

Sistemas Operacionais

Maria Helena Schneid Vasconcelos

maria.vasconcelos@sertao.ifrs.edu.br



Conteúdo Programático

- 1 Histórico de Sistemas Operacionais
- 2 Tipos de Sistemas Operacionais e suas características.
- 1ª Etapa

- 3 Gerência de processador.
- 4 Gerência de memória.
- 5- Gerência de arquivos.
- 6 Gerência de entrada e saída.
- 7 Estudo de Caso.

2ª Etapa



3 - Gerência de processador

- A gerência do processador pode ser considerada a atividade mais importante de um Sistema Operacional.
- Geralmente temos 2 ou mais processos aptos a utilizar o processador para serem executados.





Gerência de processador

- Nesse instante, o sistema operacional deve decidir qual dos processos aptos, armazenados em uma fila, será escolhido para rodar primeiro.
- Essa tarefa e a tomada de decisão é feita pelo escalonador de processos (parte do sistema operacional) através da implementação de alguns algoritmos de seleção, denominados algoritmos de escalonamento.



Conceito de Processos

- Um processo é um fluxo de controle sequencial e seu espaço de endereçamento (registradores, memória e arquivos).
- Informalmente um processo é a execução de um programa junto com os dados usados por ele.
- A criação, execução e o encerramento de processos são tratados diretamente pelo sistema operacional.



Escalonador de processos

- O escalonador é a entidade do sistema operacional responsável por selecionar um processo apto a executar no processador e dividir o tempo do processador de forma justa entre os processos que estão aptos.
- O objetivo dos escalonadores é implementar uma política de escalonamento de processos.





Escalonador de processos

- O sistema operacional possui um módulo responsável por efetuar a troca de contexto entre a execução de processos distintos, chamado de Dispatcher (expeditor).
- O escalonador está relacionado com a implementação e aplicação das políticas de seleção adotadas.





Objetivos do escalonamento

- 1. Maximizar a utilização do processador;
- 2. Privilegiar aplicações que são críticas;
- 3. Maximizar a produção do sistema, com o maior número de processos executados por unidade de tempo;





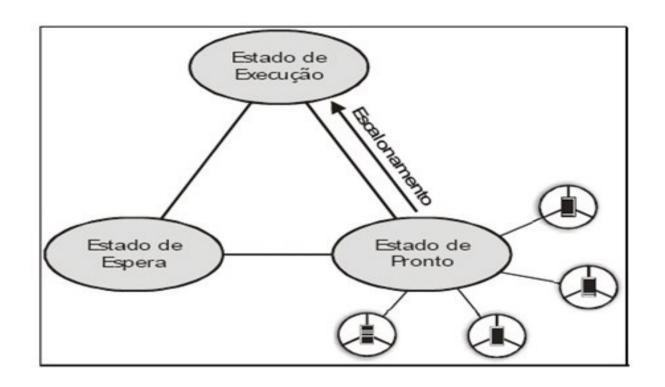
Objetivos do escalonamento

- 4. Minimizar o tempo de execução, ou seja, o tempo que um processo gasta desde a sua criação até seu término;
- 5. Minimizar o tempo de espera, ou seja, o tempo que um processo permanece na lista de aptos ;
- 6. Minimizar o tempo de resposta, ou seja, o tempo decorrido entre uma requisição e a sua realização.





Objetivos do escalonamento







Tipos de escalonadores

Existem 2 tipos de escalonadores:

- 1. Não-preemptivo: escalonadores que permitem que os processos rodem até o fim de sua execução sem ser interrompidos por eventos externos;
- 2. Preemptivo: escalonadores que são capazes de suspender processos que poderiam continuar executando.



Tipos de escalonadores

Para cada um desses tipos, os processos poderão utilizar o processador até que:

- No caso do tipo Não preemptivo:
- 1. Término de execução do processo;





- 2. Execução de uma requisição de entrada/saída ou sincronização;
- 3. Liberação voluntária do processador a outro processo.





Tipos de escalonadores

- No caso do tipo Preemptivo:
- 1. Término de execução do processo;
- 2. Execução de uma requisição de entrada/saída ou sincronização;
- 3. Liberação voluntária do processador a outro processo;





- 4. Interrupção de relógio;
- 5. Processo de mais alta prioridade esteja pronto para executar.





Algoritmos de escalonamento

- Diversos mecanismos (algoritmos) foram sendo desenvolvidos ao longo dos anos.
- Cada um possui uma vantagem ou desvantagem, mas os escolhidos são aqueles que oferecem um bom desempenho, ou seja, evitam ao máximo o tempo de espera e mantém os recursos ocupados em ambientes de processos heterogêneos



Algoritmos de escalonamento

Alguns algoritmos de escalonamento:

- Algoritmos não preemptivos:
- 1. FIFO
- 2. SJF
- 3. Cooperativo





Algoritmos preemptivos:

- 1. Round robin (circular)
- 2. Múltiplas filas (e suas variações)





O algoritmo FIFO (First in – First out) mais simples de implementar, onde o processador possui uma fila associada para armazenar os processos que estão aptos a executar.

Funcionamento:

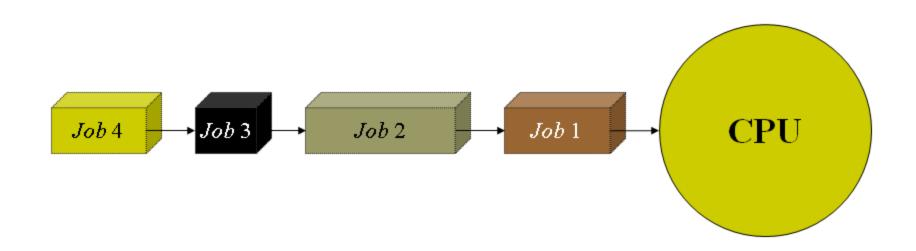
1. Processos que se tornam aptos são inseridos no final da fila;



- 2. Processo que está no início da fila é o próximo a executar;
- 3. Processo executa até que:
- a. Libere explicitamente o processador
- b. Realize uma chamada de sistema (bloqueado)
 - c. Termine sua execução.







 Não há preempção, ou seja, o próximo da fila só é atendido quando o atual tiver encerrado todas as suas operações.



 Desvantagem: O tempo médio de espera na fila de execução depende a ordem:

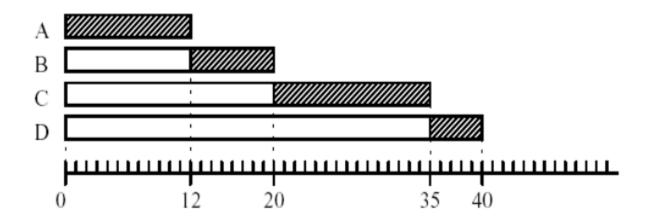
Exemplo:

a. Ordem A-B-C-D =
$$(0 + 12 + 20 + 35) / 4 = 16.75$$
 u.t.





Processo	Tempo
Α	12
В	8
С	15
D	5







- No algoritmo anterior (FIFO) os processos que levam menos tempo podem ser prejudicados se ficarem atrás dos que levam mais tempo.
- Neste caso, o tempo médio que um processo espera para processar pode ser muito grande.





- O algoritmo pode ser modificado de forma que estes (os menores) sejam processados antes, e com isto, o tempo de espera médio diminui.
- O Shortest Job First ou algoritmo do "Menor Processo Primeiro" busca resolver este problema.





- Para usar este algoritmo precisamos conhecer antecipadamente o tempo de execução de cada processo, o que é difícil.
- A ideia é alocar o processador para o menor job da fila.





O fato é que o menor tempo médio é obtido quando se executa primeiro os processos de menor ciclo de processador (I/O bound).

		Α					
Processo	Tempo	В			1		
Α	12	C			<u> </u>		
В	8	D 2		:			
С	15	D Z			;		
D	5	Н	шщш	шинши	шшшш		шш
		0	5	13	25	40	

Tempo médio: (0 + 5 + 13 + 25)/4 = 10.75 u.t





Atividade

Faça uma pesquisa e descrição sobre:

Algoritmo escalonamento Cooperativo

Data de entrega no Moodle (16/11/2021)



