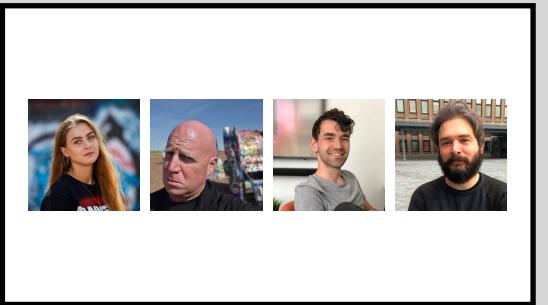
De teams zijn weer opgedeeld in 2 **clubjes** van 3 of 4 studenten.

Vandaag

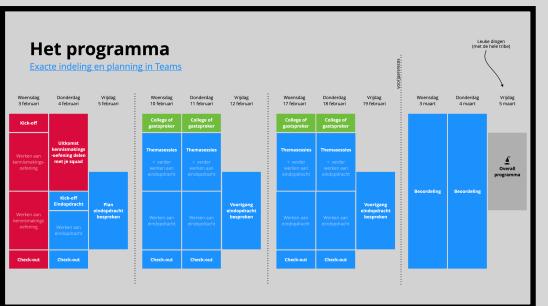
1. Overall dingen



2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?



CSS is volwassen geworden

't was altijd al tof, maar nu helemaal
Nu alleen de nieuwe mogelijkheden nog even doorgronden



Eigenlijk moet je dus jezelf
een CSS-wedgie geven, maar
toen ik op 'wedgie self'
Googlede kreeg ik 'rare'
resultaten :-)



CSS tot de max oprekken

En pas het echt niet anders kan
anders technieken toepassen.

Voorbeeldje

Animaties orkestreren/chainen

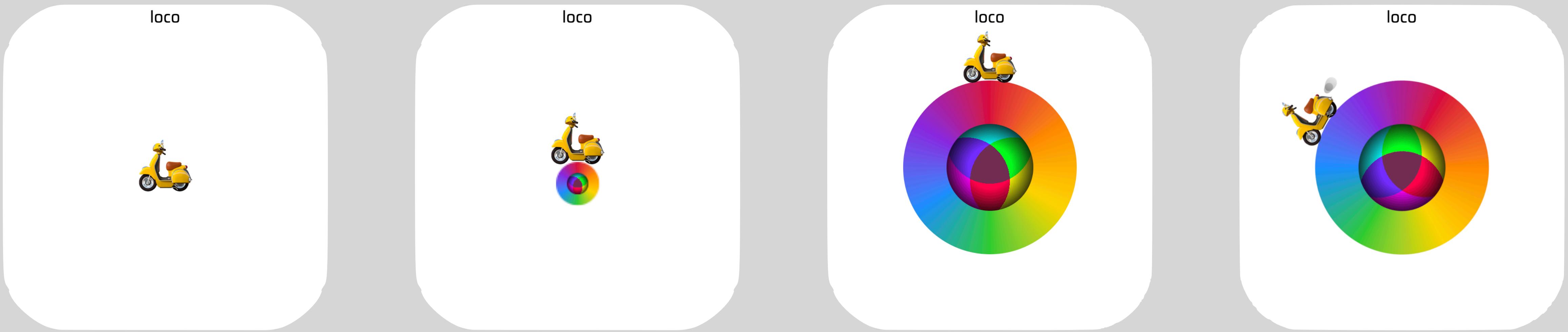


Eerst groeit de 'aarde' (met de scooter daarop)

Dan rondjes rijden

Voorbeeldje

Animaties orkestreren/chainen



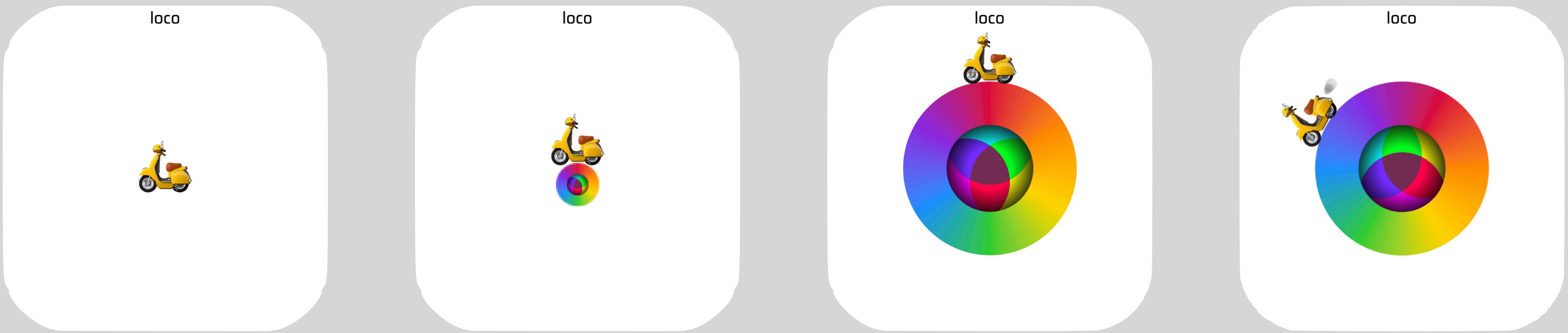
Eerst groeit de 'aarde' (met de scooter daarop)

Dan rondjes rijden

- Dat kan met:
- animation-delays in CSS
 - animationend events in JS

Voorbeeldje

Animaties orkestreren/chainen



Eerst groeit de 'aarde' (met de scooter daarop)

Dan rondjes rijden

- Dat kan met:
- **animation-delays in CSS**
 - animationend events in JS

Bij CSS to the Rescue
→ **CSS FIRST!**
→ **Vanilla CSS FIRST!**

Eigenlijk moet je dus jezelf
een CSS-wedgie geven, maar
toen ik op 'wedgie self'
Googlede kreeg ik 'rare'
resultaten :-)



CSS tot de max oprekken

Dus **Vanilla CSS FIRST!** (plus HTML).

- :(Als het echt nodig is classes en JS.
- :(Liever echt geen IDs en SVG (pas doen als het met CSS echt niet kan).

☠ Verboden zijn:

- preprocessors,
- libraries en
- frameworks.

A photograph of a person wearing a green suit and a white shirt, holding a red feathered puppet (Ernest) from the Muppet Show. The puppet has a large white pom-pom on its head. The background is a window looking out onto a city street.

Het experiment wordt zeer gewaardeerd

Zelfs of juist zeker als het niet (helemaal) lukt.

Voel je vrij om verder te gaan dan de CSS-technieken die je al beheerst.

Nb. Je werk hoeft ook niet perse helemaal direct meteen per ommegaande stante pede nuttig toepasbaar te zijn.

Voorbeeldje

Werk aan wat je interesseert

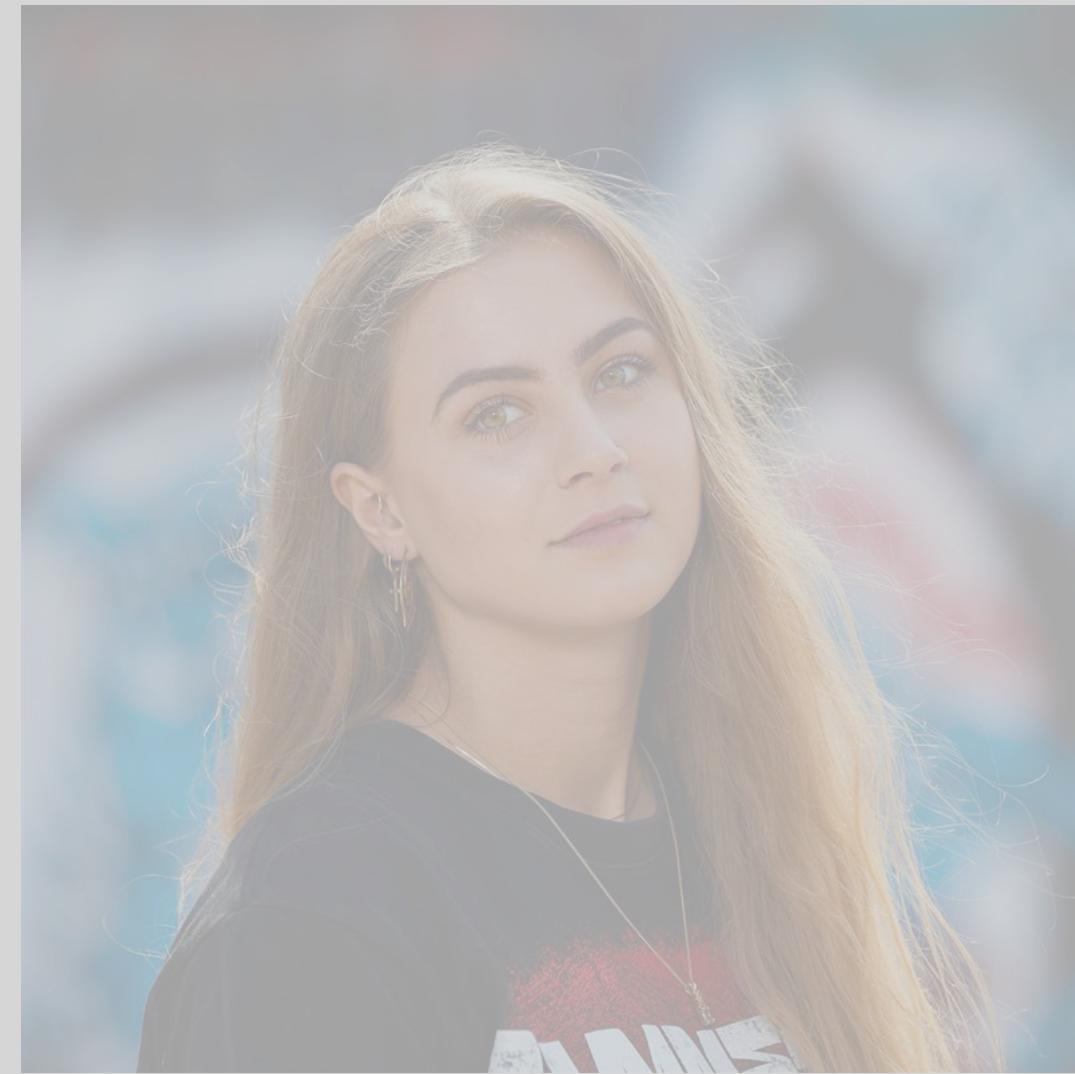


Het kleine uitlaatgasje helemaal naar
wens krijgen met een ::before en ::after



Dat was weer een zondagmiddag van mijn
leven - well spent, well spent :-)

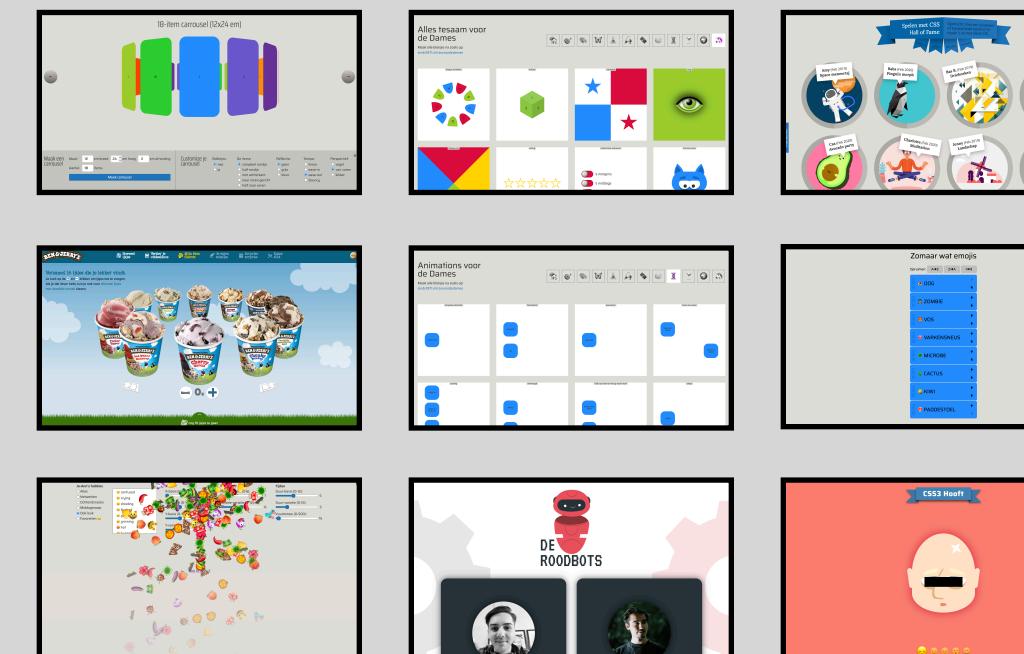
Intermezzo



Leonie Smits



Sanne 't Hooft 🤖



Confessie: Tot 2 maanden geleden was **DreamWeaver** mijn code-editor :-) Paar dingen die ik daar toch mee heb weten te maken.

Dank nog **Marvin** voor het laatste zetje. Ik gebruik (iig voor nu) Visual Studio code.



Thijs Spijker



Vasilis van Gemert 🐙

Wat gaan we doen

Woensdag 3 februari	Donderdag 4 februari	Vrijdag 5 februari	•	Woensdag 10 februari	Donderdag 11 februari	Vrijdag 12 februari	•	Woensdag 17 februari	Donderdag 18 februari	Vrijdag 19 februari	•	Woensdag 3 maart	Donderdag 4 maart	Vrijdag 5 maart
------------------------	-------------------------	-----------------------	---	-------------------------	--------------------------	------------------------	---	-------------------------	--------------------------	------------------------	---	---------------------	----------------------	--------------------

Hi Hi
Kennismakings-oefening

Starten met eindopdracht

Werken aan eindopdracht

Werken aan eindopdracht

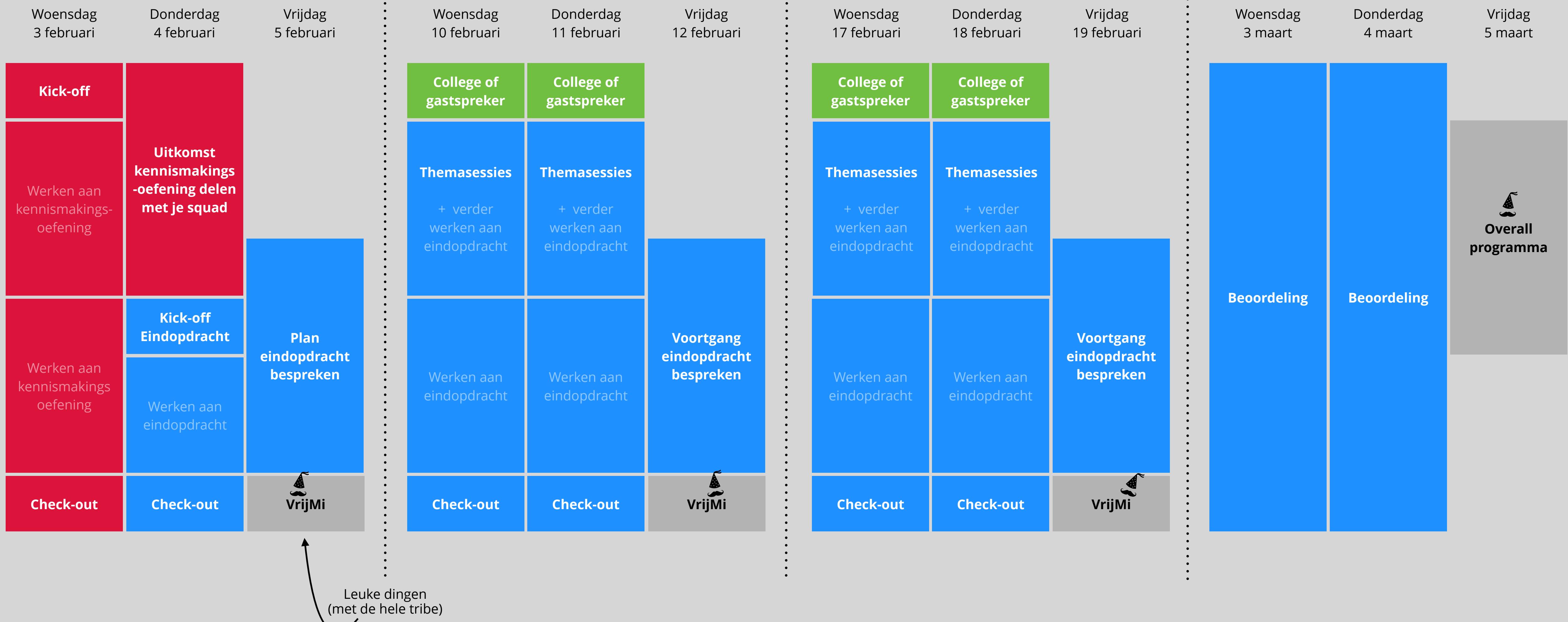
Eindgesprek eindopdracht

 **Leuke dingen met de tribe**

voorjaarsrecess...

Het programma

Exacte indeling en planning in Teams



Het programma
Exakte indeling

De complete indeling & planning staat in Teams

Woensdag
3 februari

Donderdag
4 februari

Kick-off	Uitkomst kennismakings-oefening delen met je squad
Werken aan kennismakings-oefening	
	Kick-off Eindopdracht
Werken aan kennismakingsoefening	Werken aan eindopdracht
Check-out	Check-out

AutoSave ON ⌂ Home Insert Draw Page Layout Formulas Data Review View Acrobat Tell me Share Comments

B7 × ✓ fx Sharon

CSS to the Rescue - Indeling & Planning (constant Beta)

NB. Iedereen kan in dit bestand wijzigen doorvoeren. Niet doen svp. Je natuurlijk wel inschrijven voor themasessies en het beoordelingsgesprek.

Squad r2d2 (o.l.v. Sanne)

Team A	Team B	Team C
Sharon	Rowin	Jeffrey
Veerle	Sam	Marvin
Azam	Stan B	Max H
Chazz	Inju	Mohamed
Sanne	Nathan B	Roeland
Lotte	Sergio	Merlijn
Victor	Johan	Giliam
Lisa	Oussama	Jimmy

Squad Squid (o.l.v. Vasilis)

Team A	Team B	Team C
Stan O	Shabier	Jordy
Jaimy	Ralf	Lars
Onika	Thom	Max M
Nina	Jochem	Guus
Nathan N	Sjors	Ben
Jelmer	Sjoerd	Vincent
Jonah	Niels	Rick

Week 1 - Kennismaken en dan starten met eindopdracht

Woensdag 3 februari

9:30 uur Kick-off (met de hele tribe)

daarna Werken aan kennismakingsoefening (met je clubje)

16:00 uur Check-out (met je team)

Sheet1 +

Ready

Leuke dingen
(met de hele tribe)

Donderdag
4 maart

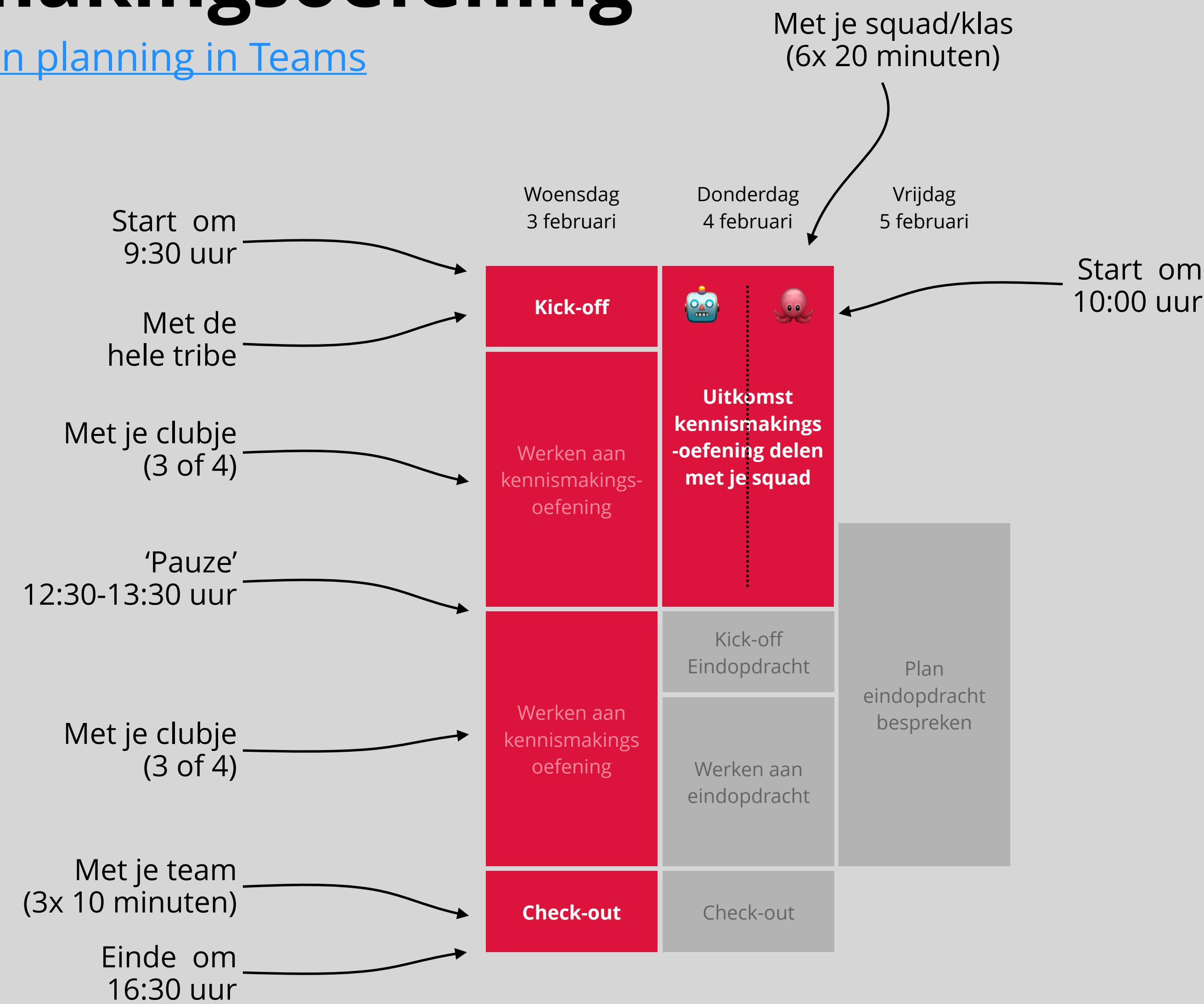
Vrijdag
5 maart

Overall programma

Beoordeling

Kennismakingsoefening

Exakte indeling en planning in Teams



Overall

Alle meetings zijn in Teams.

Kick-off

Vooraf zelf naar presentatie kijken. Tijdens de kick-off uitleg over het vak en de kennismakingsoefening (en ruimte om vragen te stellen).

Werken aan kennismakingsoefening

Met je clubje zelfstandig werken. Docenten in Teams op sluimerstand aanwezig voor vragen.

Check-out

Afsluiting van de dag. Met je team en je docent kort (10 minuten) doornemen waar je bent / wat je gedaan hebt / trots en troubles...

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Uitkomst oefening delen met je squad

Zes toffe presentaties - waarin elk clubje haar experiment presenteert aan de rest van je squad.

20 minuten per clubje (inclusief vragen).

Eindopdracht

[Alles over de opdracht op GitHub](#)



Morgen alles over de eindopdracht!

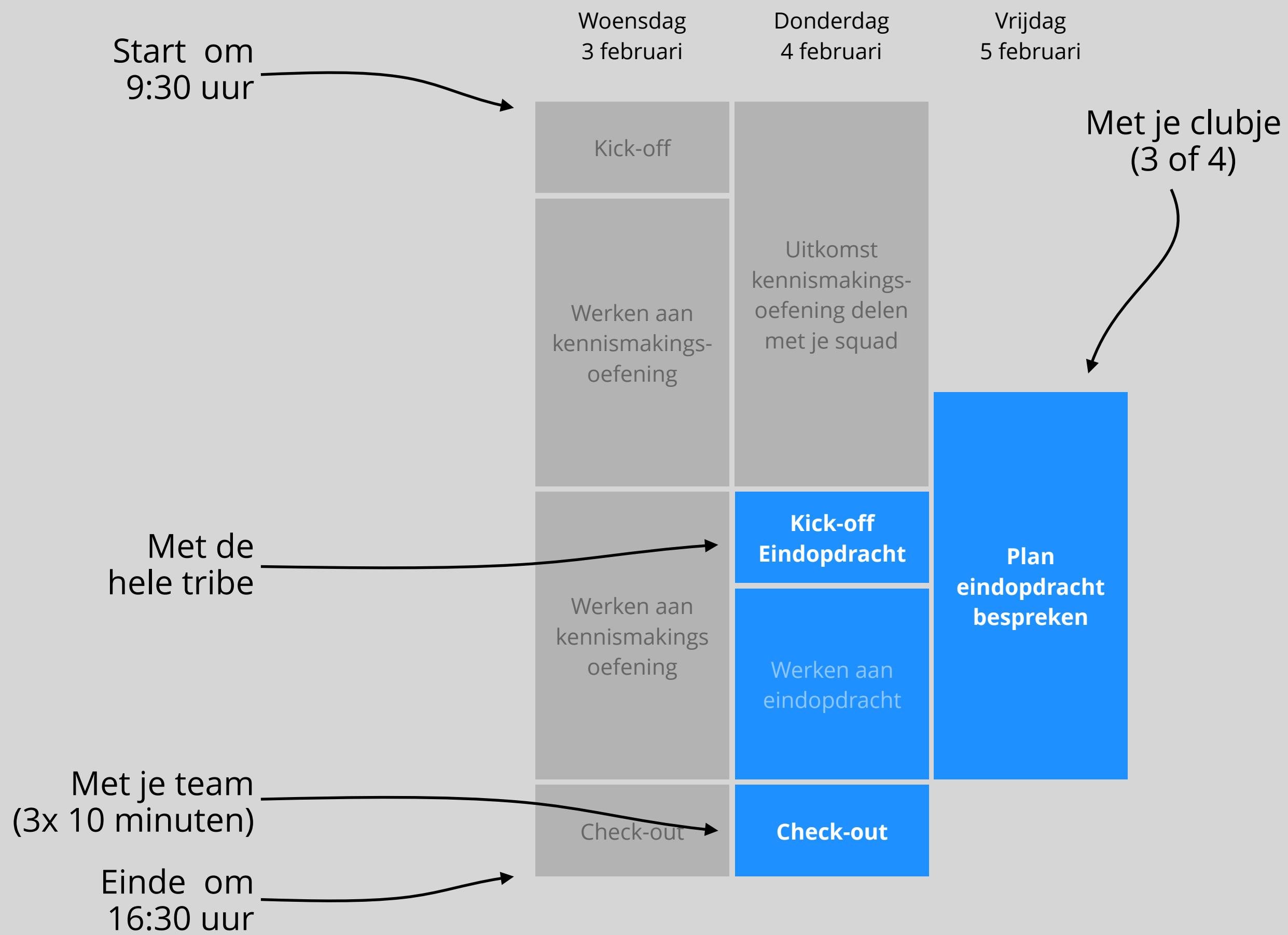
Je kunt kiezen uit 3 opdrachten:

- CSS Zen Garden - 2021 version
- Maak een 3D Rubrik's kubus
- Doe een eigen voorstel

De [beoordelingen](#)

Eindopdracht week 1

Exakte indeling en planning in Teams



Overall

Alle meetings zijn in Teams.

Kick-off

Vooraf zelf naar presentatie en opdracht kijken. Tijdens de kick-off uitleg over de opdracht (en ruimte om vragen te stellen).

Werken aan eindopdracht

Zelfstandig werken. Docenten in Teams op sluimerstand aanwezig voor vragen.

Check-out

Same as.

Plan eindopdracht bespreken

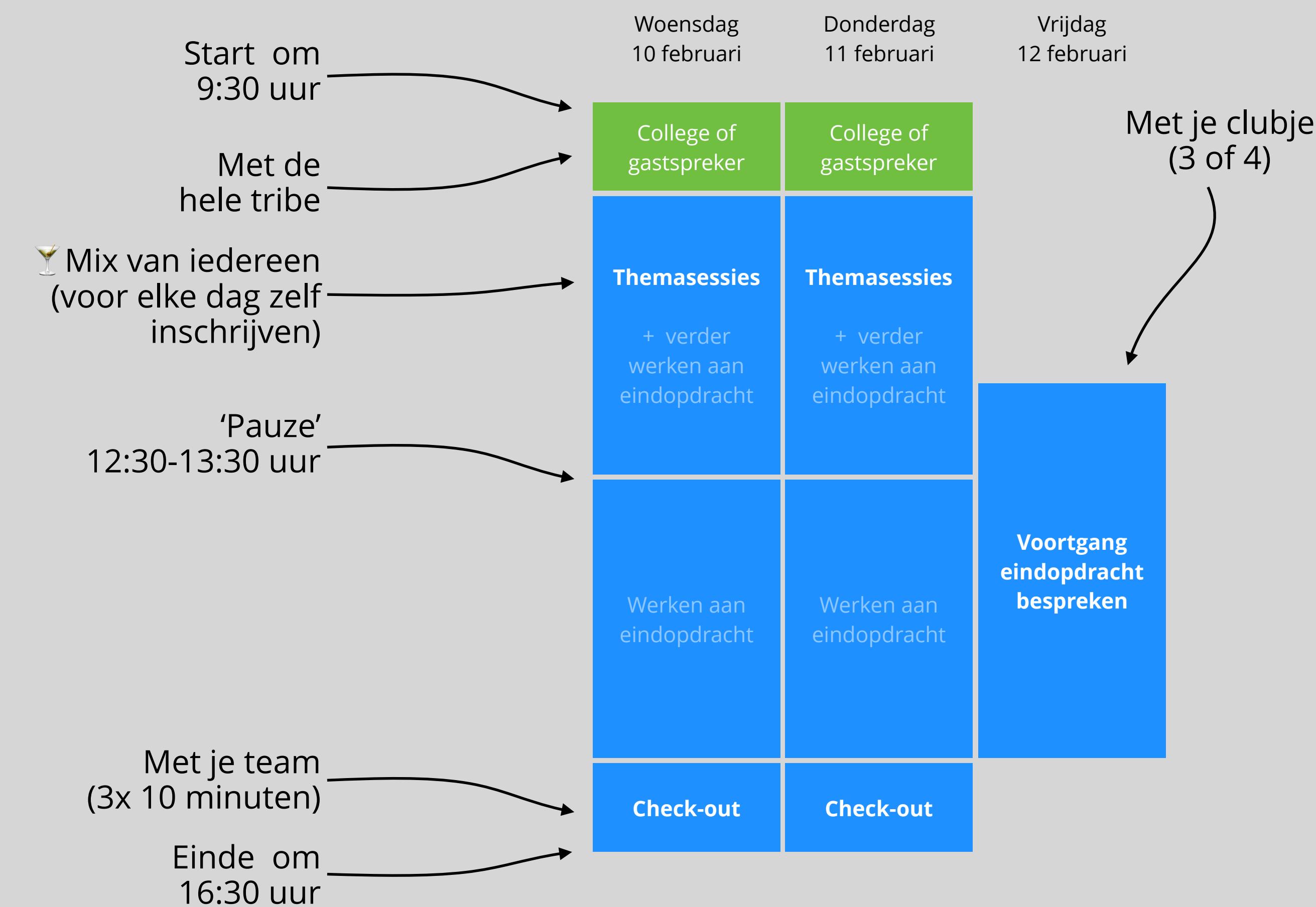
Tijdens de meeting naar elkaars werk kijken en elkaar verder helpen (30 min). Bij deze eerste besprekking i.i.g. naar elkaars plannen kijken.

Je bereidt met je clubje een agenda voor. Deze zet je samen met je voortgang in de readme.md op GitHub. Dat wordt je procesverslag.

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Eindopdracht week 2 (en 3) - 1/2

Exakte indeling en planning in Teams



College of Gastspreker

'Creative mornings' - begin de dag met een vers portie CSS - plus algemene dingetjes.

Themasessies

Elke woensdag en donderdag schrijf je je in voor een themasessie naar keuze.

Algemene introductie van het onderwerp, maar vooral aan de hand van jullie vragen samen kijken hoe iets aan te pakken is.

We bepalen het aanbod op basis van wat we de vrijdag daarvoor van jullie horen. Er zijn ook vrije themasessies waar je zelf het thema kunt bepalen. Én je kunt zelfs zelf een sessie leiden.

Check-out

Same as.

Voortgang eindopdracht bespreken

Tijdens de meeting naar elkaar's werk kijken en elkaar verder helpen (30 min).

Je bereidt met je clubje een agenda voor. Deze zet je samen met je voortgang en reflectie in de readme.md op GitHub.

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Eindopdracht week 2 (en 3) - 2/2

Exakte indeling en planning in Teams

		Woensdag 10 februari	Donderdag 11 februari	Vrijdag 12 februari
		College of gastspreker	College of gastspreker	
in sluimerstand aanwezig	Themasessies + verder werken aan eindopdracht	Themasessies + verder werken aan eindopdracht	Voortgang eindopdracht bespreken	
	Werken aan eindopdracht	Werken aan eindopdracht		
	Check-out	Check-out		

Studentassistenten

Lopen elke dag twee rondes om te kijken hoe het gaat en her-en-der wat te kieten.

Sluimerstand

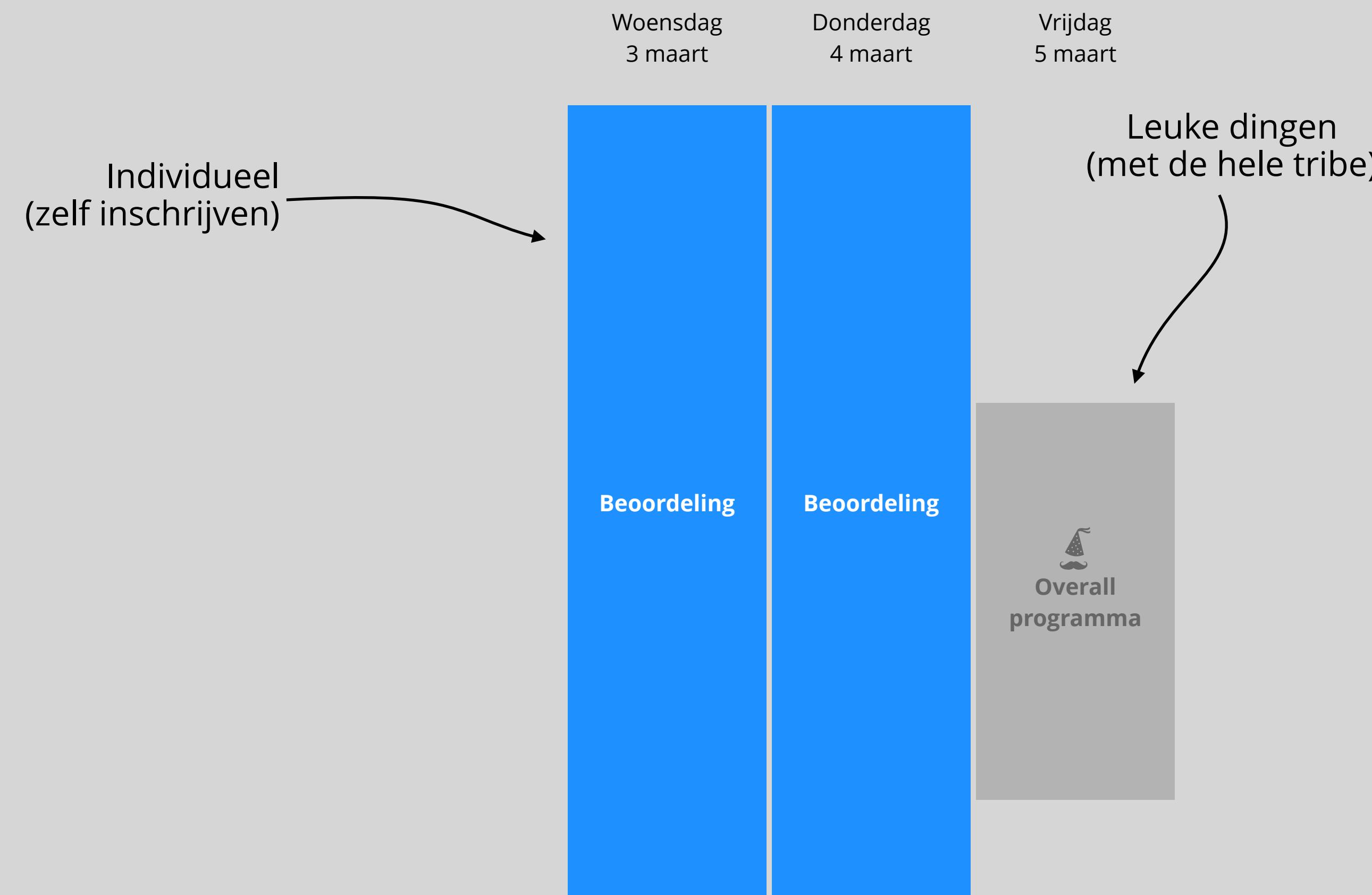
De docenten en studentassistenten zijn buiten de contactmomenten in sluimerstand aanwezig. Geef een seintje (in het Teams channel van het vak) als je een vraag hebt - of trots je werk wilt laten zien. Dan starten we op en komen we 'langs'.

Schroom niet om vragen te stellen (in het Teams channel van het vak). Dat vinden we leuk en zeer waarschijnlijk leerzaam voor velen van ons.

We proberen de responsietijd van Sam te evenaren.

Eindopdracht week 4

Exacte indeling en planning in Teams



Opleveren

- De website
- Een 'procesverslag'

Je werkt het hele vak aan de eindopdracht. Geen tussenopdrachten. Ondertussen wel je proces bespreken en vastleggen.

Deadline: de dag voor het gesprek voor 18:00 uur.

De gesprekken zijn **verdeeld over twee weken**. Je schrijft jezelf in voor een slot (en bepaalt daarmee je deadline).

Je **levert je werk en procesverslag in** op GitHub **én** in een zip op DLO.

Tijdens het gesprek laat je je website zien, vertel je waar je blij mee bent, wat lastig is/was en stelt de docent vragen over je code.

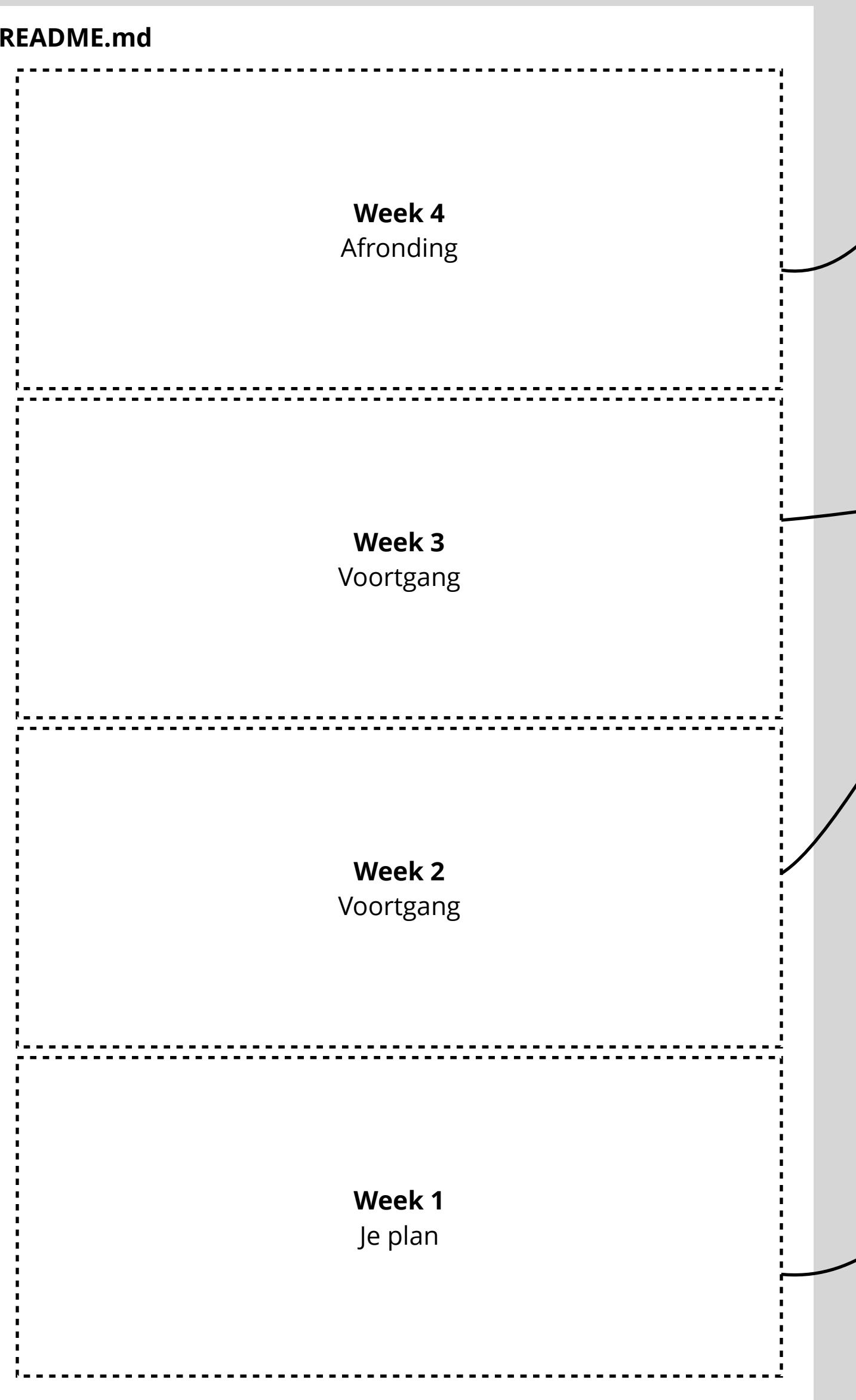
Herkansing - idem (indien nodig).

README.md

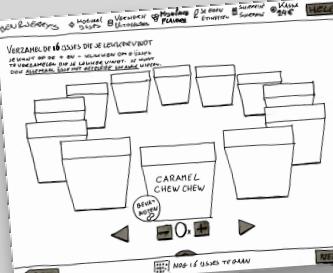
Je procesverslag

Als **voorbereiding** op het gesprek van vrijdag **vul je** elke week je **README.md** aan en zet die samen met je werk **op GitHub**.

Aan het eind van het vak heb je dan gelijk je procesverslag.



- Bespreek je **eindresultaat**. ("praatje met plaatjes").
- Wat ging er **soepel**, wat was **lastig** en waar ben je **trots** op.
- Welke experimenten heb je gedaan die die **'mislukt'** zijn.
- Heb je nieuwe **inzichten** hoe je de kracht CSS kunt benutten (of juist niet).
- Waar wil je **meer** mee gaan doen.
- Laat je **voortgang** zien ("praatje met plaatjes").
- Wat ging er **soepel** en wat was **lastig**.
- Welke experimenten heb je gedaan die die **'mislukt'** zijn.
- Heb je nieuwe **inzichten** hoe je de kracht CSS kunt benutten (of juist niet).
- Neem **wijzigingen** aan je 1e plan op.
- Waar liggen je **(nieuwe) uitdagingen** voor komende week.
- **Welke opdracht** ga je doen en voor welke opties kies je qua uitwerking.
- Met **welke CSS-technieken** ga je als eerste aan de slag.
- Waar liggen je (grootste) **uitdagingen**.
- Neem **schets(en)** van je ontwerp op.
- Maak wellicht ook al een eerste breakdown-schets.



URL repo in de excel

Nb. De URL van je CSS to the Rescue eindopdracht repo

Stap 1: Selecteer je naam

Stap 2: Kies voor 'Insert'

Stap 3: Kies voor 'Link'

Stap 4: Voeg je URL in

CSS to the Rescue - Indeling & Planning

NB. Iedereen kan in dit bestand wijzigen doorvoeren. Niet doen svp. Je natuurlijk wel!

Squad r2d2 (o.l.v. Sanne)		
Team A	Team B	Team C
Sharon	Rowin	Jeffrey
Veerle	Sam	Marvin
Azam	Stan B	Max H
Chazz	Inju	Mohamed
Sanne	Nathan B	Roeland
Lotte	Sergio	Merlijn
Victor	Johan	Giliam
Lisa	Oussama	Jimmy

Clubje 1

Clubje 2

Clubje 3

Week 1 - Kennismaken en dan starten met eindopdracht

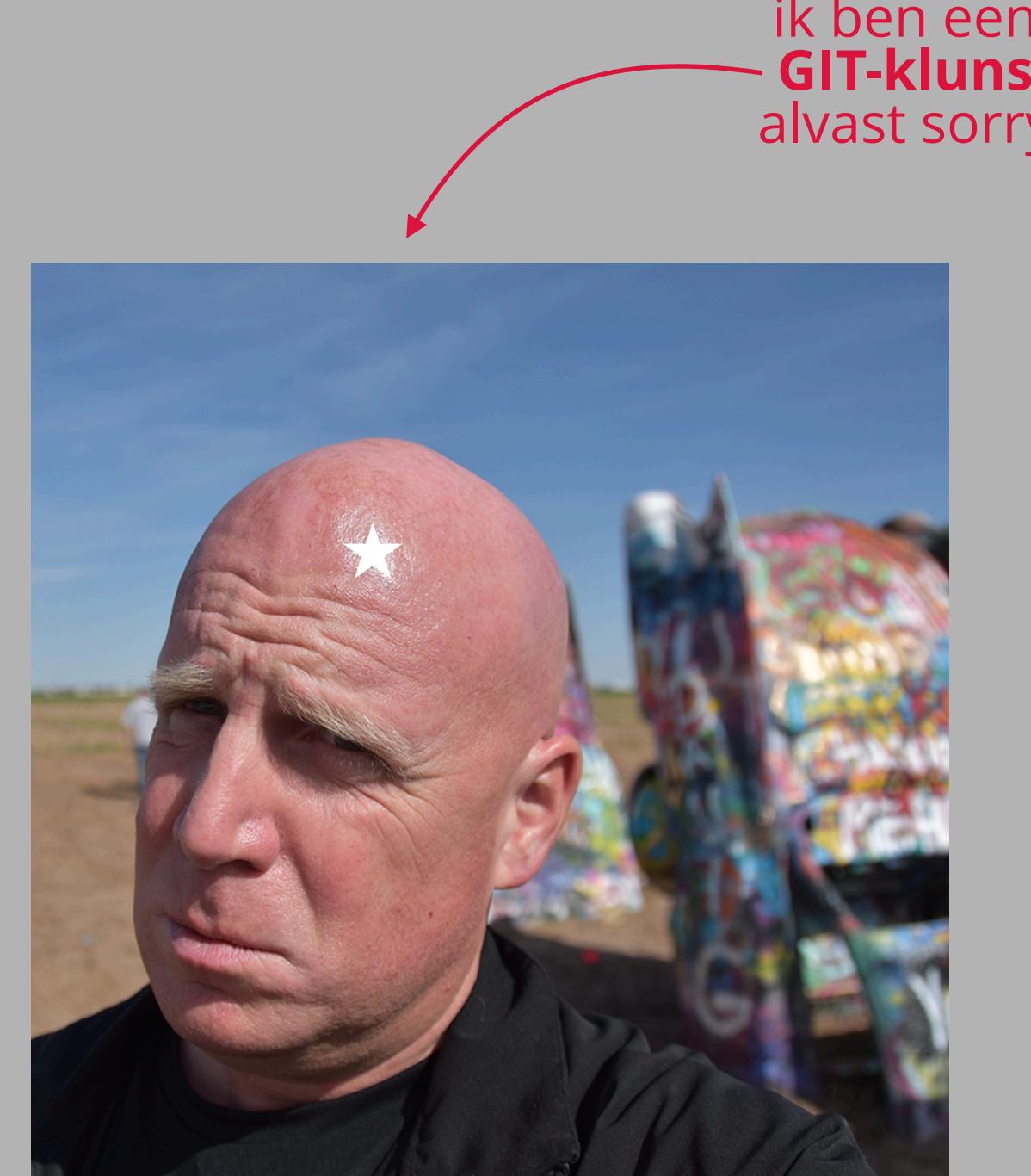
Woensdag 3 februari

9:30 uur Kick-off (met de hele tribe)

daarna Werken aan kennismakingsoefening (met je clubje)

16:00 uur Check-out (met je team)

Sheet1

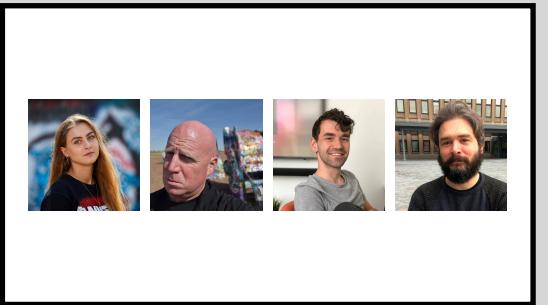


Vandaag

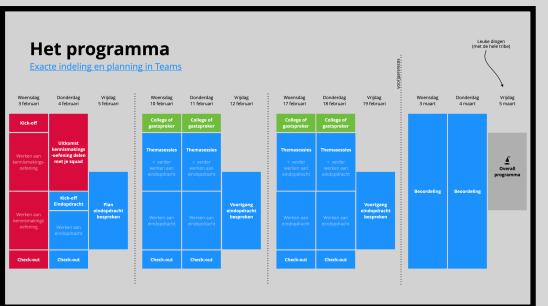
1. Overall dingen



2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?

Intermezzo



Leonie Smits



Sanne 't Hooft 🤖



Thijs Spijker



Vasilis van Gemert 🦑

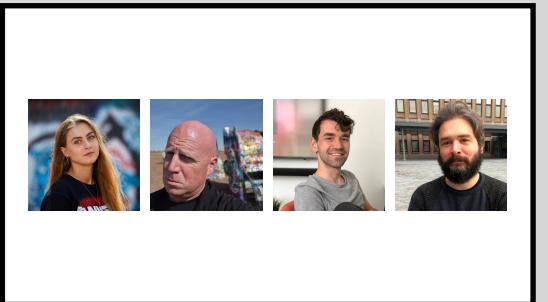
Random leuke dingen
voor de mensen uit
mijn koker

Vandaag

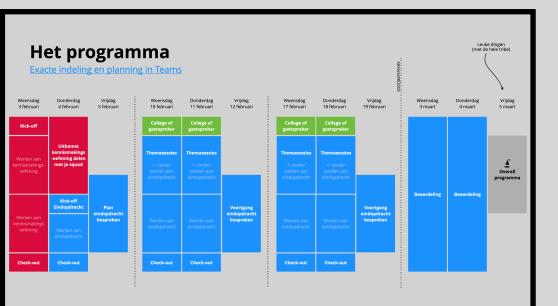
1. Overall dingen



2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening

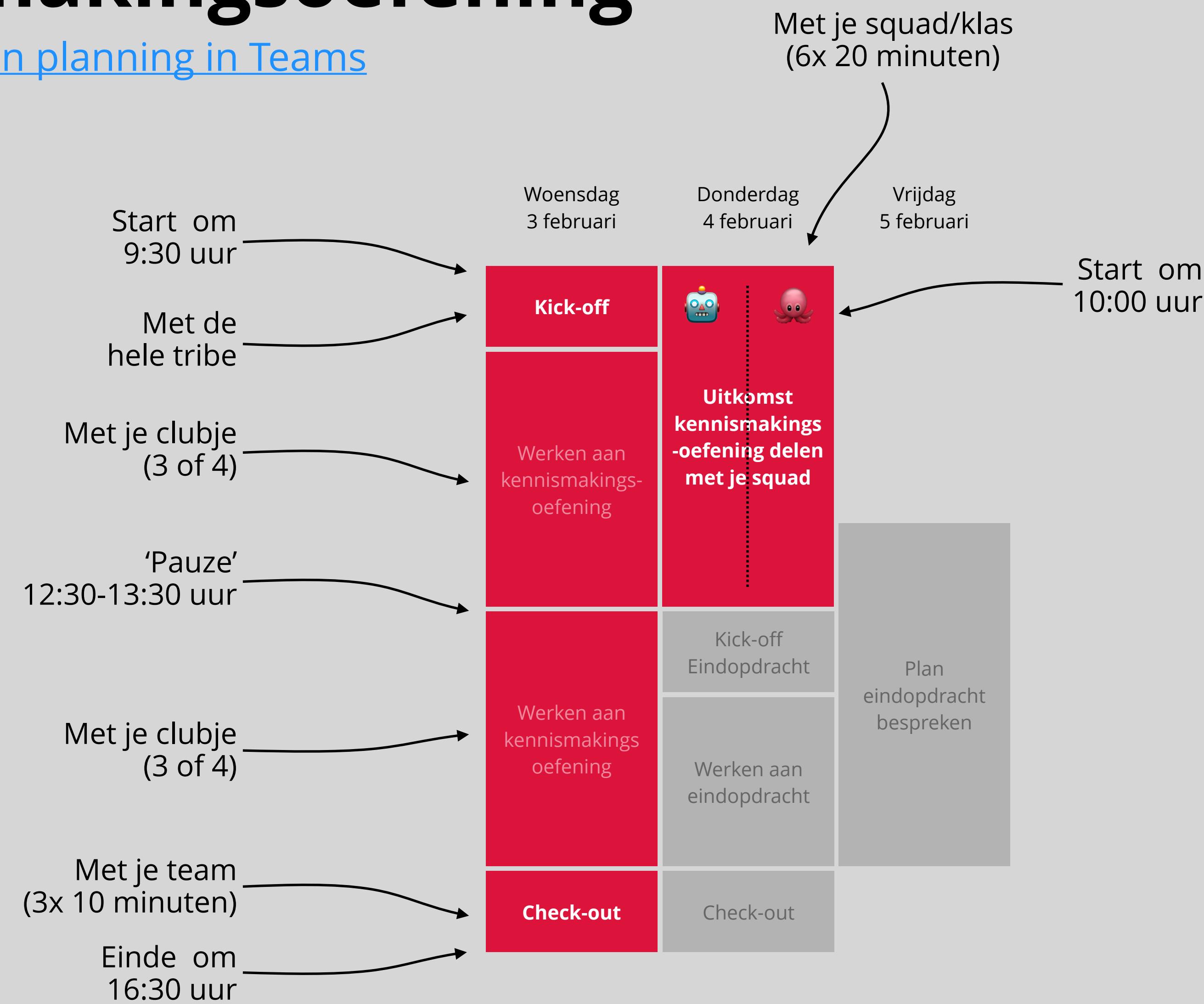


Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?

Kennismakingsoefening

Exakte indeling en planning in Teams



Overall

Alle meetings zijn in Teams.

Kick-off

Vooraf zelf naar presentatie kijken. Tijdens de kick-off uitleg over het vak en de kennismakingsoefening (en ruimte om vragen te stellen).

Werken aan kennismakingsoefening

Met je clubje zelfstandig werken. Docenten in Teams op sluimerstand aanwezig voor vragen.

Check-out

Afsluiting van de dag. Met je team en je docent kort (10 minuten) doornemen waar je bent / wat je gedaan hebt / trots en troubles...

Volgens het rooster in de [Excel in Teams](#).

Uitkomst oefening delen met je squad

Zes toffe presentaties - waarin elk clubje haar experiment presenteert aan de rest van je squad.

20 minuten per clubje (inclusief vragen).

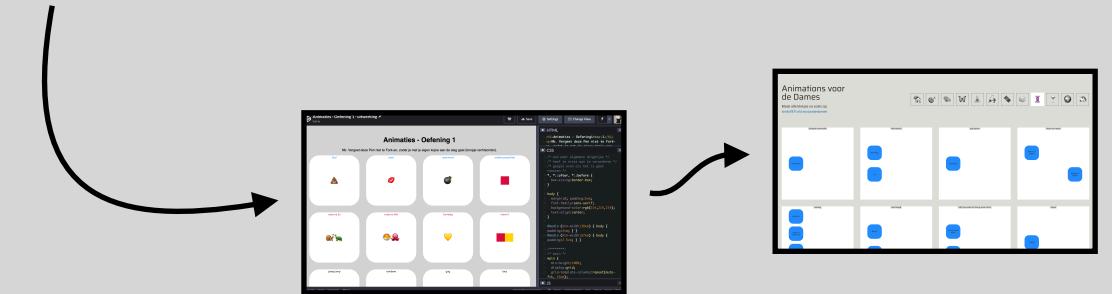
De oefening

Staat op [op GitHub](#) in de [CSS ttR repo](#)

De kennismakingsoefening draait om kennismaken.
Kennismaken met elkaar en met de CSS-technieken.

Wat te doen

Elk clubje is een **thema** toegewezen met daarin
een aantal CSS-technieken. Met je clubje ga je de hele
woensdag **experimenteren** met de technieken in je
thema.



Gebruik als **content** voor je experiment(en) **iets persoonlijks** van de leden in je clubje dat niet alom bekend is. Om elkaar zo gelijk ook weer wat beter te leren kennen.

De Thema's

Staat op [op GitHub](#) in de [CSS ttR repo](#)



Squid A1
Context

Squid A2
Stiekem programmeren

Squid B1
Selectoren

Squid B2
Lay-out

Squid C1
Transform & Animeren

Squid C2
Effecten

Presenteren

De **uitkomst** van jullie experiment(en) **presenteer** je donderdag **aan** de andere leden van **je squad**. Het doel van de presentaties is om iedereen enthousiast te maken over de verschillende CSS-technieken.

Introduceer je thema en css-technieken, **en** laat vooral ook **lekker veel code** zien.

Planning

Je hebt donderdag **tot 10:00 uur** om de laatste puntkomma's op de i te zetten.

Stipt om 10:00 uur starten we met de presentaties.

In totaal heb je **20 minuten** voor de presentatie (inclusief vragen).

Begeleiding

Vooral met je clubje knutselen/overleggen.

De docenten **openen een rondje** langs alle clubjes. Verder zijn we **in sluimerstand** aanwezig. Geef een seintje (in het Teams channel van het vak) als je een vraag hebt - of trots je werk wilt laten zien.

Dan starten we even op.

Check-out vanaf 16:00 uur.

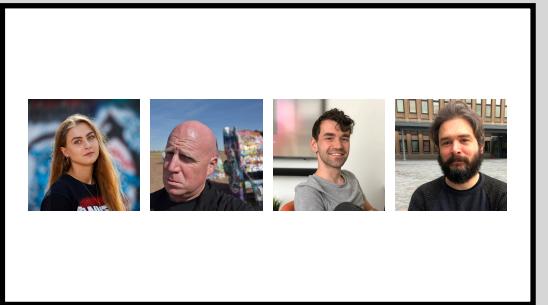


Vandaag

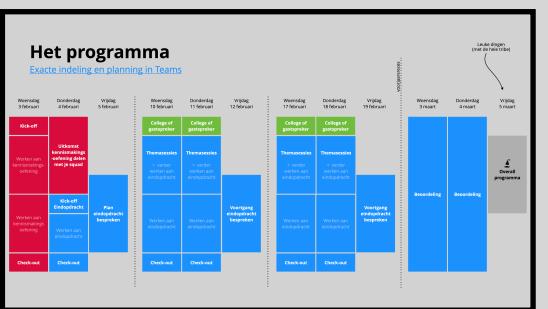
1. Overall dingen



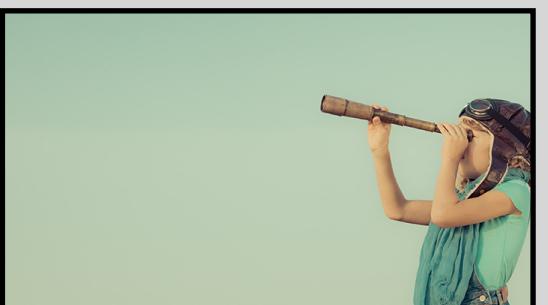
2. People



3. Programma



4. De 1^e oefening



Ik heb me voorbereid met wat ik denk dat nuttig is.

Maar hebben jullie (al) vragen?

What's next

Vandaag

- Aan de slag met je clubje
- We lopen een rondje (houd Teams aan)
- Check-out (kijk in [de Excel](#))

Morgen

- Morgen om 10:00 uur presenteren
- En dan starten met de eindopdracht

Ergens voor vrijdag

- Voeg aan je naam in de Excel de URL naar je Repo toe.

