Open-Domain Search Assistant

Gonçalo Antunes - 53044 ga.antunes@campus.fct.unl.pt NOVA School of Science and Technology Caparica, Setúbal, Portugal

João Diogo - 50483 jp.diogo@campus.fct.unl.pt NOVA School of Science and Technology Caparica, Setúbal, Portugal Samuel Viegas - 53600 sm.viegas@campus.fct.unl.pt NOVA School of Science and Technology Caparica, Setúbal, Portugal

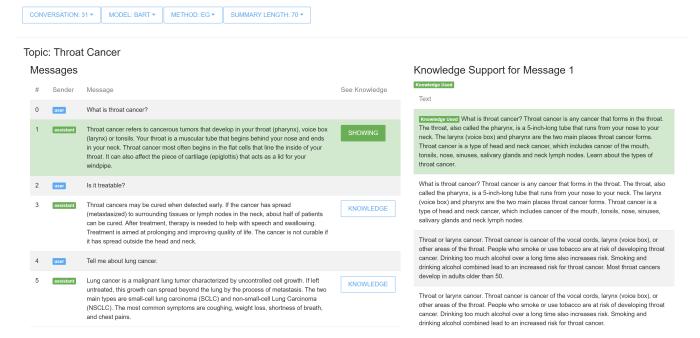


Figure 1: Knowledge-Driven Answer Generation Demo

ABSTRACT

A utilização de uma barra de pesquisa onde são inseridas keywords por parte de um utilizador é feita, na sua maioria, de forma passiva e tendo como resultado a listagem de documentos relacionados. Ao contrário desta abordagem, o objetivo do desenvolvimento deste projeto tem por base o uso de conjunto de conversas sobre diferentes conteúdos onde procuramos estudar quais os fatores que influenciam a qualidade de respostas geradas no decorrer de uma dada conversa.

KEYWORDS

Computer Science, Web Search, Search Assistant, Entity Linker, Entity, Page Rank, Summarization, Chatbot, Open-Domain, Python

1 INTRODUÇÃO

O trabalho desenvolvido no âmbito desta cadeira tem por base o tema "Open-Domain search assistant". De facto, um dos objetivos principais é o estudo e desenvolvimento de um sistema (conversa com um chatbot) para geração de respostas sucintas e com um elevado nível de qualidade em detrimento da usual visualização de vários documentos (ex: pesquisa num search engine como o google).

Efetivamente, foi necessário abordarmos o problema com base em 4 etapas iniciais. Inicialmente começámos pela preparação da groundtruth e do dataset, ou seja, extraímos várias perguntas de vários tópicos e as melhores 10 respostas a essas perguntas. Depois de completar a base dos nossos dados, passámos para a extração de entidades tanto das perguntas como das respostas (DBpedia Spotlight para entity linking), de seguida construção do grafo de entidades e aplicação do pageRank. Deste modo, é-nos também possível escolher quais as melhores passagens com base no pageRank. Por último, usamos o Bart para sumarizar e gerar a resposta única usando para tal as passagens referidas.

Procedemos também ao estudo de diferentes formas para gerar o grafo de entidades, aplicando um threshold para eliminar entidades fracas. Explorámos diferentes modos distintos do uso do grafo das entidades. Por fim, avaliámos as respostas sumarizadas por entre os diferentes modos.

2 ALGORITMOS

2.1 Name Entity Linker

O Name Entity Linker é o algoritmo responsável pela extração das entidades das perguntas e das passagens. Para tal utilizamos o DBpedia Spotlight, uma solução open source, desenvolvida para extrair as entidades de texto em linguagem natural. O algoritmo de desambiguação é baseado em semelhanças de cosseno e uma alteração das métricas do TF-IDF [2].O algoritmo está dividido em quatro fases. A fase inicial, spotting ,reconhece nas frases as entidades que podem ter alguma ligação aos recursos do DBpedia. A fase de Candidate selection é responsável por mapear as frases selecionadas com os recursos que são candidatos das respectivas . A disambiguation stage utiliza o contexto em volta das frases para escolher os melhores candidatos e a fase de annotation que permite selecionar grupos restritos escolhidos pelo utilizador na configuração.

2.2 Pagerank

O Pagerank consiste num método de avaliação e cálculo da importância de uma entidade. Funciona tendo como base a página da wikipédia da entidade e com o numero de páginas da Wikipédia que incidem nessa página e no número de páginas a que esta página redireciona. Com o número de "In Comings" e "Out Goings" de uma página é possivel calcular uma importância ponderada da entidade. Neste caso, a versão do algoritmo utilizada é também conhecido como google PageRank sendo que os parâmetros mais relevantes são:

- G, grafo não direcionado onde serão realizados os cálculos de modo a obter o Pagerank.
- (2) Alpha, correspondente ao damping factor, valor sobre o qual o algoritmo decide de forma probabilística se é necessário saltar para outra página ao acaso, evitando, por exemplo, ciclos.
- (3) Maximum Iterations, relativo ao número máximo de iterações no método de potências inerente ao cálculo do Pagerank.
- (4) Tolerance, tolerância de erro utilizado de modo a verificar a convergência no método de potências.

3 IMPLEMENTAÇÃO

3.1 Extração dos tópicos e das perguntas e respostas

Para formar o nosso dataset, constituído por perguntas e respostas de vários tópicos, usámos uma biblioteca de uma framework estandardizada para tópicos de NLP, Treccastweb, constituída por respostas da Wikipédia (CAR) e da microsoft (MSMARCO). Usámos o seguinte repositório Github - https://github.com/daltonj/treccastweb/tree/master/2019/data/evaluation - para as perguntas, visto que no dataset estavam perguntas com sujeitos subentendidos e pronomes. Para retrieval dos documentos usámos um Language Model com Dirichlet smoothing - LMD no dataset. Guardámos os 10 melhores documentos que obtivemos com a aplicação desse algoritmo. Ficámos assim com um dataset constituído por 20 tópicos, cada um com 6 a 8 perguntas e com as 10 melhores respostas a cada pergunta. Transformámos esses dados num pickle de python para

guardar os dados em memória e conseguir aceder rapidamente aos dados.

Figure 2: Dataset Perguntas e Respostas



3.2 Extração das Entidades

Para a extração das entidades, usámos um Name Entity Linker. Um Name entity linker permite extrair entidades importantes de um conjunto de texto e assim reduzir significamente a dimensionalidade e complexidade dos dados de NLP. Para esse efeito, usámos o DBpedia Spotlight. Iterámos todo o dataset (perguntas e respostas) dos vários tópicos e guardámos num vetor de 2 dimensões constituido por vetores [entidade, vetor de posição da entidade]. Esse vetor de posição de entidade é um vetor tendo primeiro indice a pergunta, e a seguir as seguintes 10 respostas, respectivamente.

Figure 3: Extração das entidades



3.3 Vetor Coleção das Entidades

Assim, obtivémos o nosso novo conjunto de dados.

3.3.1 Coleção das entidades.

A coleção de entidades consiste na seguinte imagem:

Figure 4: Dataset das entidades

Coleção das entidades

AllEntityMatrix

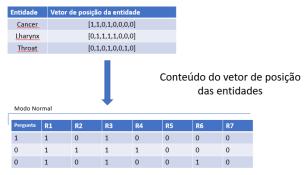
[n -> numero de tópicos]

Cancer	[1,1,0,1,0,0,0,0]
	[1,1,0,1,0,0,0,0]
Lharynx	[1,1,0,1,0,0,0,0]
Throat	[1,1,0,1,0,0,0,0]
	Throat

3.3.2 Conteúdo do vetor de posição das entidades.

O conteúdo do vetor de posições das entidades consiste na seguinte imagem:

Figure 5: Vetor posição das entidades



3.4 Construção da Matriz de entidades

Para a construção da matriz de entidades foi preciso construir primeiro duas matrizes:

- Matriz de ocorrência das entidades
- Transposta da Matriz de ocorrência das entidades

Para a construção da primeira, iterou-se o dataset das entidades e para cada entidade retirou-se o vetor de posição da entidade. Num vetor auxiliar, foi-se adicionando esses vetores e por fim criada uma matriz com esse vetor final com apenas as posições. Como foi feito por um for, a ordem mantêm-se e a primeira posição coincide com a primeira entidade e assim sucessivamente... Tendo já a matriz de ocorrências, realiza-se a transposta com um método do Numpy e obtêm-se a segunda matriz - transposta das ocorrências.

Para finalmente obter a matriz de entidades, que irá relacionar cada entidade consigo mesma e com as outras, multiplicámos a matriz de ocorrência de entidades pela sua transposta.

Em especificação prática, criámos essa matriz como uma Matriz CSR (Compressed sparse row), que é um formato de matriz compacto que só guarda os resultados superior a 0 em memória, pois em

Figure 6: Matriz de ocorrências de entidades e Transposta

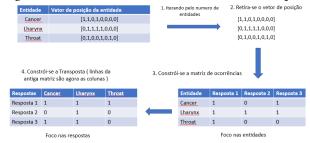
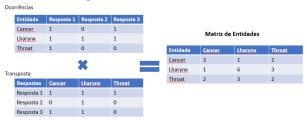


Figure 7: Matriz de Entidades



termos práticos melhora o desempenho e velocidade e é o formato necessário para aplicar o pagerank.

3.5 Aplicação do Pagerank

Com efeito, o Pagerank permite obter a importância ponderada das diferentes entidades.

Assim, utilizando como base o código deste algoritmo em: https://scikit-learn.org/stable/auto_examples/applications/wikipedia_principal_eigenvector.html.

Usámos como parâmetros os valores default do algoritmo: alpha= $0.85~{\rm max}$ iter= $100~{\rm tol}$ =1e-10

No final obtemos um vetor de scores das entidades. Como a ordem é sempre preservada, os resultados continuam consistentes, sendo o primeiro score da primeira entidade e assim sucessivamente.

Figure 8: Exemplo do Pagerank



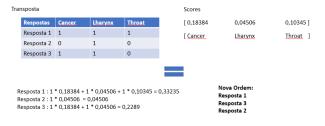
3.6 Re-rank das Respostas

Com um score ponderado e calculado anteriormente para cada entidade é agora possível fazer um novo e melhor ranking. Para cada resposta, são somadas todos os valores das entidades que apareçam nessa resposta. Para isso usamos a transposta anteriormente calculada. Essa matriz tem como linhas as respostas. Assim, com um ciclo for, são percorridas todas as colunas da matriz (entidades) e caso o seu valor seja maior que 0, é somado ao score final da resposta.

Figure 9: Cálculo do novo rank das respostas

Sendo que temos um peso ponderado de cada entidade, podemos usar essa "importância" calculada e reordenar as respostas.

Usamos a transposta por ter as respostas como foco e somamos a importância das entidades que estão presentes nessa resposta. (onde existe um 1)



Cada resposta tem agora um score associado, que é o total da soma dos scores de todas as entidades que contêm. Assim, as novas respostas são reordenadas por ordem decrescente. Isso é feito por reindex de um dataframe.

Figure 10: Reordenamento das Respostas

0	riginal				
	Respostas	Conteúdo	Scores		
	Resposta 1	"Throat cancer is originated in the Lharynx."	0,33235		
	Resposta 2	"The Lharynx is near the pharynx and can suffer infection."	0,04506		
	Resposta 3	"Lharynx cancer is one type of cancer."	0,2289		
Dataframe ordenado por "Scores" Reordered					
	Respostas	Conteúdo	Scores		
	Resposta 1	"Throat cancer is originated in the Lharynx."	0,33235		
	Resposta 3	"Lharynx cancer is one type of cancer."	0,2289		
	Resposta 2	"The Lharynx is near the pharynx and can suffer infection."	0,04506		

3.7 Summarization

Finalmente, usamos um modelo de NLP já treinado com ênfase em "Text Sumarization" para gerar uma resposta final. Essa respostas final irá ser um sumário das N melhores repostas. O modelo usado foi o BART, mais concretamente o módulo de Text Sumarization do BART, e escolhemos para o sumário as 3 melhores respostas a cada pergunta.

Figure 11: Sumarization - Resposta Final

Usando um modelo de NLP já treinado, com a especificação de <u>Text Sumarization</u>, conseguimos obter um texto final concentrado das 3 melhores respostas. Usamos o modelo BART.

Respostas	Conteúdo	Scores
Resposta 1	"Throat cancer is originated in the Lharynx."	0,33235
Resposta 3	"Lharynx cancer is one type of cancer."	0,2289
Resposta 2	"The Lharynx is near the pharynx and can suffer infection."	0,04506
	BART Text Sumarization Model	

"Throat cancer is one type of cancer that is originated in the Lharynx and easily spread and infect all body."

Resposta final do nosso agente a uma pergunta

4 AVALIAÇÃO

4.1 Descrição do Dataset

Com efeito, o dataset sobre o qual operamos tem várias dimensões: existem 20 conversas sendo que cada uma destas é relativa a tópicos diferentes (ex: cancer, netflix, sports, etc.). Cada conversa é composta por 8 perguntas que têm associadas às mesmas 10 respostas de topo (adquiridas através de documentos da Wikipédia). Usamos a função gaussiana como decay (valor que subtraímos à ocorrências das entidades) - consideramos o primeiro valor e vai diminuindo e volta a aumentar no final até ao valor inicial.

4.2 Baselines

Abordamos três métodos diferentes para melhorar a nossa implementação. O primeiro método baseia se em destacar as entidades extraídas das perguntas anteriores à pergunta actual, p.e. ao avaliar a 4 pergunta da conversa 31, "What are lung cancer's symptoms?", iríamos considerar as entidades extraídas das perguntas anteriores, ou seja, das perguntas 1, 2 e 3. Esta abordagem foi desenvolvida em dois procedimentos diferentes. O primeiro em que apenas é utilizado as entidades extraídas da primeira pergunta, que é a pergunta que introduz o tema da conversa. O segundo em que utiliza todas as entidades extraídas de todas as perguntas anteriores à pergunta actual. Este método tem a vantagem de realizar um melhor acompanhamento da conversa, p.e. na conversa 61 em que a primeira pergunta é sobre os *Avengers* mas que na sexta pergunta questiona sobre o *DC universe* e o Batman, alterando o ponto fulcral da conversa.

O segundo método desenvolvido foca se nos vectores de posição das entidades. Alteramos a forma como cada entidade era classificada, passando de quando uma entidade ocorre num documento ser classificada com 1, para uma escala de 1 a 0.5, diminuindo 0,05 a cada documento, em outros termos, as entidades da pergunta seriam classificadas com 1, as entidades do primeiro documento com 0.95, as entidades do segundo documento com 0.9, etc. Esta abordagem dá um maior destaque ao trabalho realizado pelo classificador dos documentos utilizado para selecionar os dez melhores documentos de cada pergunta.

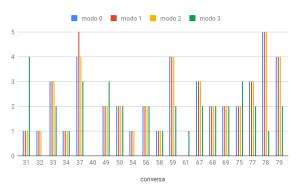
O terceiro método abordado focou se nas matrizes de entidade em que aplicamos um *threshold* de valor três, por defeito. Deste modo podemos remover as entidades mais irrelevantes de entrarem no algoritmo de Page Ranking.

4.3 Análise de Resultados

Para comparar as diferentes métodos foram implementados quatro modos. O primeiro modo que classifica as entidades com 0 ou 1 e que não aborda nenhuma das perguntas anteriores. O segundo modo que classifica as entidades com 0 ou 1 e que tem em conta apenas a primeira pergunta de cada conversa. O terceiro modo que classifica as entidades com 0 ou 1 e que tem em conta as entidades de todas as perguntas da conversa, anteriores à pergunta actual. E o quarto modo que classifica as entidades de 1 a 0.5 e que não aborda nenhuma das perguntas anteriores. Em todos os modos utilizamos um *threshold* de 3.

Para analisarmos os resultados das diferentes abordagens descritas anteriormente utilizamos dois métodos distintos. O primeiro método é mais matemático e utiliza a classificação existente dos documentos tendo em conta a conversa e a pergunta utilizada no Text Retrival Conference[1]. Os documentos estão classificados de 0 a 4, em que 0 significa não relacionado com a pergunta e 4 muito relacionado com a pergunta. Ao calcularmos a soma das classificações dos três documentos escolhidos para serem sumariados, obtemos uma classificação de 0 a 12 em que 0 é não relacionado e 12 é extremamente relacionado. Ao calcular estes resultados chegamos à conclusão que os modos 1, 2 e 3 apresentam resultados quase idênticos, em que os documentos seleccionados são os mesmos, logo o seu calculo final apresenta quase sempre os mesmo resultados. Em relação ao modo 4 apresenta uma maior variação dos resultados, no entanto não se pode concluir que estes resultados sejam melhores que os apresentados pelos restantes métodos, pois não existe um ganho concreto comparado com os restantes métodos. Para além disso, nem todos os documentos estão classificados, logo também não podemos concluir com total confiança que algum modo é melhor que os seus concorrentes. No entanto para podermos criar uma classificação que seja justa e deste modo calculamos o somatório das classificações onde todos os documentos avaliados possuíam classificação. Após este somatório contamos o número de vezes que cada modo é o vencedor, sendo que pode existir mais do que um vencedor. Esta abordagem é importante pois é pretendido destacar qual o modo que é mais consistente em detrimento daquele que obtém apenas uma excelente classificação numa única pergunta. Assim sendo podemos observar na figura 12 o número de vitórias obtidas por conversa.

Figure 12: Classificação segundo os Documentos Classificados



No entanto este dilema não pode ser somente avaliado por base nos resultados obtidos, por isso, para o segundo método de classificação analisamos a qualidade das respostas com base na sumarização final comparando os modos 2 e 4, omitindo comparações relativas aos modos 1 e 3 devido à elevada semelhança entre estes e o modo 2. Foram comparadas as respostas finais nos casos em que o modo 2 obtém uma melhor classificação que o modo 4 e vice versa. A partir desta avaliação concluímos que as respostas geradas pelo modo 3 apresentavam qualidade superior ou igual para a maioria das perguntas. Mesmo quando a sua avaliação inicial é inferior como acontece na conversa 79, na pergunta 4 "What is Herbert Spencer known for in sociology?" onde a resposta apresentada pelo modo 2 é "British philosopher Herbert Spencer was a major figure in the intellectual life of the Victorian era . He was one of the principal proponents of evolutionary theory in the mid nineteenth century. In the late 1800s, many Americans embraced Spencer's Social Darwinism to justify laissez-faire capitalism.". Em comparação, a resposta do modo 4 é "Herbert Spencer was an English philosopher, biologist, anthropologist, sociologist, and prominent classical liberal political theorist of the Victorian era . He is popularly known as the British Aristotle and often called the second founding father of sociology. Spencer's ideas have left an indelible impression on succeeding writers .". Ambas as respostas apresentam um elevado grau de qualidade, não nos sendo possível classificar uma resposta como superior à outra, sendo este apenas um exemplo dos vários que encontramos.

5 DISCUSSÃO

Com efeito, podemos concluir com base nos resultados apresentados no ponto anterior e dando enfâse à avaliação realizada com base na sumarização final podemos concluir que o modo 4 foi o que consistentemente apresentou respostas com maior qualidade. Assim, é ainda importante referir que os seguintes aspetos relativos ao dataset em causa influenciaram os resultados finais:

- (1) Ao termos substituído os pronomes pelas palavras correspondentes (i.e. "its" refere-se a "throat cancer" por exemplo) houve um claro um impacto no facto de os modos 1, 2 e 3 terem resultados semelhantes. Isto deve-se ao facto de apenas os modos 2 e 3 utilizarem entidades de passagens anteriores ao contrário do modo 1, logo caso esse substituição tivesse sido omitida o modo 1 dificilmente teria a mesma performance relativamente a estes.
- (2) No modo 4, a ordem dos documentos utilizada para fazer a a atribuição do peso das entidades com base no método LMD consoante a passagem em causa (quando mais longe das passagens iniciais menor o peso). Deste modo, existe um impacto inerente na escolha das melhores respostas ao atribuir maior peso aqueles que estão inicialmente no topo.
- (3) Por último, é também relevante realçar alguns dos pontos que após realizadas as análises finais consideramos como sendo possibilidades de alcançar resultados mais variados. A utilização de um Entity Linker capaz de ser ainda mais sensível à utilização de verbos em diferentes contextos é umas destas possibilidades. De facto, um exemplo simples onde podemos verificar esta necessidade é o seguinte "How was

the Neverending Story film received?" cujas respostas estão claramente relacionadas com o filme Neverending Story contudo escapam ao intuito da pergunta. Uma outra possibilidade é a utilização de um dataset obtido por outros métodos como por exemplo o Bert (com T-5 Canard) ou ainda recorrer a um modelo de Text Sumarization que tenha também em conta a pergunta de modo a que a sumarização final possa mais facilmente estar relacionada com a mesma.

REFERENCES

- $[1] \ \ Text\ Retrival\ Conference.\ 2019.\ .\ \ https://trec.nist.gov/data/cast/2019qrels.txt$
- [2] Joachim Daiber, Max Jakob, Chris Hokamp, and Pablo N. Mendes. 2013. Improving Efficiency and Accuracy in Multilingual Entity Extraction. In Proceedings of the 9th International Conference on Semantic Systems (I-Semantics).