

INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN DE CONOCIMIENTO

Evaluación Ordinaria:	1	2	3	4	Extraordinaria
Asignatura:	Programación Orientada a Objetos			Grupo:	DSM 3
Periodo lectivo:	Mayo -Agosto 2025			Fecha de aplicación:	20/06/2025
Docente:	Ing. Alfredo Tomás Dorado Flores			Fecha de revisión:	
Alumno:				Matrícula:	

Calificación de conocimientos:	<input type="text"/>	Calificación de desempeño:	<input type="text"/>	Calificación total:	<input type="text"/>	Firma del alumno	<input type="text"/>
--------------------------------	----------------------	----------------------------	----------------------	---------------------	----------------------	------------------	----------------------

Instrucciones: Elige la respuesta correcta.

- Es la llamada para ejecutar un método fuera de la clase
 - `$this->mi_funcion;`
 - `$this->mi_funcion();`
 - `$instancia ->mi_funcion;`
 - `$instancia ->mi_funcion();`
- Es cuando un atributo puede utilizarse dentro y fuera de la clase
 - Private
 - Reserved
 - Public
 - Main
- Es un ejemplo de instancia de clase
 - `manin class (atributo1, atributo2,...);`
 - `clase (atributo1, atributo2,...);`
 - `$clase=new instancia (atributo1, atributo2,...);`
 - `$instancia=new clase (atributo1, atributo2,...);`
- Sirve para establecer que una clase hereda los atributos de otra
 - `class hija extend padre`
 - `class padre extend hija`
 - `class hija parent padre`
 - `class padre parent hija`
- Sirve para utilizar los métodos de una clase padre en la herencia:
 - `parent::método();`
 - `parent::método;`
 - `father:: método();`
 - `father::método;`

6. Instanciar es:

- a) Definir una clase.
- b) Crear un objeto a partir de una clase.
- c) Ocultar atributos.
- d) Borrar métodos.

II. Identifica y encierra los errores en el siguiente programa (5 errores)

```
<?php
// Clase base Animal
class Animal {
    protected $nombre;
    protected $edad;

    public function __construct($nombre, $edad) {
        $this->nombre = $nombre;
        $this->edad = $edad;
    }

    public function getNombre() {
        return $nombre;
    }

    public function hacerSonido() {
        return "Sonido genérico de animal";
    }
}

// Clase derivada Perro que hereda de Animal
class Perro extends Animal {
    private $raza;

    public function __construct($nombre, $edad, $raza) {
        parent::__construct($nombre, $edad);
        $this->raza = $raza;
    }

    public function hacerSonido() {
        return "Guau guau!";
    }

    public function getInfo() {
        return "Nombre: " . $this->getNombre() . ", Edad: " . $this->edad . ", Raza: " . $this->raza;
    }
}
```

```

}
}

// Clase derivada Gato que hereda de Animal
class Gato extends Animal {
    public function hacerSonido() {
        return "Miau miau!";
    }

    public function getEdad() {
        return $this->edad * 7;
    }
}

// Uso de las clases
$miPerro = new Perro("Fido", 3, "Labrador");
echo $miPerro->hacerSonido() . "\n";
echo $miPerro->getInfo() . "\n";

$miGato = new Gato("Whiskers", 5);
echo $miGato->hacerSonido() . "\n";
echo "Edad en años humanos: " . $miGato->getEdad() . "\n";

echo $miPerro->raza;
?>

```

Extra: Un grupo de campesinos van con un general de un ejército, los cuales se forman como en la tabla siguiente, los campesinos piden soldados para ir a capturar a ciertos ladrones, el general accede y les dice que se pueden llevar a todos los soldados que puedan siempre y cuando dejen 9 en el norte, 9 en el sur, 9 en el este y 9 en el oeste

III	III	III
III	G	III
III	III	III

¿cuántos soldados se pudieron llevar?

Dibújalos en la tabla de la derecha

	G	

Posteriormente regresan los soldados y se forman como en la tabla inicial, los campesinos agradecen y solicitan unirse al ejército, el general accede siempre y cuando se formen 9 en el norte, 9 en el sur, 9 en el este y 9 en el oeste

III	III	III
III	G	III
III	III	III

¿cuántos campesinos pudieron ingresar al ejército?

Dibújalos en la tabla de la derecha

	G	